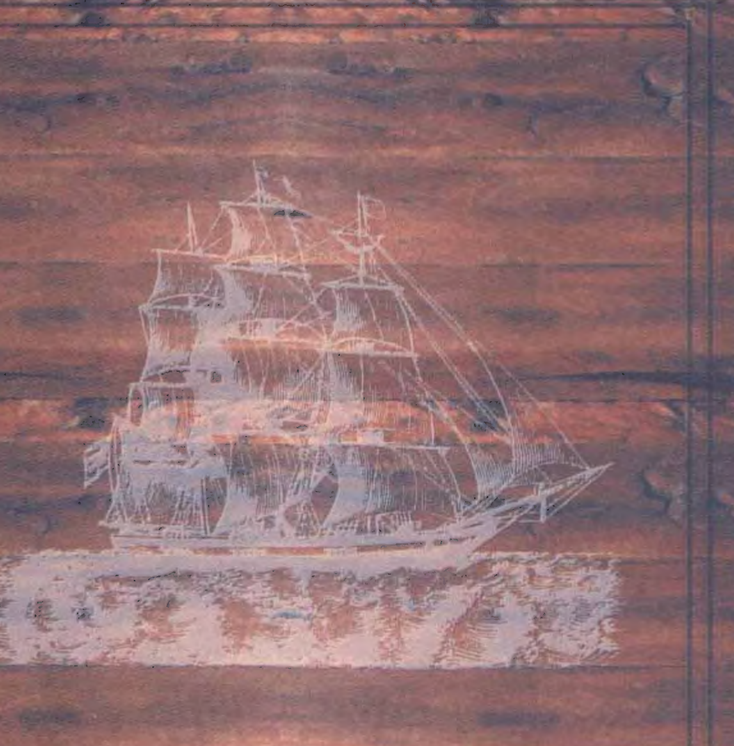
大航海时代 IV

完全攻略

⑥



大众软件 Popsoft
WWW.POPSOFT.COM.CN

煤炭工业出版社



煤炭工业出版社

图书在版编目（CIP）数据

大航海时代Ⅳ完全攻略/裘丰纲主编.-北京：煤炭工业出版社，2000

ISBN 7-5020-1864-6

Ⅰ.大… Ⅱ.裘… Ⅲ.游戏卡-基本知识 Ⅳ.G899

中国版本图书馆CIP数据核字（2000）第11107号

大航海时代Ⅳ完全攻略

大众软件杂志社　编辑

裘丰纲　主编

责任编辑　宋黎明

*

煤炭工业出版社　出版

（北京朝阳区霞光里8号 100016）

煤炭工业出版社印刷厂　印刷

新华书店北京发行所　发行

*

开本787×1092mm 1/32　印张6 1/2

字数150千字　印数1-10,000

2000年1月第一版　2000年1月第一次印刷

社内编号 4635　定价 20.00元

大航海时代IV 完全攻略

大航海时代IV

完全攻略



礼炮

卡帕勒

1650年、油彩　64×92.5厘米

现藏阿姆斯特丹国立美术馆



炮声
费尔德
1672年　油彩　78.5×67厘米
阿姆斯特丹国立美术馆藏



海港的落日
洛兰
油画　1674年　72 × 96厘米



梅陀莎之筏
热里柯 1818年

法国画家热里柯著名的油画《梅陀莎之筏》，它描绘的是1816年7月法国远航帆舰“梅陀莎”号遇难后，被遗弃在木筏上的人们的悲惨场面。

1816年6月17日，“梅陀莎”号挂着白色信号旗，满载380个旅客，其中包括王室高级官员，从塞内加尔启航。船长是一个昏庸无能的逃亡贵族，他在船上瞎指挥，对其他水手的意见充耳不闻，最后在西非的布朗海岬触礁沉船。船长和一批官员登上救生船纷纷逃命，而其余150余名水手和乘客却被遗弃在一只临时装置的木筏上，听凭风浪的摆布，历险13天，受尽饥渴的煎熬，最后遇到一只海船脱险，获救时只剩下15名幸存者……热里柯是19世纪一个有志于创新的画家，他的理想是在现实生活中取材，继承文艺复兴盛期的画风。他花了一年工夫终于完成了这件作品，于1819年在法国沙龙展出，轰动一时。路易十八拄着手杖，步履蹒跚地来到展厅，在这幅长7．16米、宽4．91米的巨幅油画前伫立良久，然后转身对作者说：“热里柯先生，船舶失事不会像你们艺术家所描绘的那样可怕吧……”事实上，出于政治上的谨慎，当时作者把这幅作品取名为“遇难图”，后来却以另一个名字蜚名于世，即“梅陀莎之筏”。



战舰归航

泰纳

1839年　油彩　91×122厘米

现藏伦敦国立美术馆



人物介绍

主人公介绍

观察力：50
生命力：80
统率力：70
驾驶术：65
测量术：50
会计术：60
剑　术：70
命中力：50
说服力：55
谋略术：35

赫德拉姆·约阿其姆·柏格斯通

国籍：瑞典
开始位置：斯德哥尔摩
生日：7月12日
星座：巨蟹座
所持金币：45000
旗舰：维斯泰洛斯号
开始伙伴：格尔哈特·阿迪肯、查理·约翰·洛雪弗和曼努埃尔·阿尔米达

体　力：68
敏捷性：56
魅　力：61
知　识：66
精神力：68
运　气：76
经验值：10000

27岁。完成再独立运动的瑞典提督。率领海军私掠舰队，为把自己国家的舰队建成世界上最强的舰队而努力。性格沉稳、果断。是一名优秀的战士和领导者。



开始伙伴

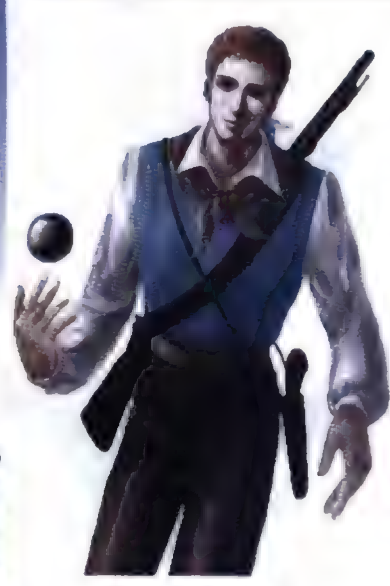


体　力：58
敏捷性：61
魅　力：66
知　识：75
精神力：84
运　气：65
经验值：11300

格尔哈特·阿迪肯

国籍：德国
星座：狮子座

37岁。原来是为扫荡海贼而组织起来的民间海军的司令长官。擅长剑术，外表严酷，但多愁善感。



体　力：44
敏捷性：73
魅　力：50
知　识：83
精神力：56
运　气：60
经验值：7500

查理·约翰·洛雪弗

国籍：法国
星座：山羊座

22岁。崇尚科学。天天埋头于炮击武器的研究，实验室里不停地传出来爆破声，让人成天为他提心吊胆。





体　力：48
敏捷性：72
魅　力：59
知　识：78
精神力：81
运　气：63
经验值：6550

曼努埃尔·阿尔米达

国籍：葡萄牙
星座：天蟹座

39岁，船木工。喜欢造船，心灵手巧，是附近海域有名的工匠。兴趣是做诗。





主人公介绍

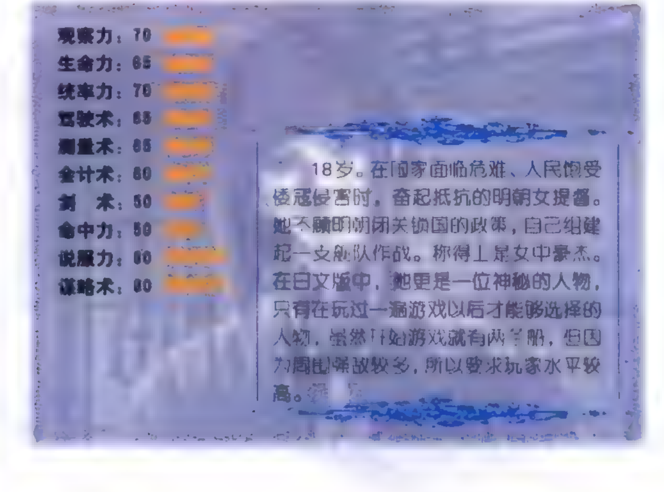


体　力：66
敏捷性：58
魅　力：81
知　识：86
精神力：69
运　气：78
经验值：10000

华梅·李

国籍：中国
开始位置：杭州
生日：6月7日
星座：双子座
所持金币：40000
旗舰：春申、华昌号
开始伙伴：希恩·杨、易安·朱可夫、行久·玄丞·白木和詹姆·杰克·鲁德维





观察力：70
生命力：65
统率力：70
驾驶术：65
测量术：65
会计术：60
剑　术：50
命中力：50
说服力：80
谋略术：80

18岁。在国家面临危难、人民饱受倭寇侵害时，奋起抵抗的明朝女提督。她不顾明朝闭关锁国的政策，自己组建起一支舰队作战。称得上是女中豪杰。在日文版中，她更是一位神秘的人物，只有在玩过一遍游戏以后才能够选择的人物，虽然开始游戏就有两艘船，但因为周围强敌较多，所以要求玩家水平较高。



开始伙伴



体　力：58
敏捷性：61
魅　力：68
知　识：75
精神力：84
运　气：65
经验值：7500

希恩·杨

国籍：中国
星座：双子座

53岁。中国明朝一位猛将。华梅的父亲战死沙场后，将华梅抚养成人。后成为她舰队中的一员。



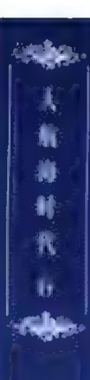
体　力：58
敏捷性：38
魅　力：60
知　识：69
精神力：80
运　气：72
经验值：6500

行久·玄丞·白木

国籍：日本
星座：金牛座

25岁。日本人，守护大名白木屋之子。为了寻找传说中的宝物和剑术而参加冒险队伍。





开始伙伴

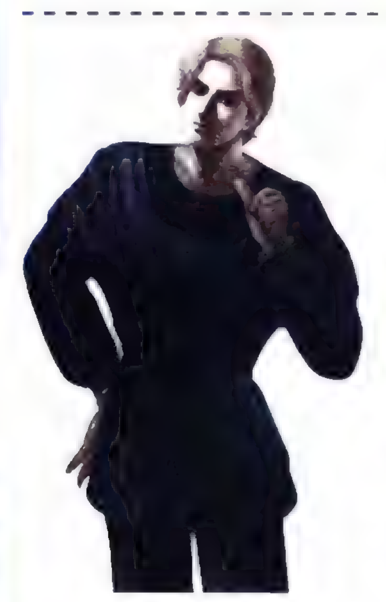


体　力：67
敏捷性：86
魅　力：70
知　识：47
精神力：57
运　气：56
经验值：6000

易安・杜可夫

国籍：俄罗斯
星座：牧羊座

26岁。俄罗斯富商之子。因为船队遇难而被迫在酒馆里打工，后来被一位明朝将军收为心腹。



体　力：34
敏捷性：58
魅　力：69
知　识：82
精神力：54
运　气：57
经验值：7000

詹姆・杰克・鲁德维

国籍：法国
星座：天蝎座

25岁。贵族的后代。因为被人诬陷涉嫌犯罪而遭祖国的通缉，所以不得不在各地流浪，为洗刷自己的罪名而努力。



主人公介绍

体　力：59
敏捷性：60
魅　力：70
知　识：62
精神力：58
运　气：61
经验值：200



观察力：30
生命力：30
统帅力：30
操船术：25
测量术：25
会计术：25
剑　术：25
命中力：25
说服力：30
谋略术：25

拉菲尔·喀斯特罗

国籍：葡萄牙
开始位置：里斯本
生日：3月5日
星座：双鱼座
所持金币：30000
旗舰：卡鲁提拉号
开始伙伴：克拉迪·马奈乌斯、杰拿斯·帕沙、弗利奥·埃涅科

从童年时代开始，就一心想着出海去冒险。游戏一开始，就有很多的伙伴，而且可以在游戏开始前先选择3项能力值。

适合初级玩家。



开始伙伴



体　力：74
敏捷性：58
魅　力：49
知　识：34
精神力：55
运　气：62
经验值：250

克拉迪·马奈乌斯

国籍：葡萄牙
星座：处女座

18岁。充满了自信，是拉菲尔的好朋友。从小就坚持锻炼，这使他有着战士的体格。



体　力：46
敏捷性：74
魅　力：60
知　识：70
精神力：53
运　气：45
经验值：170

杰拿斯·帕沙

国籍：葡萄牙
星座：双鱼座

19岁。擅长机械，可以为你在最短的时间内把船舶修好。是一位不可多得的助手。



开始伙伴



体　力：48
敏捷性：59
魅　力：66
知　识：74
精神力：65
运　气：68
经验值：10600

弗利奥·埃涅科

国籍：葡萄牙
星座：金牛座

68岁。昔日是著名的海员，现在经营一家小酒馆。借钱给拉菲尔后，决定跟随他周游世界而作了船员。





主人公介绍

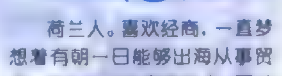


体　力：49
敏捷性：54
魅　力：69
知　识：70
精神力：78
运　气：66
经验值：3250

观察力：60
生命力：35
统率力：60
操船术：40
测量术：40
会计术：45
剑　术：25
命中力：30
说服力：45
谋略术：45

丽璐·阿哥特

国籍：荷兰
开始位置：阿姆斯特丹
生日：8月20日
星座：狮子座
所持金币：35000
旗舰：阿伦海姆号
开始伙伴：卡米尔·奥芬埃西、费南德·迪阿斯、埃米利奥·菲隆



荷兰人。喜欢经商，一直梦想着有朝一日能够出海从事贸易。因为一开始资金很少，而且周围强敌很多，所以是一个难度很高的角色。



开始伙伴



体　力：61
敏捷性：67
魅　力：68
知　识：57
精神力：52
运　气：36
经验值：770

卡米尔·奥芬埃西

国籍：荷兰
星座：天秤座

16岁。12岁时，卡米尔遇见了丽璐，对于她当时的处境很同情。在工作上始终帮助她，一直到现在。





开始伙伴



体力：85
敏捷性：53
魅力：61
知识：76
精神力：63
运气：88
经验值：5800



费南德·迪阿斯

国籍：西班牙
星座：山羊座

22岁。西班牙系南美人。从小就在酒吧里长大。尤其擅长赌博，观察力强。



体　力：91
敏捷性：66
魅　力：40
知　识：29
精神力：51
运　气：75
经验值：2010

埃米利奥·菲隆

国籍：西班牙
星座：金牛座

19岁。从小就被人们叫作"蠢蛋"，职业是副斗牛士。很喜欢烹饪和收集关于食物的传说。



中立势力



米瓦尔·根茨



克里丝汀娜



安杰洛·普契尼



铁礼列·滕尼



中立势力



科鲁罗



谢乌德·埃米



塞维·达·汉



阿尔·菲利德·西恩



中立势力



塞拉



阿尔加迪斯·欧多西斯



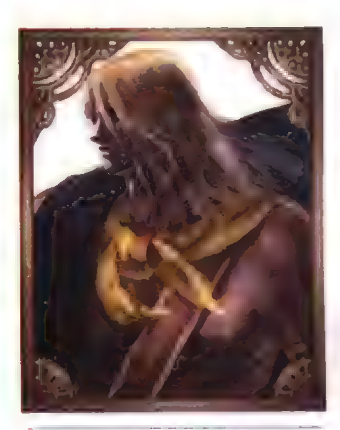
汉斯·勒茨



米哈易尔·勒茨



敌对势力



巴巴洛沙·海雷丁



巴斯克斯·玛尔德纳德



亚伯拉罕·伍丁



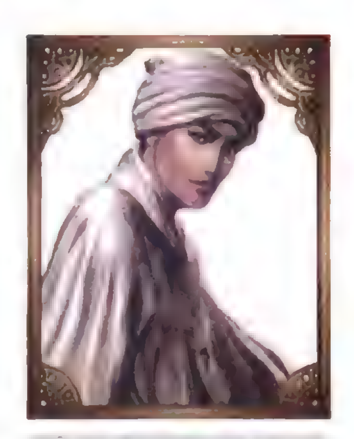
芝加诺斯·贝



敌对势力



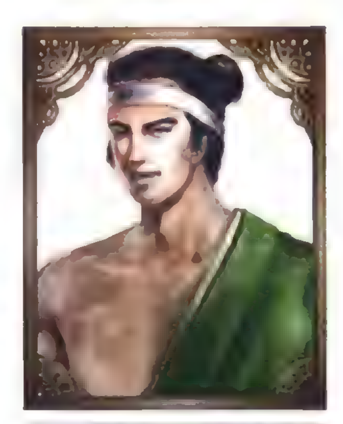
达唯易·弗拉芬



伊文·尼耶迪



芬·布兰科



纳哥兴·卡莫罗



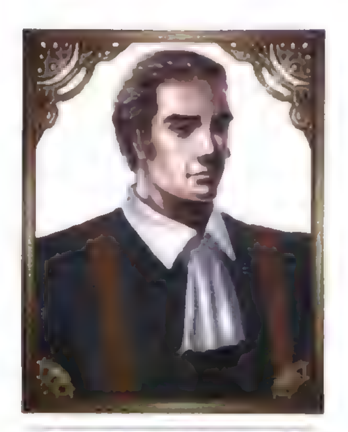
敌 对 势 力



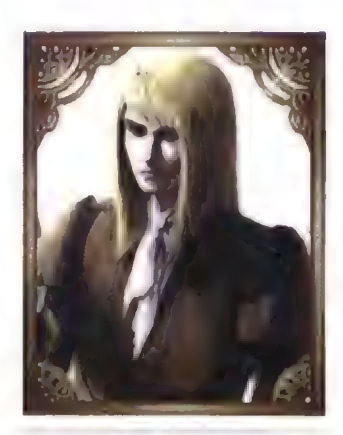
迪欧歌 · 埃斯康特



迪斯尼 · 阿博科鲁克



帕罗欧 · 陈特利欧



罗伯特 · 史特科



敌对势力



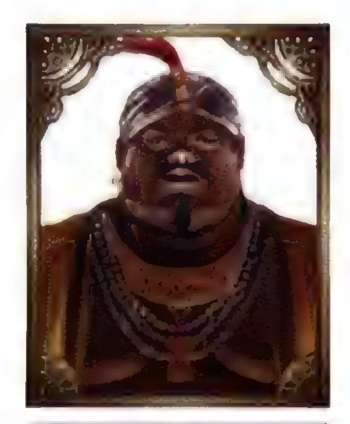
查理·吉尔邦



莫沙里·希得拉



索静·来岛



柴门林·纳哥普尔



敌对势力



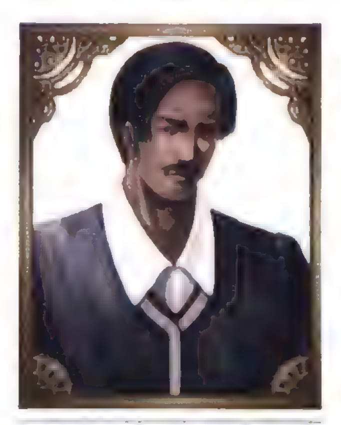
恩查·列吉欧尼



菲南·西鲁韦拉



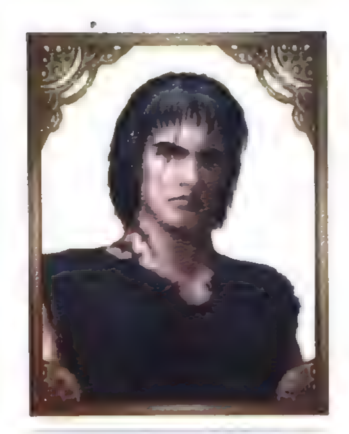
萨利德·阿加如



盖欧古·札图吉塔



敌对势力


舒伯特·格拉斯


道阿尔泰·普雷依拉


詹姆斯·克利福德


詹洛尼默·埃斯皮诺沙



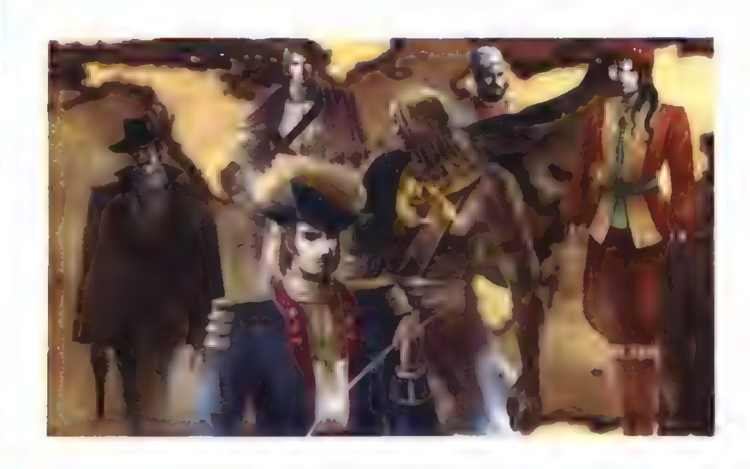
敌对势力



赫尔黑·阿本斯



赫德姆·巴夏





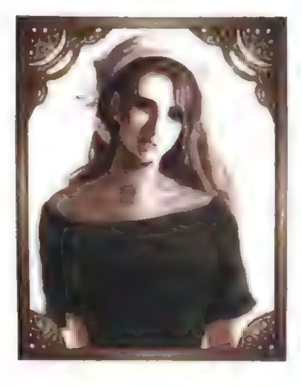


玛格丽特

酒吧女

★ 所在城市：汉堡
★ 所需宝物：沙金
年 龄：21岁
国 籍：德国
性 格：

性格外向，好客，喜爱古代的英雄侠客。



玛丽

酒吧女

★ 所在城市：伦敦
★ 所需宝物：[illegible]
年 龄：18岁
国 籍：英国
性 格：

热爱大海，从小就想当一名水手，所以对水手有着相当的好感。



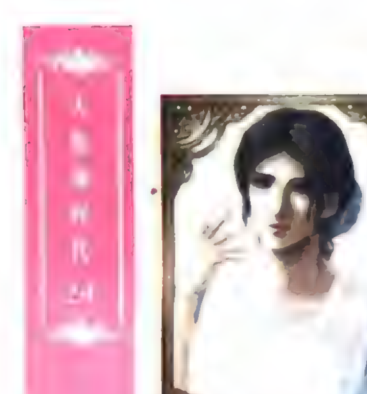
弗兰西斯卡

酒吧女

★ 所在城市：斯德哥尔摩
★ 所需宝物：冰冻的玫瑰
年 龄：17岁
国 籍：荷兰
性 格：

性格内向，喜欢一个人在花园里静静地散步。





马蒂路娣

★ 所在城市 [illegible]

★ 所需宝物 萨福的诗集

年 龄：20岁

国 籍：意大利

性 格：

性格外向，喜欢热闹的地方。

酒吧女



杜娜

★ 所在城市 塞维利亚

★ 所需宝物 仙女的彩绸

年 龄：16岁

国 籍：葡萄牙

性 格：

从小就想到外面的世界去看一看，喜欢异国的风情。

酒吧女



朱莉亚

★ 所在城市 里斯本

★ 所需宝物 徽宗的北宋画

年 龄：16岁

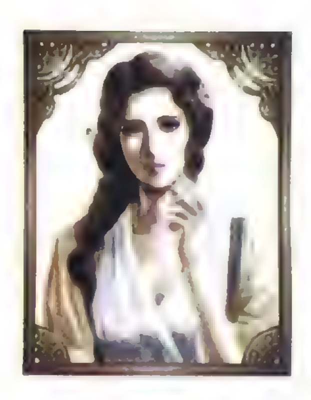
国 籍：西班牙

性 格：

充满艺术细胞，喜欢唱歌。

酒吧女









汪达

★ 所在城市 阿姆斯特丹

★ 所需宝物 制作面包的工具

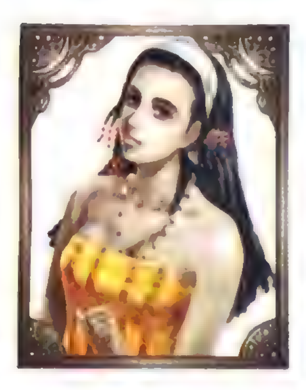
年 龄：19岁

国 籍：法国

性 格：

性格内向，擅长做一手好菜。

酒吧女



哈特拉

★ 所在城市 [illegible]

★ 所需宝物 新罗的金冠

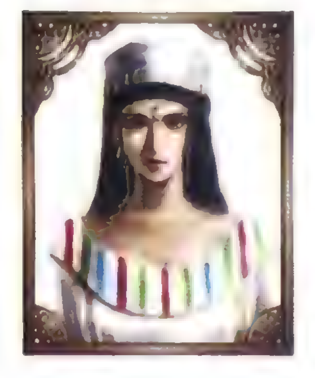
年 龄：17岁

国 籍：非洲

性 格：

性格外向，大方好客。喜欢结交各地的朋友。

酒吧女



内莉

★ 所在城市 亚历山大

★ 所需宝物 彩色玻璃小花

年 龄：18岁

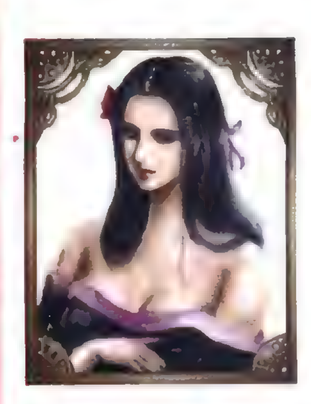
国 籍：埃及

性 格：

喜欢冒险，所以对海员充满了好感，想找一位海员作自己的梦中情人。

酒吧女





法娣谢

★ 所在城市：伊斯坦布尔

★ 所需宝物：[illegible]

年 龄：21岁

国 籍：土耳其

性 格：

追求一切流行的东西，对自己充满了自信。

酒吧女



米约莉娜

★ 所在城市：雅典

★ 所需宝物：惊叹之壶

年 龄：19岁

国 籍：希腊

性 格：

喜欢考古，对古代遗迹充满了好奇。

酒吧女



梯娣斯

★ 所在城市：雅加达

★ 所需宝物：正仓院的水壶

年 龄：17岁

国 籍：印度尼西亚

性 格：

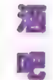
性格内向，不擅长与外人打交道。

酒吧女





露西亚





★ 所在城市　马六甲

★ 所需宝物　誓言戒指的剧本

年 龄：19岁

国 籍：西班牙移民

性 格：

喜欢一切浪漫的东西。



要奈治尔







★ 所在城市　卡利卡特

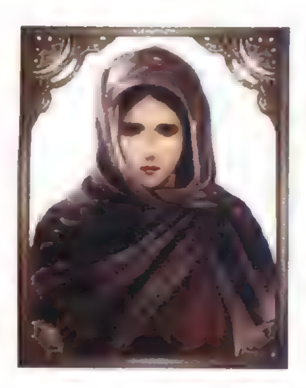
★ 所需宝物　黑琉璃碗

年 龄：20岁

国 籍：印度

性 格：

性格外向，喜欢争强好胜。



萨菲雅







★ 所在城市　巴士拉

★ 所需宝物　陶瓷耳环

年 龄：16岁

国 籍：阿拉伯

性 格：

是一个能够吃苦耐劳的女孩。







韦莉莎

酒吧女

★ 所在城市　圣乔治
★ 所需宝物　高丽青磁香炉
年 龄：17岁
国 籍：西非
性 格：
　　性格外向，喜欢打听和传播消息。



樱子

酒吧女

★ 所在城市　长崎
年 龄：20岁
国 籍：日本
性 格：
　　性格内向，是一位孝顺的好女孩。



丽姬

酒吧女

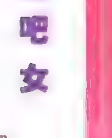
★ 所在城市　京城
年 龄：18岁
国 籍：朝鲜
性 格：
　　充满了爱心，同情一切弱小的东西。







美华



酒吧女

★ 所在城市　杭州

★ 所需宝物　翡翠大珠

年 龄：18岁

国 籍：中国

性 格：

　　性格外向，喜欢中国古代的侠客。



伊莎贝尔

酒吧女

★ [illegible]

★ [illegible]

年 龄：19岁

国 籍：墨西哥

性 格：

　　性格内向，是一位动物保护主义者。



西尔维亚

酒吧女

★ [illegible]

★ [illegible]

年 龄：18岁

国 籍：墨西哥

性 格：

　　是一位混血儿。对一切都充满了好奇心。





船舶介绍

在游戏中一共出现了34种船舶，可谓是种类繁多，但有8种船舶是“可遇而不可求的”，也就是说你在任何造船所都买不到，只能为对手所拥有，稍有遗憾。这里收录了26种船舶资料，希望有所帮助。

小型三角帆船级

制造地：北海、地中海、非洲和印度洋

耐久力：[illegible]

船室：木材室

简介：主要在[illegible]的小型三角帆船，由于操作简单、可靠，故为初学者首选。主角之一的[illegible]开始时就是用这种船。



小型汉萨式帆船级

制造地：北海

耐久力：30

船室：木材室

简介：常航行于波罗的海和北海沿岸的汉萨港，长30米，宽7米，装备一幅面积达180平方米的横帆，为初级船舶。

小型方形帆船级





制造地：北海、地中海和非洲

耐久力：21

船室：木材室

简介：主要在大陆沿岸使用的门的帆船，性能与小型三角帆船相近，价格便宜，但不能远洋航行，建议不要购买。

中型双桅三角帆船级

制造地：地中海、非洲、东南亚和新大陆

耐久力：50

船室：会计室、医务室、厨房和木材室

简介：属于远洋航海用船，货物比较多，所以最好不要用于战斗，可以逐步用于取代小型三角帆船。



中型西班牙方形帆船级



制造地：北海、地中海

耐久力：70

船室：会计室、医务室、厨房和木材室

简介：在西班牙帆船级中，属于小型船舶，带有武装炮台，可用作海战，是可以买到的能够作战的最小船舶。如果进行白刃战，因为没有水兵室，所以必须加以改造。



大型三桅方帆宽身船级

制造地：北海、地中海、非洲和新大陆

耐久力：60

船室：会计室、医务室、厨房、娱乐室、饲养室和木材室

简介：16世纪远洋航海用船。设施齐备，战斗和贸易均可以进行。为游戏中主要船舶之一。唯一缺点就是价格偏贵。

中型北海三桅方帆船级

制造地：北海、东南亚

耐久力：55

船室：会计室、医务室、厨房和木材室

简介：属17世纪最主要的商用船之一，北海海域典型的商用船。为了防备海盗的袭击而装备了轻型武装。

大型西班牙方形帆船级



制造地：北海、地中海和新大陆

耐久力：80

船室：会计室、医务室、厨房、娱乐室、参谋室和木材室

简介：兼有运输船和军舰的作用，是西班牙人从新大陆殖民地运送货物的主要船只，非常流行，是笔者最喜爱的船舶之一。

大型北海三桅方帆船级

制造地：北海

耐久力：70

船室：会计室、医务室、厨房、娱乐室、参谋室和木材室

简介：17世纪最常见的商用和军用的大型船舶之一。由于借鉴了东印度公司制造大型船只的经验，从而更加平稳，战斗力更强。

小型英国方形帆船级

制造地：北海

耐久力：40

船室：木材室

简介：这种船舶的原型舰，曾参加过1773年的北极探险。但它既无水兵室，又没有火炮，货舱也很少，笔者认为实在没有购买的必要。



中型大桅方形帆船级

制造地：北海、地中海和新大陆

耐久力：60

船室：会计室、医务室、厨房和木材室

简介：由中型大桅横方形帆船改进而来，只是将帆改为了4角帆。对这种船稍加改造，就可以很好地进行贸易和战斗。

英国双桅三角帆船级

制造地：北海、地中海和新大陆

耐久力：60

船室：会计室、医务室、厨房和木材室

简介：沿海贸易用的2桅帆船，和中型大桅横方形帆船属于同一级别。由于没有水兵室和武装炮台，所以战斗前要事先改造。

中型大桅横方形帆船级



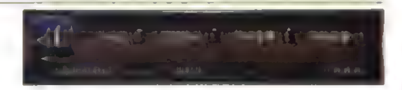
制造地：北海、地中海和新大陆

耐久力：60

船室：会计室、医务室、厨房和木材室

简介：17世纪出现的中型船舶。装备了2张横帆，没有水兵舱和武装炮台。购买后需要进行改造。

小型护航艇级



制造地：北海

耐久力：50

船室：木材室

简介：原型船曾于1776年横穿太平洋。价格稍贵，且不能用于贸易和战斗，建议不要购买。

护航舰级



制造地：北海

耐久力：75

船室：会计室、医务室、厨房和木材室

简介：17世纪，在荷兰被广泛应用于保护舰队和商船。船体有厚重的装甲，是一种很好的护卫舰。





战列舰级

制造地：北海

耐久力：90

船室：会计室、医务室、参谋室、娱乐室、厨房和木材室

简介：19世纪出现的将护卫舰装上大炮的军舰，是海军舰队的核心。瑞典的战列舰装备了120门加农炮，是游戏中最昂贵的。



北海多桅三角帆大船级

制造地：北海

耐久力：85

舱室：会计室、医务室、厨房、娱乐室、饲养室和木材室

简介：初期的北海多桅三角帆大船只有2个挂横帆的桅杆，一般来说，主桅略高。是理想的商船。

北海三桅三角帆大船级

制造地：北海

耐久力：85

舱室：会计室、医务室、厨房、娱乐室、饲养室和木材室

简介：3个桅杆中只有第一个挂的是横帆，后两个是纵帆。和北海多桅三角帆大船一样，如果需要作战，必须加以改进。

北海三桅横方帆大船级

制造地：北海

耐久力：85

舱室：会计室、医务室、厨房、娱乐室、饲养室和木材室

简介：3个桅杆均为横帆。如果需要战斗，还需进一步改造。由北海多桅横方帆船的帆改进而来，只是将帆改成了4角帆。无实用价值。

北海多桅横方帆大船级

制造地：北海

耐久力：85

舱室：会计室、医务室、厨房、娱乐室、饲养室和木材室

简介：3个桅杆中只有后面的一个是纵帆的帆船。原型船曾于1788年横渡太平洋。用作贸易和战斗均可。

小型阿拉伯船级



制造地：印度洋、东南亚

耐久力：30

舱室：木材室

简介：中世纪海盗经常使用的重量轻、速度快的小型船舶。同其它小型船舶一样，建议不要购买。

中型阿拉伯轻快船级



制造地：印度洋

耐久力：50

舱室：会计室、厨房、医疗室和木材室

简介：红海海域最典型的船舶之一。非常容易控制，是航海中最理想的船只之一。建议购买。





巨型阿拉伯船级

制造地：印度洋

耐久力：70

船室：会计室、参谋室、娱乐室、厨房、医疗室和木材室

简介：17世纪阿尔及利亚海盗最常使用的船舶之一，最适合沿岸航行，用作贸易和战斗均可。

小型中国帆船级



制造地：东南亚、东亚

耐久力：30

船室：木材室

简介：代表中国的木结构小型帆船，主要用于对海货物的搬运工作，只能在亚洲的造船所见到，没有必要购买。

中国帆船级



制造地：东亚

耐久力：50

船室：会计室、厨房、医疗室和木材室

简介：同其它的中国帆船一样，它的帆是用竹子做成的。虽然有水兵室，但没有武装炮台，如果用于作战还需进一步的改进。不适合远洋航行。

大型中国帆船级

制造地：东亚

耐久力：80

船室：会计室、厨房、医疗室、饲养室、娱乐室和木材室

简介：非常巨大的中国帆船，为了远洋的需要，它有3个水兵室，使其贸易和战斗均可游刃有余，建议购买。

*注：“船室”一栏中，单人房、舰长室、副官室、舵轮、桅杆、了望台、测量和甲板等8种舱室属于所有船舶中常备设施；水兵室、武装炮台、货物仓库和物资仓库均在图中有所表示；所有船舶中均不带有礼拜室，为了防止重复，在资料中不再加以说明。







1. 船首帆	15. 单人房
2. 撞角	16. 木材室
3. 了望台	17. 舰长室
4. 桅杆	18. 副官室
5. 船尾炮	19. 武装炮台
6. 船尾帆	20. 二次装甲
7. 船首像	21. 会计室
8. 船首炮	22 医务室
9. 甲板	23. 厨房
10. 测量室	24. 饲养室
11 船舵	25. 礼拜室
12. 货物仓库	26. 物资仓库
13. 装甲	27. 娱乐室
14. 水兵室	28. 参谋室



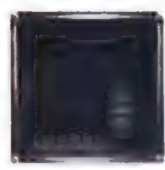






舱室介绍





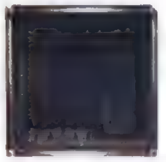
物资仓库

作用：可以装载更多的水和食物，使你航行的时间更长。

人员：/

能力：/





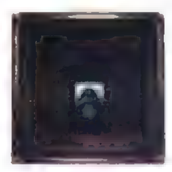
货物仓库

作用：装载你所购买的物资。

人员：/

能力：/





武装炮台

作用：增加你海战的炮击能力，提高命中率。

人员：炮击手

能力：命中力90以上





水兵室

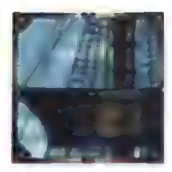
作用：可以增加肉搏战的实力。

人员：冲锋队长

能力：剑术90以上







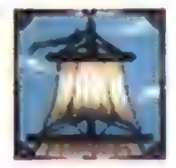
了望台

作用：更容易发现城市和宝物。而且配备了望手后，你会在地图上看到城市名称，否则只会显示"？？？"。

人员：了望手

能力：观察力70以上





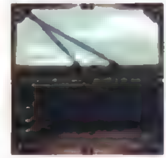
桅杆

作用：在航行时更容易调整帆的方向，使自动移动的速度加快。

人员：操帆手

能力：驾驶术80以上





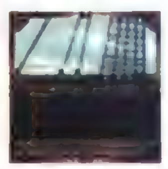
测量

作用：可以让你知道所在的具体位置，这样可以在两个城市之间进行"自动移动"。

人员：测量员

能力：测量术120以上





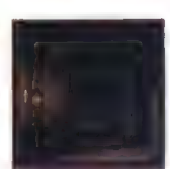
甲板

作用：参加肉搏战，可以和敌人的船长进行单挑。

人员：甲板要员

能力：生命力30以上





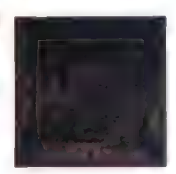
单人房

作用：同娱乐室一样，使身体状况差和心情不好的船员恢复。

人员：

能力：





木材室

作用：可以在航海中修理船只，加快船厂的修理速度。

人员：船木工

能力：测量术130以上







船舵

作用：可以使船的方向更容易控制。并增加船只自动移动的速度。

人员：操舵手

能力：驾驶术60以上





舰长室

作用：只能配给主角，作用也不大，就是不能没有。

人员：总司令

能力：统率力30以上





副官室

作用：可以在行会中实行“发送交涉文书”。

人员：副官

能力：说服力100以上





会计室

作用：在你交易和购买宝物时，会帮你讲价。做到“少花钱，多办事”。

人员：会计

能力：会计术100以上





医务室

作用：使你的船员不容易发生疾病。而且能使用治疗的宝物。

人员：船医

能力：观察力150以上







厨房

作用：减少粮食和水的消耗。

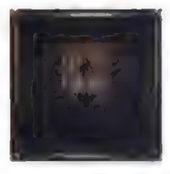
人员：厨师

能力：命中力70以上




娱乐室

作用：使身体状况差和心情不好的海员恢复。
人员：
能力：

礼拜室

作用：可以在广场上实行“交易品的发放”。还可以 降低水手的疲劳度。
人员：传教士
能力：说服力160以上



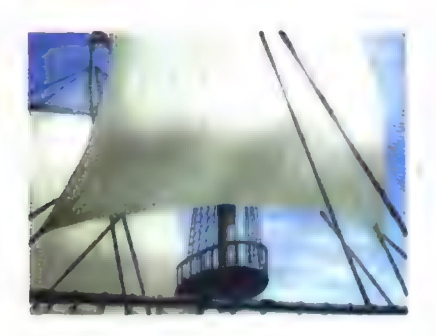

饲养室

作用：可以增加你船上粮食的储备。
人员：饲养员
能力：生命力130以上



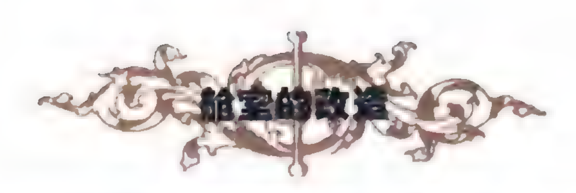

参谋室

作用：可以在酒馆实行“确定计划”。如果你在旅馆里连续住宿，他就可以帮你取得敌人的情报。
人员：参谋
能力：谋略术120以上









舱室的改造

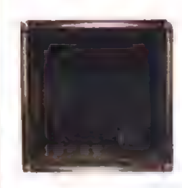
如果你对船舶的舱室有任何的不满意，都可以通过“改造船舶”这个指令，来实现自己的愿望。善于改造，可以达到事半功倍的效果。



水兵室

作用：

水兵室的增多，可以增加船员的数量。这样会使你在海战的时候更具攻击力，但由于消耗的增多，也会使你航行的时间减少。建议你在后期寻宝的过程中，尽量减少水兵室。



物资仓库

作用：

物资仓库，顾名思义，当然是你装载粮食和水的地方了。如果你航海时弹尽粮绝的话，就会增加水手的疲劳度，当疲劳度到100的时候，水手就会死亡。水手全部死亡的结果，就是 … GAME OVER!

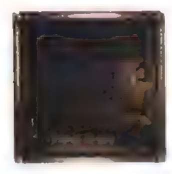


武装炮台

作用：

炮台的增加可以使你在海战中立于不败之地，也就是说战斗时火炮射击间隙会减少，增加射击频率。但首先船舱总数是有限的，炮台增加了，其它船舱就会减少，而且增加武装炮台的费用不菲。





货物仓库

作用：

货物仓库可以装载你贩运的各种货物。游戏初期，你在各个港口的占有率还很低，大可不必增加货物仓库，但当你专心进行贸易的时候，应尽量增加货物仓库的数量。



追加装备





船首帆

作用:

装上船首帆后，可以增加主横帆的性能。但是不能再加装撞角了。





船尾帆

作用:

装上船尾帆，可以增加主纵帆的性能。





装甲

作用:

作用是增加耐久力，但会使船舶的速度略有下降。





二次装甲

作用:

作用是增加耐久力，但会使船舶的速度略有下降。







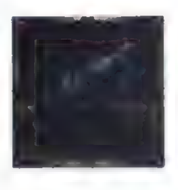


装备：船首炮

作用：

它可以使你的船在作战时攻击前方。



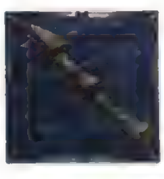


装备：船尾炮

作用：

攻击后方。





撞角

作用：

装备撞角，可以使你进行冲撞攻击，但不可以再装备船首帆了。

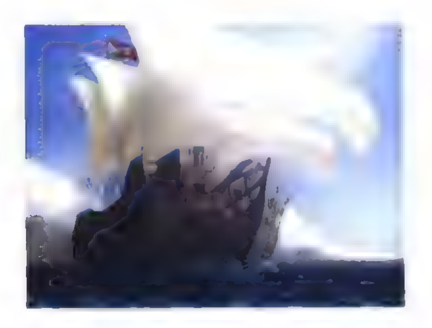




船舱

作用：

增加船舱的作用显而易见，物资和货物都可以装得更多。但会使船的速度略有下降。






霸主之证



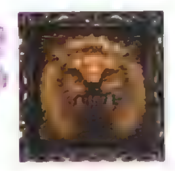




威廉·退尔的弓箭

传说中的弓箭。瑞士独立之祖威廉·退尔射落儿子头顶上的苹果时用过。





肯毕西斯的王冠

传说中的王冠。公元前5世纪前后，扩张了亚开奴内斯王朝领土的肯毕西斯王为了表现自己的威严而制作的。





阿科斯姆王的金印

纯金制作的印。衣索比亚的前身，2～6世纪繁荣的国家阿克斯姆的国王签发文件时使用过。

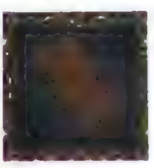




吠陀本集

印度最古老的文献。公元前15～10世纪完成，反映古代印度人的生活意识，是印度思想的源泉。





库德里的永久护符

木制的护身符。是印尼10～13世纪繁荣的库德里国流传下来的，据说能保佑全体岛国免受灾难。



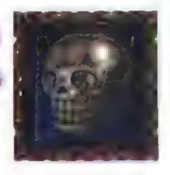


秦始皇的长信宫灯

铜制的烛台。公元前3世纪中国的秦始皇使用过，是为建造阿房宫等庄严的宫殿而制作的。







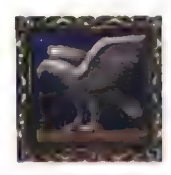
水晶头盖骨

将水晶精心制作成头盖骨形状，其制法至今仍是个谜。



物品介绍

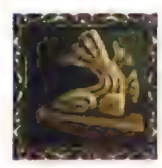




大鹫像

仿照凌空飞舞的大鹫而制造的船首像。装上后，可以大幅度提高船的速度。





虎鲸像

用尾巴倒立来威吓敌人的虎鲸形象的船首像。据说装上它的舰队连可怕的暴风雨也可以躲过。

得到条件 1. 在大阪的旅馆内住宿。
2. 詹姆必须在舰队中。





龙像

表现瞪着敌人、欲发动进攻的龙的形态的船首像。装上后，船只的炮击能力会有所提高。





圣母像

表现怀抱婴儿的圣母形象的船首像，得到上天的保佑，据说能够驱除所有的疾病。

得到条件： 1. 到索法拉探索遗迹。
2. 铁礼列必须在舰队中。









魔鬼像

注入恶魔的咒语、令人恐怖的船首像。装上后，天知道会发生什么。

得到条件：1 到雅加达的遗迹。

2 费南德必须在舰队中。

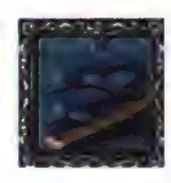




处女像

以纯真少女为形象的船首像。能给人们带来安宁。

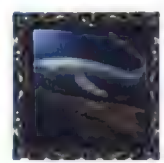




海豚像

在海中心情舒畅地游玩的海豚父子的船首像。据说装上它后可以看到更多的东西。





白鲸像

将巨大的白鲸放生后发现的神秘船首像。表现了鲸鱼不屈的意志，装上它的船只将难以沉没。在海上航行遇见白鲸时发现。





小猪像

以3头神态安详的可爱小猪为造型的船首像。据说装配在船上后，可以减少水手们的饭量。笔者是在伦敦发现的，当时科利斯汀娜救上来一个落水小孩。







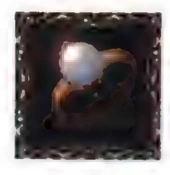
王者像

表现王者亲自站在阵前鼓舞手下姿态的船首像，能使水手们振奋。

得到条件：1. 手持印度洋霸主之证到塞维利亚大教堂。

2 弗利奥必须在舰队中。





赫尔墨斯的祈祷

是一个神秘的戒指。附有奥林帕斯12神之中的交易神赫尔墨斯的灵魂。所以即使海上发生暴风雨，它也会保护船员们的安全。

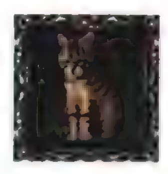




华佗的中药

对任何传染病都有效的药。采用中国三国时代的名医华佗的药方配制而成，服用微量即可见效。





金黄色的猫

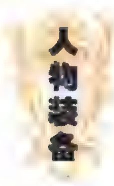
全身长着金毛的猫。非常爱吃老鼠，当你的船上发现老鼠时，它会助你一臂之力。





莱姆的滴汁

不管挤多少次都还会出水的神奇莱姆。由于含有丰富的维生素C，航海中可以为船员治疗坏血病。

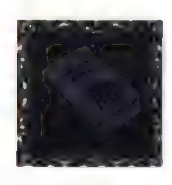




古伏塔的灵兽

被认为是5世纪印度王朝古伏塔制造的青铜像，据说能预测事情的成败。





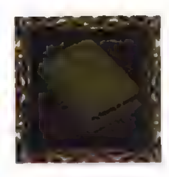
汉尼拔战记

公元前与罗马作战的迦太基将军汉尼拔的战记。记述了狠者卓绝的作战。





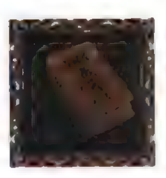




贺拉提斯的诗集

古罗马诗人贺拉提斯的作品。告诉人们要快乐地生活，无欲无求。





赫洛菲洛斯的医学书

古希腊时代医学之祖赫洛菲洛斯所写的世界上最古老的医学书

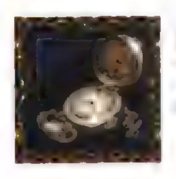




赫斯提亚的锅

奥林帕斯12神中的灶神赫斯提亚的锅。只要放入食物原料，它就能做出饭菜。





怀表

盖子里面有圣母像的怀表。拥有它的人据说可以得到神的保佑。





黄金圆规

纯金的圆规，价格非常昂贵。据说是过去非常繁荣的国家的国王，为了送给优秀的海员而制造的。

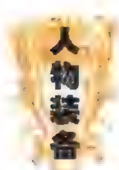


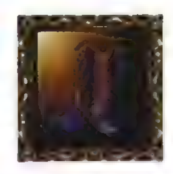




纪伊国屋的算盘

中国、日本使用的商用计算工具。用手指拨珠进行计算。





讲究的长统鞋

橡胶制的漂亮长靴。由于在饲养室工作时脚很容易弄脏，所以用大量的橡胶制作而成。





精灵的粗绳

纯白的、神奇的绕绳，在桅杆上使用，会使人总想干活，停不下来。

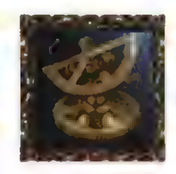




精制火药的秘传书

正确记录精制火药所需的硝石、硫磺、木炭等混合物的混合比、摩擦力、质地和热度等条件的卷轴。

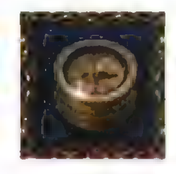




六分仪

航海工具，可以使你很方便地知道在海上的准确位置。





罗盘

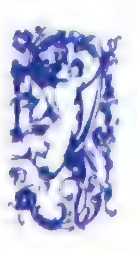
航海工具，在海上确认方位时是不可缺少的，是中国人发明的。





阿里斯塔克斯望远镜

古希腊时代的天文学家阿里斯塔克斯制作的望远镜。可以看到非常远的地方。

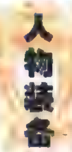






波塞冬的怒吼

有奥林帕斯12神中的海神波塞冬的灵魂附着的项链。是勇气的象征。

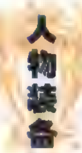




不用磨刀的刨子

刃用钻石制成。

所以在使用时不会有缺口，非常完美。





达·芬奇的人体解剖图

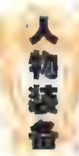
意大利天才莱昂纳多·达·芬奇汇总自己对人体研究成果而著作的最新医学书。





带纱布的口罩

一种小口罩。为了应付饲养室的恶臭而发明的，由手工精心制作而成。

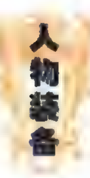


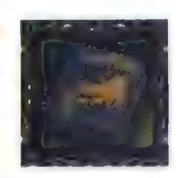


导善手杖

具有神奇力量的手杖，如果集团的首领拥有它，可以引导手下的人向善。



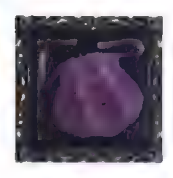




东方见闻录

13世纪完成的著作，马可·波罗将他在东方旅行时的见闻汇总而成。

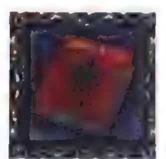




粉红色的围裙

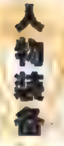
是一件非常可爱的围裙（如果不管粉红色是否适合海员穿戴）。





高卢战记

公元前1世纪凯撒著作的书。详细记述了对高卢作战7年间的经过。

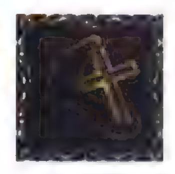




格利高里的皇冠

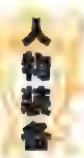
11世纪权势显赫的罗马教皇格利高里七世的皇冠，象征着教皇的绝对权利。





古代十字架

奇异的十字架。耶稣去世那年制作，常年埋在土里。经过了上千年的时间才被发现。





洛克的驾船指南书

常年生活在海上的老海员洛克所著的自传体形式的驾船指南书，非常有用。





魔法的皮手套

可称得上是神奇的皮手套，在你上下攀爬桅杆时能保护手。







菲狄亚斯的凿子

精致的凿子，据说是公元前希腊的著名雕刻家菲狄亚斯（领导过巴特农神殿的建造）喜欢用的，附着了艺术家的灵魂。





能言善辩的鸟嘴

神秘的物品，当你拿着它时嘴里就会口若悬河。





奇迹的炸弹项链

子弹形的项坠。据说可以呼唤奇迹。

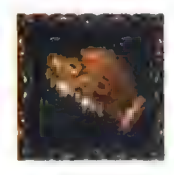




射穿魔鬼的箭

据说是神话时代天使讨伐恶魔时使用过的箭。



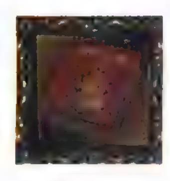


狮子牙的锯子

古代名匠用的锯子，据说在为帝国建造宫殿时使用过。



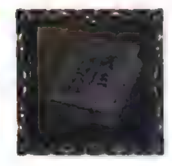




世界奇闻集

将世界上令人无法发笑的无聊笑话汇集而成的书。据说是由一位日本人编著。

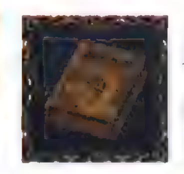




孙子兵法

是由中国军事家孙子所著的兵书。多是关于陆战的内容，但是与海战的道理相通，很有用处。

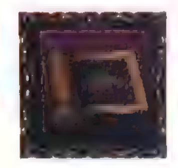




天方夜谭

是一本记载着一位少女连续讲了一千零一夜，而不重复的阿拉伯民间故事集。





天河星图

描述天河星星的画轴。据说是一位海员在休闲时一边眺望夜空，一边绘制而成的。





天佑的手镯

神奇的手镯。据说上面雕刻的天使能给其拥有者带来上天的护佑。





维萨斯的天秤

是著名的伊斯兰商人使用过的秤。精度很高，几乎没有误差。



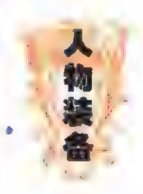


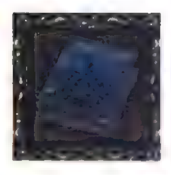
星座的天体仪

不可思议的天体仪。它凭借夜空的星光就能显示出星星的位置。









亚历山大远征记

据说是由公元前4世纪的马其顿国王亚历山大所作。它详细记载着其远征情况的文献。

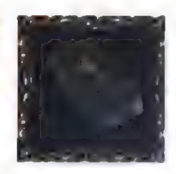




医学典范

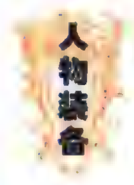
是11世纪完成于伊斯兰地区的综合性医书，作者不详。

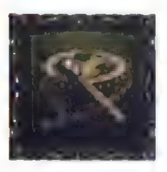




有插图的圣经

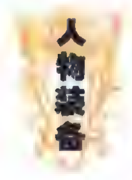
将《圣经》中令人难懂的部分加上插图，对于方便阅读很有用处。

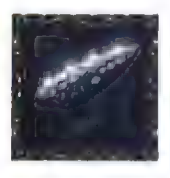




战鼓

是在战场上敲的大鼓。作用是指挥军队的进退。





战士们的小鹅笛

是一种鸠形的乐器。其音色柔美，能使听者心情祥和，激发干劲。







残月弯刀

刀身呈S型弯曲，刃的部分泛金光，看上去像月牙。





荡寇双刃剑

一眼看上去只是一把旧剑，但却是以前消灭近海海盗的提督长期爱用的武器。

寻找条件：1. 到布鲁日进港。

2. 格尔哈特必须在舰队中。

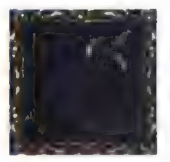




堕落天使短剑

短剑。柄呈H型，颜色和装饰与众不同，出处不明。





斧枪

柄为黑色、前面弯曲的斧。

寻找条件：1. 必须到索法拉的遗迹，辛巴威神殿。

2. 主人公对索法拉的占有率必须在5%以上。

3. 曼努埃尔必须在舰队中。

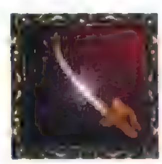




鬼怪菜刀

不可思议的菜刀。多在烹饪时使用，但是到了愤怒的人手里，就立刻变成了强大的武器。





红发女海盗的宝剑

美丽的红发女海盗所使用过的宝剑。锋利无比，也是件受人推崇的宝物。

寻找条件：1. 到塞维利亚的酒馆。

2. 克利斯汀娜必须在舰队中。





忽必烈的大刀

蒙古英雄忽必烈所使用过的极品大刀，从上向下劈杀时威力极大。

寻找条件：1. 到泉州港的广场。

2. 手持非洲的霸主之证 阿克斯姆王的金印。







黄金军刀

十分沉重的军刀，全部由黄金打造。





拉奥孔剑

传说中的希腊时代特洛伊神官拉奥孔所使用过的宽刃剑。





罗恩格林的配剑

传说中的骑士罗恩格林使用过的佩剑。比一般剑的刃要长，更加锋利。

寻找条件：1. 要到德意志文化圈内港口的广场。
2. 克利斯汀娜必须在舰队中。



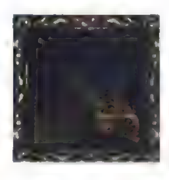


米诺陶洛斯的大斧

大斧，传说中长着牛头的怪物米诺陶洛斯用的威力强大的武器。

寻找条件：1. 到克里特的酒馆。
2. 埃米利奥必须在舰队中。



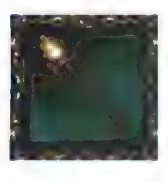


涂黑的双刃长剑

刃和柄的部分涂黑、会发光的窄身剑。





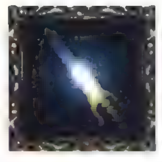


战神的圣枪

传说中的枪，据说奥林帕斯12神之中的阿雷斯使用过。其特有的光芒让人联想到火焰。

寻找条件：1. 到伊斯坦布尔的酒馆。
2. 易安必须在舰队中。
3. 必须事先已经找到密涅瓦的盾。





厄克斯卡里巴圣剑

圣剑，锋利的刀刃可以碎石。传说英国的亚瑟王佩带过。

寻找条件：1. 到布里斯托尔的广场。

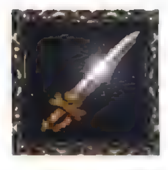
2 主人公的剑术必须 200 以上。

3 以下对 4 位主人公分别介绍

- 赫德拉姆手持北海、非洲、印度洋、东亚和东南亚的霸主之证。
- 丽璐手持地中海、非洲、印度洋和东亚的霸主之证，还有阿歇特商会在新大陆的势力必须第一。
- 华梅手持地中海、非洲、印度洋、东亚和东南亚的霸主之证。
- 拉斐尔手持北海、非洲、印度洋、东亚和新大陆的霸主之证。

4 最后到布里斯托尔的酒馆。

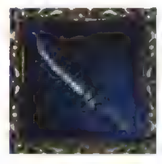




赎罪镇魂剑

剑中极品。一位由于指挥不当而导致众多下属枉死的将军，为了表达歉意将其赠送给亡者家属。





托拉洛克的小刀

呈鲜艳蓝色的刀子，据说得到阿斯帝加的水神托拉洛克的保佑。





妖刀村正

带有奇怪妖气的日本刀。锋利无比，但是据说会给拥有它的人带来厄运。

寻找条件 1. 行久的舰队在日本文化圈内的港口停泊。

2 主舰队要到该文化圈内的行会。





银光双手剑

是一柄剑刃发出刺眼白光的双手剑，但原因不明。





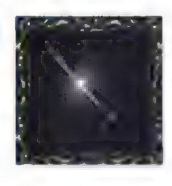




印度琉璃剑

印度制造的佩剑，剑柄上镶有无数的琉璃珠，据说打造于古代。

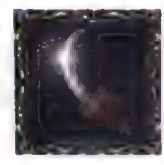




勇气宝剑

不可思议的剑，一握在手中全身就充满勇气。外表看起来很普通，实战中却极为顺手。





勇者的新月刀

装饰豪华的弯刀，是勇者的象征。





犹大的魔剑

又名“背叛之剑”。有种被恶魂缠住的阴森感觉。

寻找条件 1.杰拿斯的舰队在意大利文化圈内的港口停泊。
　　2.主舰队要到该文化圈内的行会。

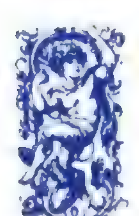




浴血月牙刀

刃的部分呈红色，状如月牙，让人很容易联想起此刀饮血无数。

寻找条件：1.要到印度文化圈内港口的酒馆。
　　2.阿尔必须在舰队中。






赵子龙的枪

三国时期蜀国名将赵云使用过的枪。枪是赵云最擅长使用的武器。

寻找条件　每月10日到杭州城的行会。





忠诚偃月刀

宽刃的偃月刀。某舰队的副官曾用其斩杀过教唆队长叛变的船员。





大象龟的盾

用巨大的象龟龟甲制造的盾。比石头还要坚硬得多。

寻找条件：1 到马尼拉的交易所。
2 赛维必须在舰队中。
3 必须先找到"犰狳皮盾"。





艾提拉套装

可称是铠甲中的极品。另欧洲人惧怕的古代胡人大王艾提拉曾经穿过。

寻找条件：1. 到拉古札的广场。
2 曼努埃尔必须在舰队中。
3 消灭陈特利欧商会。





背德铠甲

看着就令人恐怖的铠甲。是从将灵魂出卖给恶魔而得到力量的骑士遗物中发现的。据说它会选择主人。



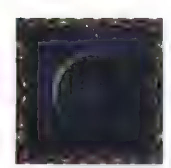


不死鸟的头盔

一部分像鸟嘴一样尖的头盔，装饰成振翅欲飞的鸟的形状，表现大无畏的精神。

寻找条件：1. 到开普敦的港口。
2 赛维必须在舰队中。
3 必须先找到"大象龟的盾"。



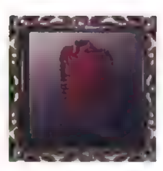


苍蓝橡木盾

青色的圆木小盾。用非常坚硬的橡木制成。



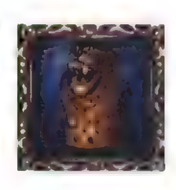




断刃之武艺服

轻而坚韧的武术服。对手的剑刺上后剑刃就会折断。

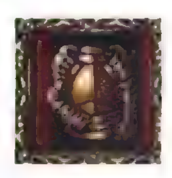




附迦戈神灵的护身衣

用巨大的美洲豹的皮毛制造的出色铠甲。据说是由传说中的美洲豹神迦戈所赠。



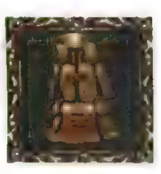


琥珀色铠甲

带有黄色光泽的不可思议的铠甲，是优秀的防具，但是其材质和制造时间还是个谜。

寻找条件 1 带着琥珀到非洲绿角。
2 查理必须在舰队中。





教经的铠甲护腿

出色的防具。平家的武将平教经在坛浦溺水时穿着的就是它。

寻找条件 1 先带着格尔哈特到大阪。
2 再带他到长崎的码头。





精灵服装

纯白色的礼服，穿上后特别温暖。传说穿着它的人会得到精灵的保佑。





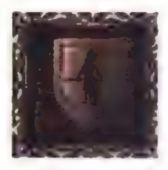


卡尔·马提的铠甲

法兰克国王卡尔·马提在图尔波瓦第战役时穿的铠甲。十分坚固、美观，是铠甲中的极品。十分符合国王的身份。

寻找条件 1 到南特的广场。
2 格尔哈特必须在舰队中。
3 手持非洲、印度洋和东亚的霸主之证。

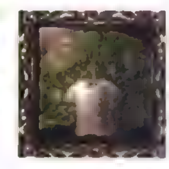




卡涅姆勇者之盾

非洲中部11世纪繁荣的国度卡涅姆的战士们曾使用过的盾，非常坚固。





孔雀袍

背后插着孔雀毛的漂亮战袍，非常美丽而引人注目，但是强度差。因为在制作时考虑最多的是它的美观而不是实用。





狂徒骑士铠甲

据说是陷入奇怪迷信的骑士穿过的铠甲。设计得相当糟糕。





凉爽的铠衣

透气性极佳的铠甲。穿着它的人会感到特别清凉，强度也相当高。





美杜沙的盾

外表令人害怕，但却十分出色的盾，是受到美杜沙头发的启发而制造的盾。

寻找条件：1 到巴士拉的酒馆。
2 阿尔必须在舰队中。
3 将“陶瓷耳环”交给酒吧女萨菲亚。





密涅瓦的盾

会自己发光的神奇的坚固的盾牌。据说是奥林匹斯12神之中的战斗女神密涅瓦曾使用过。

寻找条件：1 到地中海海域。
2 弗利奥必须在舰队中。
3 克利斯汀娜的舰队必须在东南亚停泊。







女皇的长袍

外表令人害怕，但却十分优秀的防具。过去专横无度的女皇在被刺杀时穿的就是它。

寻找条件　1. 到马六甲的酒馆。
　　　　　2 阿尔必须在舰队中。
　　　　　3 将“誓言戒指的剧本”交给酒吧女露西亚。

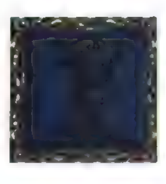




犰狳的兽皮盾

用大犰狳的皮制成的盾。非常轻，但是比铁还坚固。





忍者的黑衣

东洋忍者身穿的黑衣。便于活动，不引人注目，是出色的防具。

寻找条件　1. 到地中海海域有行会的城市。
　　　　　2 行久和克利斯汀娜必须在舰队中。





撒拉丁的神铠

与十字军作战的伊斯兰英雄撒拉丁穿过的铠甲。只有德义兼备者才能得到它。

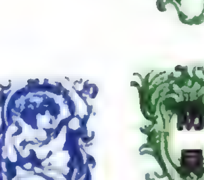
寻找条件　1 到贝鲁特的酒馆。
　　　　　2 阿尔必须在舰队中。





深红连环神甲

以铁环连接增加强度的铠甲。传说过去在战斗中曾发出红光，神明会保佑穿着它的骑士。



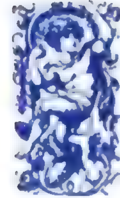




铁木尔的锁战袍

最重实用性的战袍。14世纪繁盛一时的蒙古帝国铁木真曾使用它。

寻找条件　1 易安的舰队在阿拉伯文化圈内的港口停泊。
　　　　　2 主舰队到该文化圈内的行会。







图拉战士的头盔

传说中的盔。据说古代阿斯蒂加的图拉战士在战斗时戴上它会使勇气倍增。





银盔

用醒目的特殊材料装饰的头盔。表面覆盖银箔，闪烁着美丽的光芒





毕阿斯的货币地图

古代地图。有看得见的图样。可以用来寻找“东南亚之证”。

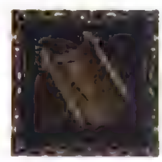




比塔科史的刀刃地图

古代地图。刻在大刀的刀刃上。可以用来发现“新大陆之证”。

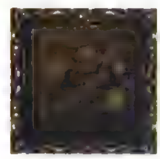




科以伦的竹地图

古代地图。画在男户的粗竹竿内侧。可以用来发现“东亚之证”。

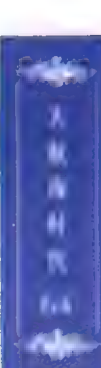




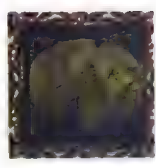
库雷欧布罗的布地图

是一张画在布上的古代地图。可以用来发现“地中海之证”。









梭伦的叶地图

古代地图，画在不会枯萎的神奇的莲花叶上。可以用来发现"印度洋之证"。





泰勒斯的纸地图

是一张画在纸上的古代地图。可以用来发现"北海之证"。

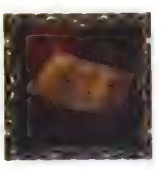




贝利安德罗的石地图

是一幅刻在石板上的古代地图。可以用来发现"非洲之证"。





阿斯帝加王国彩绘地图

描绘阿斯帝加王国文化根源的彩绘图文集，画有王国的地图。可以用来发现"太阳和月亮的金字塔"。





去北京的地图

中国北部的详细地图，画着去首都北京的路线。可以用来发现"紫禁城"。



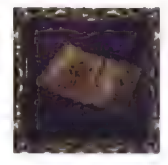




撒哈拉大沙漠地图

撒哈拉沙漠中的幻想城市在与中国进行交易的骆驼队所使用的地图。可以用来发现"廷[illegible]"。

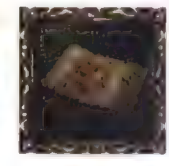




去古代城市遗址的地图

详细描述现在已经成为废墟的古代城市和远方之间来往路线的地图，可以用来发现"图拉战士像"。

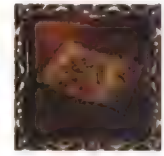




去古代寺院的地图

古代高棉王朝的地图，王都的中心部分画着王宫兼寺院形状的建筑物。可以用来发现"吴哥窟"。

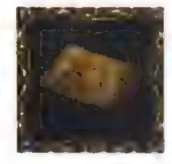




去黄金寺的地图

去黄金之国日本所建的传说中寺院的地图，可以用来发现"金阁寺"。

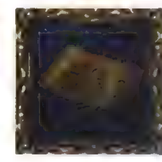




去古代竞技场的地图

古代罗马帝国的首都周边地图。意大利也几乎被包括在内，可以用来发现"罗马竞技场"。

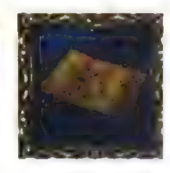




莫卧儿帝国地图

印度北部的大帝国莫卧儿帝国的详细地图，可以知道到达首都德里的大致路线，可以用来发现"泰姬马哈陵"



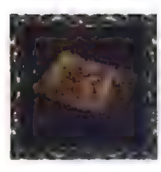


去岩窟村庄的地图

小亚细亚的古代地图，画着基督教徒的藏身位置，可以用来发现"洞窟修道院"。



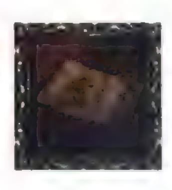




去帝王清真寺的地图

神秘的地图。地图的正中画着帝王清真寺的印记。可以用来发现"巴士拉清真寺"。

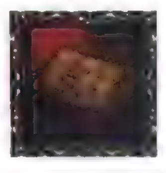




去环状石柱遗址的地图

英国南部的详细地图。盖着神秘的印章。可以用来发现"巨石阵"。

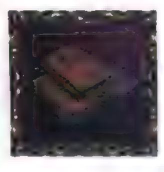




去王陵的地图

显示伟大的国王陵墓的地图，有很多难以辨认的地方。可以用来发现"武宁王陵"。





玻璃的制作辞典

详细说明玻璃制造工艺的书。





蚕

蛾的幼虫。成熟后身体透明，吐丝作茧。吐的生丝是绢丝，可作为制造衣服的材料。







茶树

原产于中国南部。长椭圆形的叶片发酵后可以做成饮料。不同的发酵程度和使用部位有各自的风味。

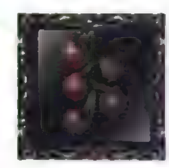




丁香粒

形状似钉，颜色为深褐色。特征是有强烈的甜香味，连舌头好像都能被麻木。原产于东南亚。

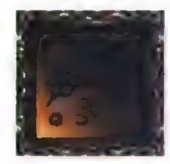




番茄苗

新大陆栽种的蔬菜。成熟的果实呈鲜红色。

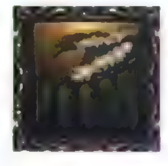




胡椒粒

在高达5～8米的热带植物上摘得的果实。在印度大量出产，也被称作香辣料之王。





咖啡树

原产于东非的长绿灌木。花色纯白，有茉莉香味。干燥的果实可以制成饮料。





可可果

原产于新大陆的乔木。果实加工后可以食用。





炼金术书

记述炼金术，也就是研究物质构造学的奇妙书籍。同时也记述了将某种物质转换成其他物质的技术。



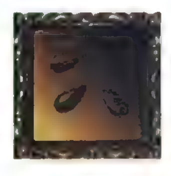




蜜蜂窝

蜜蜂精心构筑的巢。里面有很多从花中采集来的花蜜，营养丰富。

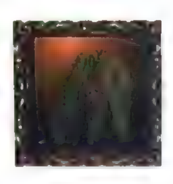




南瓜种子

新大陆栽种的植物。果实、种子可以食用。是当地人的主食。

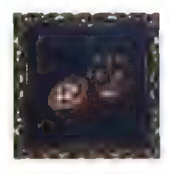




肉桂树

生长在印度之东南亚的长绿乔木，树皮经干燥处理后，能散发出独特的带有甜味的芳香。





山竹果种子

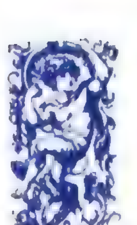
原产于东南亚。果实为球形，呈暗紫色，果肉汁多味美，也被称作果中女王。



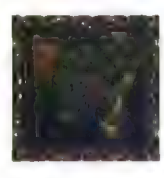


甜椒果

果实呈圆形或椭圆形。辣椒的一种，原产于新大陆。咬一下会感到强烈刺激。







香蕉树

新大陆的树木。果实成熟后呈金黄色，芳香可人。有甜味，可食用。



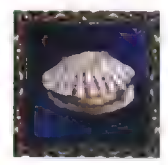




烟草苗

原产于新大陆。将干燥后的叶切碎，点燃后以吸其烟为一种享受。

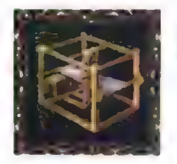




珍珠贝

生活在日本近海的珍珠贝。壳略呈方形，表面带有黑褐色，是珍珠的母贝。

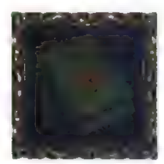




织布机

将纤维纵横交叉进行织布的机械，用手和脚操作。





中医宝典

流传东洋的医书，记录用草和树皮制药的方法，作者不详。





冰冻的玫瑰

玫瑰型的玻璃工艺品，活灵活现地表现了鲜艳的玫瑰。



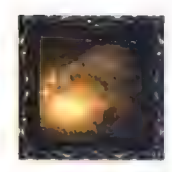


彩虹色的玻璃珠

美丽的彩色玻璃珠，对原料进行特殊加工，制法保密。







沙金

沙状的金，价值很高。与金块相比有着不同的乐趣。





制作面包的石臼

磨小麦粉，制作面包用的石臼。对劳动女性来说是最好的礼品。

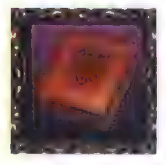




仙女的彩绸

传说是从天而降的美女临走时留下的头纱。

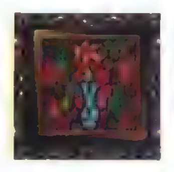




萨佛的诗集

希腊时代女诗人萨佛所著的诗集。主要讲述爱情和美。





彩色玻璃小花

以一朵盛开的小花为主题制作的彩色玻璃。着色的玻璃呈现楚楚动人之美。







高级放大镜

高倍的放大镜。其透视镜片是世界上最好的，什么东西都能够看得很清楚。





高丽青磁香炉

朝鲜制造的高丽青磁香炉。釉的颜色非常漂亮

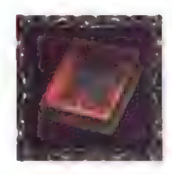




画细雪的长袍

手感极好的丝绸长衣。用相当薄、颜色纯白的原料制成，非常轻盈。





誓言戒指的剧本

4世纪前后印度的古典小说。讲述的是仙女与英雄的故事。

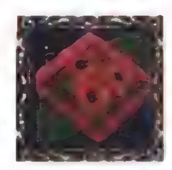




黑琉璃碗

中国制造的茶碗。一见光内侧的蓝色斑点就会清楚地显现出来





大花朵的刺绣毛毯

波斯制造的高价绒毯。绣着大向日葵图案，手工精致。





翡翠的大珠

美丽的大翡翠。保持圆润的珠形。见光发出白光，是翡翠中的极品。



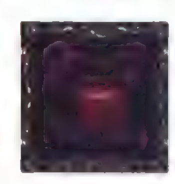




正仓院的水壶

奈良正仓院收藏的水壶。据说是波斯制造的，从海上万里跋涉运来。





惊叹之壶

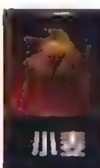
从土中挖掘出来的壶。因为其被挖掘的地层是陶器时代以前的，所以引起了许多古代学者的争论。





交易品介绍



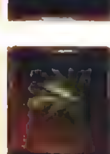



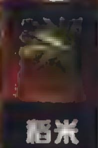
◆ **产地：**

南特、吕贝克、里加、锡拉库萨、塞浦路斯和亚丁

◆ **介绍：**

禾本科作物，是最古老和最重要谷类作物之一。早在公元前7000年，幼发拉底河流域就种植这类作物。它们绝大部分用来制作面包。产小麦最多的国家是中国。



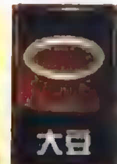
◆ **产地：**

马尼拉、吉阿丁、雅加达、加尔各达和卡拉奇

◆ **介绍：**

世界上近一半人口，包括几乎整个东亚及东南亚的人口，都以稻米为食。其栽培历史可追溯到约公元前十世纪的印度，逐渐向西传播，中世纪引入欧洲南部。中国是其主要生产国之一。





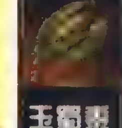
◆ **产地：**

沂州、拉古札

◆ **介绍：**

一年生豆科植物，是世界上最重要的豆类。起源不明，大豆在中国栽培用作食物及药物已有5000年历史。大豆是豆科植物中最富有营养有益于消化的食物，是蛋白质最丰富最廉价的来源。



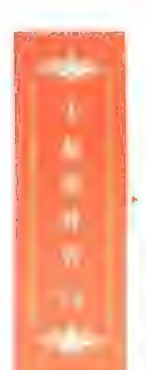

◆ **产地：**

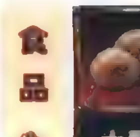
伯南布哥、委拉克鲁斯、特鲁希略

◆ **介绍：**

俗称玉米。起源于美洲，自从哥伦布和其他探险家将其引入欧洲后，玉米已扩散到世界上所有适合栽种的地方。印第安人教会殖民者种植当地玉米，在美国所有玉米都成为印第安玉米。中国的玉米产量居世界第二位。





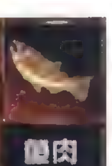


◆ **产地：**

伦敦、里加

◆ **介绍：**

学名马铃薯。原产于安第斯山区，是世界主要粮食作物之一。16世纪后半叶，西班牙入侵者把马铃薯带回欧洲，成为欧洲大陆国家主要作物。

◆ **产地：**

牙买加、马斯科特、索法拉、拉卡拉奇、汉堡、斯德哥尔摩、奥斯陆、泗水

◆ **介绍：**

最受欢迎的肉类之一，营养丰富。




◆ **产地：**

布里斯托尔、汉堡、吕贝克、哥本哈根、马拉开波

◆ **介绍：**

是美国最受欢迎的肉类之一。在韩国、日本烹调术中牛肉并不少见，但印度教尊奉牛为神圣，禁止其教徒食用牛肉，主要消费国有美国、阿根廷和澳大利亚等国家。




◆ **产地：**

澳门、梅里达、马拉开波

◆ **介绍：**

葫芦科植物的某些品种的果实，重4～8千克，淡黄色，果皮光滑。南瓜初秋成熟。南瓜馅饼是感恩节和圣诞节的一种传统甜味食；也用作布丁和汤。在美国还作为万圣节前夕的装饰品，如南瓜灯。






◆ **产地：**

阿姆斯特丹、布鲁日、热那亚、马赛、锡拉库萨、克里特、巴士拉

◆ **介绍：**

从乳汁中凝聚出的半固体营养食品，基督教圣经中曾提到将"牧群的乳酪"献给大卫王。古希腊、罗马以及中欧早期的人都懂得并珍视乳酪，对其制作方法严守秘密。作为重要的防腐技术，用10份鲜奶制成1份乳酪







◆ **产地：**

圣多明尼各、梅里达、卡宴

◆ **介绍：**

野生种起源于南美安第斯山区，主要在秘鲁和厄瓜多尔。西班牙人于16世纪初将番茄引入欧洲。西班牙人和意大利人最早将番茄视为食品。意大利人称番茄为"金色苹果"；法国人则称之为"爱情苹果"。









◆ **产地：**

德尔纳特、望加锡、圣约翰

◆ **介绍：**

是重要的粮食作物之一。食用香蕉的记载很早就见于希腊文、拉丁文和阿拉伯文著作，亚历山大大帝远征印度时就见过香蕉。发现美洲后，香蕉从加那利群岛引入新大陆。

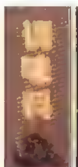


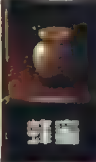
◆ **产地：**

马德拉、那霸、圣多美、哈瓦那、圣多明尼各、圣约翰、牙买加、卡拉奇

◆ **介绍：**

结构最简单的碳水化合物。存在于种子植物的汁液和哺乳动物的乳汁中，最常见的是蔗糖和食糖，世界年产量在1亿吨以上，几乎都用作食用。



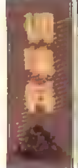


◆ **产地：**

马斯科特

◆ **介绍：**

蜜蜂吸取的各种花蜜通过蜂的蜜囊而制成的甜而粘的液体食物。深金黄色。古代人几乎仅从蜂蜜中获得，其药用价值很受重视，在古埃及用蜂蜜对尸体进行防腐处理。《圣经》和《古兰经》中均提到过蜂蜜。



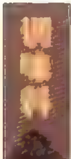


◆ **产地：**

南特、里斯本、瓦伦西亚、马赛、希拉霍奥涅

◆ **介绍：**

人体必需的基本物质之一，具有防腐和调味的功能，是最重要的矿物资源之一，往往与最基本的食物即面包相提并论，它具有宗教意义：希伯来圣经中提到："与我永远的盐约"和"一切的供物都要配盐而献"，希腊民谣中有"不许冒犯盐"，阿拉伯谚语中有"友情如盐"，波斯有"缺乏盐的忠诚"，盐曾被用作货币。



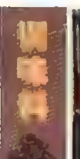


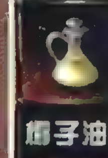
◆ **产地：**

里斯本、锡拉库萨、雅典、克里特、塞浦路斯、拉古札、亚历山大、阿尔及尔

◆ **介绍：**

用油橄榄的果肉和果核所得的不干性油。多为食用，但古希腊在罗马时代，曾用橄榄油涂抹身体。公元前800年油橄榄已是古罗马的重要作物，之后传播到地中海各国。





◆ **产地：**

休达、马德拉、拉斯帕马斯、巴士拉、亚丁、马斯科特、霍尔木兹、索哥德拉

◆ **介绍：**

由椰肉和椰仁干榨成的最高级植物油，用于肥皂和食品等工业。







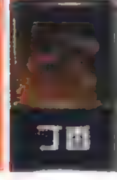
◆ **产地：**

德尔纳特、里阿

◆ **介绍：**

又称黑胡椒。人们最早使用的香料之一。在东南亚热带地区有悠久广泛的栽培史，是欧洲与印度之间的重要贸易商品，又是交换的媒介。在古希腊和罗马还征集胡椒作为贡品。





◆ **产地：**

安波那、文莱

◆ **介绍：**

最早期香料贸易的重要商品。在欧洲和美国是圣诞食品特有的调味品。公元前200年，爪哇派赴中国汉朝的使者觐见皇帝时需口含丁香，以使口气芬芳





◆ **产地：**

文莱、马尼拉、德尔纳特、亚奇和卡里卡特

◆ **介绍：**

一种由芳香肉豆蔻制成的香料，有独特的刺激性芳香和温和的橘柑的味道。用于焙烘烤食品、糖果、肉类和饮酒等饮料调味。1600年左右，豆蔻在西方贸易中成为重要的昂贵香料





◆ **产地：**

马六甲、安波那、锡兰

◆ **介绍：**

用作菜肴的调味品，特别用于利口酒和巧克力。肉桂是从肉桂树的茎和枝条剥取下来，搁置干燥后，卷曲成卷。有的品种则为刮取





◆ **产地：**

黎巴萨

◆ **介绍：**

将豆蔻的种子磨成粉末而成。有丁香、肉桂和肉豆蔻的香味。罗马人将其制成香料





◆ **产地：**

绿角、马达加斯加

◆ **介绍：**

从豆科的常绿乔木的果实中提取，用作香辣料





◆ **产地：**

里斯本

◆ **介绍：**

由藏红花的雌蕊干燥而制成的一种贵重香料。在很早的时期，乃至今日，藏红花贵于同重量的黄金。0.45千克藏红花约来自75000朵花。《圣经·雅歌》中提到的一些香草包括藏红花。





◆ **产地：**

委拉克鲁斯、锡兰

◆ **介绍：**

香草是极为人们珍爱的热带、亚热带芳香或辛辣植物的制品。在远古，香草的用途主要用于烹制药或祭祀仪式。在古希腊和罗马时代，许多香草已被用于作食物和饮料的调料。





◆ **产地：**

[illegible]

◆ **介绍：**

辣椒植物的果实，其味辛辣，用于制作五香辣椒粉、咖喱粉和其它辛辣调味汁，亦用作烤肉调料。





◆ **产地：**

[illegible]

◆ **介绍：**

原产于中国南部及相邻地区。自古以来荔枝就是广东人喜爱的水果。[illegible]传入[illegible]，西方才知荔枝。据说1916年在佛罗里达首次成熟，在该州荔枝有重要的商业意义。





◆ **产地：**

京城

◆ **介绍：**

温带地区分布的桦树科树木的果实，别名榛果。





◆ **产地：**

南非、马德拉、塞维利亚、[illegible]、雅典

◆ **介绍：**

早期的希腊人与罗马人用葡萄干装饰礼拜堂，并在运动比赛中用作奖品。《圣经》里曾指摩西时期有葡萄干，而大卫可能在公元前1010—前970年的某个时候尝过"一百葡萄饼"。至20世纪中叶，美国已取得葡萄干生产的领导地位。葡萄干为饮食提供绝佳的铁质来源。











◆ **产地：**

汉堡、吕贝克

◆ **介绍：**

由葡萄酒或其它发酵果汁蒸馏出的酒精饮料。著名的法国白兰地被公认为是世界最佳品种，[illegible]，传说是一个荷兰船主，为浓缩葡萄酒体积以便运输，回家后重新对水，结果立刻受到欢迎。





◆ **产地：**

阿尔及尔、哈瓦那和牙买加

◆ **介绍：**

又译为糖酒，由甘蔗产品制成的一种蒸馏酒，有清淡和浓厚两种类型。起源于西印度群岛，曾被称为消魂酒。从18世纪起，朗姆酒开始多为水手饮用，在美洲殖民地贸易中很有名





◆ **产地：**

南特、锡拉库萨、威尼斯、克里特和塞浦路斯

◆ **介绍：**

用发酵的葡萄汁制成的酒精饮料。葡萄酒的历史可追溯到《旧约全书》的写作年代，在《创世纪》中说，是挪亚酿制了葡萄酒。古希腊的葡萄酒为琥珀色，通常与水同时饮用。





◆ **产地：**

大阪

◆ **介绍：**

一种[illegible]的日本烈性米酒，酒精含量18%。清酒是日本的民族饮料，用在各种庆典上，饮用往往烫热，用小瓷杯饮用。有时，酒杯上还留有一个装置，在热酒时会发出鸣响。





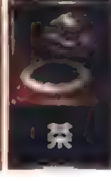
◆ **产地：**

索法拉、莫桑比克和亚丁

◆ **介绍：**

咖啡一词源于阿拉伯语，为全世界1/3的人口所饮用，是茶以外消耗量最大的饮料。大多数生在东半球的热带，最早知道和栽培的是阿拉伯的小果咖啡。





◆ **产地：**

锡兰、泉州和澳门

◆ **介绍：**

将茶用作饮料的历史悠久，但已不可考。中国传说是神农于公元前2737年前左右最早将茶作为饮料。茶可作热饮，亦可冷饮。世界上约有一半的人在饮茶，但茶的商业价值次于咖啡，这是因为茶大多都在原产地消费。





◆ **产地：**

圣多明尼各、牙买加和波托韦洛

◆ **介绍：**

早在哥伦布发现美洲前，热带中美洲的居民就已经将饮料作为交易的媒介。16世纪传入欧洲，精制成为可可粉和巧克力。可可树的花小而粉红色，有臭味。



◆ **产地：**

哈瓦那、圣多明尼各

◆ **介绍：**

烟草原产于墨西哥、南美和西印度群岛。哥伦布发现美洲时，他就注意到土著人吸烟。他们吸烟的方式几乎与现代人完全一样。烟草具有一定的医疗价值，这也是它被引入欧洲的原因。



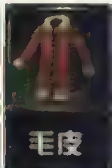
◆ **产地：**

伊斯坦布尔、亚历山大和亚丁

◆ **介绍：**

指数量稀少，有美术价值的古艺术品，收藏家们以高价购买。





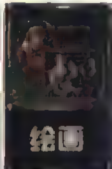
◆ **产地：**

里加

◆ **介绍：**

剥下哺乳动物的皮，连着毛制成的东西。被作为高价的装饰品用于大衣、披肩、帽子和垫子等。





◆ **产地：**

雅典、长崎

◆ **介绍：**

平面上画出的视觉表现。根据油画、水墨画、素描等技法分类。收藏家们往往会高价收买名画家的作品。





◆ **产地：**

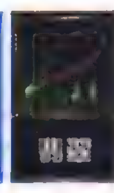
威尼斯、雅典

◆ **介绍：**

立体表现各种形象的造型艺术，用粘土之类的可塑性强的材料或者是木、石等硬质材料制成。一些名家的作品往往会被高价收买。







◆ **产地：**

杭州、梅里达

◆ **介绍：**

又称硬玉，是玉的一种。颜色多种多样，白、翠绿和红等等。翡翠最主要的产地位于缅甸，有大型矿床。





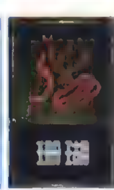
◆ **产地：**

索法拉、莫桑比克

◆ **介绍：**

象牙是象的上切牙，终生生长。因美观、耐久、适于雕刻而为世人所珍爱。象牙分为软象牙和硬象牙。大部分商业用象牙来自非洲。





◆ **产地：**

莫桑比克、蒙巴萨

◆ **介绍：**

用海中生物珊瑚加工而成。用来防止人际关系的不合、魔物的侵袭，从古代就被用来做武器的装饰等等。





◆ **产地：**

长崎

◆ **介绍：**

一种装饰材料。因色彩斑斓、花纹多样、隐约透光，长期以来颇受重视。罗马曾从埃及输入玳瑁。17世纪，法国人把玳瑁加工成为具有艺术水平的饰物。





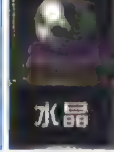
◆ **产地：**

亚丁

◆ **介绍：**

埋藏于地下、经过化学变化失去挥发成分而达到稳定状态的树脂化石。遍布世界，但意义最大的矿床位于波罗的海沿岸。埋藏于6000万年前至4000万年前的沙层中。用琥珀可以做成各种各样的装饰品。





◆ **产地：**

威尼斯、安曼

◆ **介绍：**

透明的酸化矿物石英，根据其颜色被分为紫水晶、烟水晶、红水晶等，自古以来就作为装饰品等等。







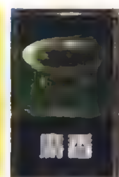
◆ **产地：**

卡里卡特、加尔各达

◆ **介绍：**

半透明的石头，别名软玉，有乳白色、灰色、深绿色等各种各样的颜色，从石器时代开始就作为装饰品的原石使用





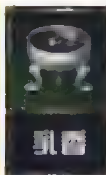
◆ **产地：**

霍尔木兹

◆ **介绍：**

从雄麝身上获得的、具有持久而沁人心脾的香气的物质。由于其香气的特点，而且留香很长，能作为定香剂，所以可用在高档香水中





◆ **产地：**

摩加迪沙、蒙巴萨

◆ **介绍：**

含有挥发油的芳香胶质树脂。在古代用于祭祀，也作药用。它是犹太教会圣所中所烧的香的原料之一。在中国，乳香是一种内、外科用药。



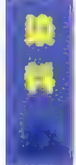


◆ **产地：**

卡拉奇、索科特拉

◆ **介绍：**

在抹香鲸肠道内形成的固体物质。在东方主要用作调味香料，西方用作高级香精的定香剂。新鲜的龙涎香是软的，呈黑色，有难闻的气味。



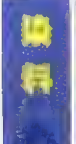


◆ **产地：**

文莱

◆ **介绍：**

用芒果的皮制成的染料，原产于马来半岛附近。





◆ **产地：**

雅加达、安波那

◆ **介绍：**

将郁金香的根茎加热而提取的液体，被当作黄色染料使用。





◆ **产地：**

塔尔达

◆ **介绍：**

有重要价值的还原染料，在[illegible]以前，一直是从植物中获得，早为古代亚洲、埃及、希腊等国家所掌握。

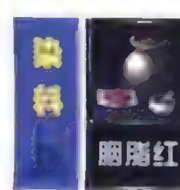


◆ **产地：**

马六甲、巴邻旁

◆ **介绍：**

一种黑褐色染料，用槟榔的果实提炼而成。

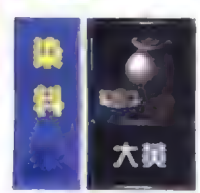


◆ **产地：**

特鲁西略

◆ **介绍：**

一种红色染料，也被叫做胭脂虫红。在西班牙人到墨西哥之前，那里早已长期使用胭脂虫红，后传入欧洲。



◆ **产地：**

[illegible]、泗水和泉州

◆ **介绍：**

用大黄的根茎制成的染料，原产于中国。



◆ **产地：**

阿姆斯特丹、哥本哈根和威尼斯

◆ **介绍：**

玻璃工艺品，指用玻璃制成的器具、装饰品。将熔化的玻璃装在吹筒的前端，用吹气做出形状的吹法制造。在公元前1世纪发明。

工艺品 陶瓷器

◆ **产地：**

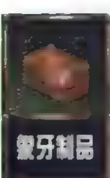
京城

◆ **介绍：**

最古老、最普及的装饰艺术品之一，用粘土制造，经加热硬化。中国是精美陶瓷文化的发祥地，从新石器时代就开始制造陶器，早在9世纪便制造瓷器，到了18世纪欧洲人才获得制造的秘方。





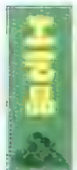


◆ **产地：**

印度

◆ **介绍：**

象牙制成的雕刻品或装饰品。在埃及、中国、日本和印度等不同的文化中，象牙都被用来雕刻。现存最古老的早期基督教时期象牙雕刻为布雷西亚之盒。这是一个带有旧约和新约故事浮雕的小盒子。





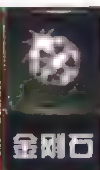
◆ **产地：**

大阪

◆ **介绍：**

涂有极为光亮、不透明的有色漆的某些金属和木制的装饰物或漆器工艺美术品。用漆在中国的历史悠久，据明史记载，漆树[illegible]后才流传入日本。





◆ **产地：**

罗安达

◆ **介绍：**

无色透明的宝石，折光率高，会发光。以克拉、切割面、颜色、透明度等来鉴别等级，青白色的为最上品。是碳的另一种形式。



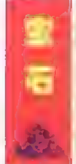


◆ **产地：**

锡兰

◆ **介绍：**

透明的青澄色宝石，别名青玉、青宝玉。从古代就被当作神圣的宝石、基督教圣职者的戒指而使用。硬度仅次于钻石，非常稀有。





◆ **产地：**

吉阿丁

◆ **介绍：**

是一种在珍珠贝等体内形成的宝石，颜色有白、粉红、银白和黑色等。其中粉红色形状极圆的是最佳品种。





◆ **产地：**

里阿

◆ **介绍：**

蓝色、半透明、有玻璃光泽的宝石，别名青金石，在日本也被称作琉璃，在公元前埃及就很流行。







◆ **产地：**

莫桑比克

◆ **介绍：**

鲜艳的绿色宝石，日本叫作翠玉。中世纪的人相信它是除魔的护身符，因埃及艳后钟爱而闻名。





◆ **产地：**

锡兰

◆ **介绍：**

红色的宝石，日本叫作和玉，其火红的颜色被认为是不灭的火焰，鸽血颜色的宝石是极品。





◆ **产地：**

长崎、委拉克鲁斯

◆ **介绍：**

一种白色有光泽的金属，可用于美丽的装饰。早在公元前4000年以前的王室墓葬中就有银的饰物。在公元前800年左右，银被用于制造硬币。





◆ **产地：**

圣乔治、摩加迪沙和委拉克鲁斯

◆ **介绍：**

一种有光泽、黄色的贵金属。自古以来就被人们认作是珍贵的金属。金还被商人接受为一种用来交换货物和劳务的金属。19世纪，开始对广泛发行的纸币起保证作用。



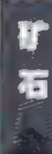


◆ **产地：**

罗安达

◆ **介绍：**

有类似银的光泽的贵金属，用作装饰。别名铂金。





◆ **产地：**

哈瓦那、摩加迪沙、绿角和斯德哥尔摩

◆ **介绍：**

含有铜的石头。铜对热和电的传导率大，常用于加工货币、管、棒等







◆ **产地：**

班哲尔马辛、巴邻旁、马六甲和布里斯托尔

◆ **介绍：**

含有锡的矿石，锡是白色金属，熔点低，伸展性好，可以加工成各种材料。





◆ **产地：**

巴士拉

◆ **介绍：**

无色或者灰色，有半透明的光泽，是制造火药、火柴、焰火的原料，可以爆炸。





◆ **产地：**

霍尔木兹、伊斯坦布尔

◆ **介绍：**

黄色的非金属晶体，无臭，是火柴、火药等的制造原料，一点火就会发出蓝色的火焰燃烧。





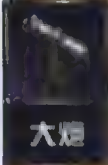
◆ **产地：**

汉堡、吕贝克、加尔各答和突尼斯

◆ **介绍：**

含有铁的石头，可以加工成不锈钢、钢丝等。





◆ **产地：**

伦敦、[illegible]

◆ **介绍：**

发射大子弹的兵器，战争期间十分畅销。





◆ **产地：**

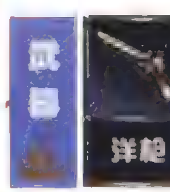
奥斯陆、塞维利亚、热那亚

◆ **介绍：**

铠甲和头盔，战争期间十分畅销。









◆ **产地：**

伦敦、布雷门、里斯本和塞维利亚

◆ **介绍：**

以火药发射子弹的武器，战争期间十分畅销。



◆ **产地：**

布里斯托尔、斯德哥尔摩

◆ **介绍：**

刀和剑，战争期间十分畅销





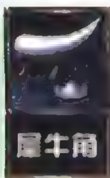
◆ **产地：**

雅加达

◆ **介绍：**

金鸡纳树皮中所含的生物碱，主要用于治疗疟疾。在引入西方医学至第一次世界大战的300年间都为唯一有效的抗疟药



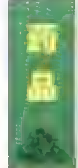


◆ **产地：**

突尼斯、[illegible]

◆ **介绍：**

以犀的角磨成粉而制成。当然犀角并不是犀的真角，而是由角蛋白组成，是一种很珍贵的药物





◆ **产地：**

里斯本、瓦伦西亚和阿尔及尔

◆ **介绍：**

杏果实的核，原产于西亚，一种很有效的止咳药。





◆ **产地：**

京城

◆ **介绍：**

一种草本植物，西洋[illegible]的[illegible]名。可作为中药或用以制作具有兴奋性的茶及芳香苦味药酒，通常作为补药







◆ **产地：**

伦敦、阿姆斯特丹和热那亚

◆ **介绍：**

用绵羊、安哥拉兔等兽毛加工的纤维制成的纺织物。有一定的吸湿性，轻而保暖，被用来制作大衣、毛毯等。





◆ **产地：**

京城

◆ **介绍：**

用丝线制成的纺织物，手感好。安息帝国时期波斯成为东西方之间丝绸贸易中心，丝织和染丝成为专门手艺。





◆ **产地：**

布鲁日、马斯科特

◆ **介绍：**

用麻的纤维制成的纺织物，用于夏季服装的衣料。耐磨擦，吸湿，发散快，埃及从公元前就开始使用。



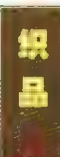


◆ **产地：**

贝鲁特、巴士拉

◆ **介绍：**

作垫子用的毛织物，保温、防湿、装饰性好。波斯地毯在艺术性和技术方面都很优秀，是毛织地毯的极品。





◆ **产地：**

卡里卡特、里阿、加尔各达和马斯利巴丹

◆ **介绍：**

将人物、鸟兽、花草等图案染上各种颜色而制成的棉布。





◆ **产地：**

塞维利亚、长崎和里阿

◆ **介绍：**

以棉线为原料的纺织物。吸湿性好，手感好、结实，最适合做纺织品，印度从公元前就开始使用。







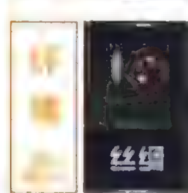


◆ **产地**：

亚历山大、的黎波里、突尼斯和圣乔治等

◆ **介绍**：

原产于大多数亚热带国家。棉花是世界上最主要的农作物之一。产量高，生产成本低，故棉织品价格比较低廉。



◆ **产地**：

泉州、京城

◆ **介绍**：

从蚕茧中抽出的数条纤维合成的丝，手感硬，没有光泽，是丝织品的原料。在传说中，丝和丝织品的起源古老而幽渺，但中国无疑是最早生产丝的国家。



◆ **产地**：

布鲁日、亚历山大、的黎波里和突尼斯

◆ **介绍**：

从黄麻、亚麻、马尼拉麻等的茎提炼制作的纤维，用于制造衣料、绳子、垫子等。



◆ **产地**：

伦敦、布里斯托尔和瓦伦西亚

◆ **介绍**：

动物纤维。从羊或山羊身上剪下的毛，毛线和毛织物的原料。吸湿性、保湿性、弹性极好，欧洲从古代就用它作防寒衣料。



◆ **产地**：

里加

◆ **介绍**：

构成蜜蜂窝的蜡，别名蜂蜡，淡黄色，用于制造蜡烛等。





◆ **产地**：

梅里达、巴邻旁和马六甲

◆ **介绍**：

橡胶的原料，用橡胶树的树汁制成。







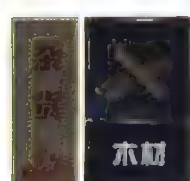


◆ **产地：**

伯南布哥、开普顿和休达

◆ **介绍：**

皮革制品，除去皮上的毛制成的革，强度、吸湿性、透气性好，被用于制造皮包、皮带和靴子等。

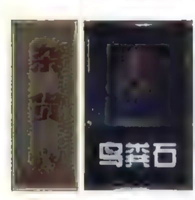


◆ **产地：**

安曼、伯南布哥、巴邻旁、奥斯陆和斯德哥尔摩

◆ **介绍：**

砍伐树木，加工成为适当的尺寸、形状，用于房屋、船舶和家具等的制造。



◆ **产地：**

波托韦洛

◆ **介绍：**

肥料的一种，热带海岸或岛屿上，由野生的鸟粪堆积而成，含有氮、磷酸等多种有机物。







世界遗迹

太阳和月亮的金字塔

发现地：委拉克鲁斯

按照以下顺序选择前进路线：

向左走　向左走——左边的树林——向左走　一直走　攻击　发现翡翠的大珠，发现太阳和月亮的金字塔，返回城里。

介绍：

太阳和月亮的金字塔建在墨西哥市东北50公里，泰奥提华坎古城中。注意中间那条宽广、笔直的长达4公里的通道了吗？当地人管它叫“亡灵之路”。月亮金字塔位于轴道北端，体积较小，还没有太阳金字塔的一半。是由近100万吨的石块和泥土组成；而太阳金字塔则稍稍偏离轴道，坐落在东面，体积较大。每年都会很准时报告春秋分的来临，从而方便人们修正历法。两座金字塔的修建，充分体现了古代人民的智慧。学界公认，这座神殿是中美洲地区保存最完善的古迹之一。







巨石阵

发现地：伦敦

按照以下顺序选择前进路线：

进到森林深处——休息片刻——还不觉疲劳，大胆前进——发现巨石阵，回到城中。如果在休息片刻后选择“不可大意，慎重行军”，则会发现拉奥孔剑，然后回到城中。

介绍：

英格兰南部索尔兹伯里地区的巨大石拱林屹立在原野上，历尽沧桑4000多年，深暗色的石峰丛伸向灰白色的天空显得雄伟而壮观。太阳出来之前远处天空是一片银白色，地平线上挂起蒙胧的金黄色。渐渐的巨石群顶端才映出了丝丝光辉。太阳升起来了，巨石阵由暗蓝色慢慢地转为绿蓝色，最后变成一片桔亮色。这个巨石阵是一道史前独一无二的卓绝伟大人文景观，它的形成是世界之谜。



巴士拉清真寺

发现地：巴士拉

按照以下顺序选择前进路线：

向右转——照这样继续前进——向左转，会发现星座天体仪——向右转——发现巴士拉清真寺。

介绍：

在16世纪末，萨法比王朝的阿巴斯一世将首都从卡兹宾移至伊斯法汗，在其中心的“王国广场”上建造了此寺。全部用红砖建成，具有浓厚的阿拉伯风格。







巴特农神殿

发现地： 雅典

介绍：

应为帕台农神庙。雅典卫城上供奉希腊雅典娜女神的主神庙。建于公元前5世纪中叶，公认是多里斯柱式发展的顶峰。长方形平面的白色大理石神庙虽历代遭受破坏，大部分雕刻已损失，但基本机构尚存。神庙的装饰雕刻，其精细和谐可与建筑媲美。外柱廊檐壁的平板上刻有高浮雕，东面表现神与巨人的战斗，南面是希腊人与半人半马怪物，西面可能是希腊人与亚马孙人，北面的几乎全部遗失。5世纪中叶，神庙改为基督教堂，1458年土耳其人占领雅典后，将神庙改为清真寺。



吴哥窟

发现地：马六甲

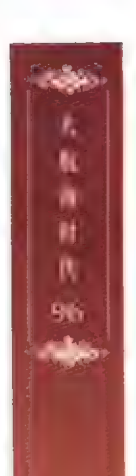
按照以下顺序选择前进路线

向右转——如果持有“去古代寺院的地图”，则会发现“能言善辩的鸟嘴”——一直走——走左面（智慧测验，如果走右面需要主人公的剑术在150以上）——正确回答问题（选择不变），发现吴哥窟。

介绍：

是建造在今柬埔寨吴哥（曾是历史上东南亚最大、最繁荣、最文明的城市之一）的一组庙宇群，建于12世纪。同时也是东南亚保存最完好的古迹之一和最重要的朝圣地之一。许多来到柬埔寨的早期欧洲旅游者对这个“消失”的城市表现出强烈的好奇心，法国殖民地政权建立后，整个吴哥窟遗址成为热心的学者们关注的焦点。







辛巴威神殿

发现地：索法拉

介绍：

是位于非洲南部的巨大椭圆形建筑遗迹。据说是在摩那摩塔巴王国衰败后，由移居至此的罗兹威族人在15世纪修建的。



武宁亡陵

发现地：京城

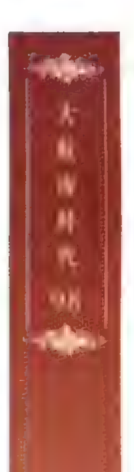
按照以下顺序选择前进路线：

一直走——直线前进——杀死——发现高丽青磁香炉——向右转——等到天晴，发现武宁亡陵。

介绍：

武宁亡陵是百济王朝国王武宁的陵墓。建筑风格受到中国的影响，整个天花板以半圆形的圆顶所连接。从灵柩中发现了大量的金银首饰和陶瓷器等。







罗马竞技场

发现地：热那亚

按照以下顺序选择前进路线

一直走——向右走——回答谜题（选择59秒）——发现罗马竞技场，回到城中。

如果选择一直走——向左走——杀死一条大蛇——发现黄金圆规，返回城中。

介绍：

古代供赛马和战车比赛用的竞技场。典型的场地结构是利用山坡挖土，堆在两侧，围成U形看台，分层设置座位，可容纳近5万人同时观看比赛。由于同时要供10辆战车同时竞赛，跑道宽达122米，长度为200米左右。



图拉战士像

发现地：哈瓦那

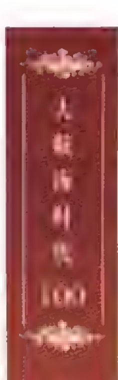
按照以下顺序选择前进路线：

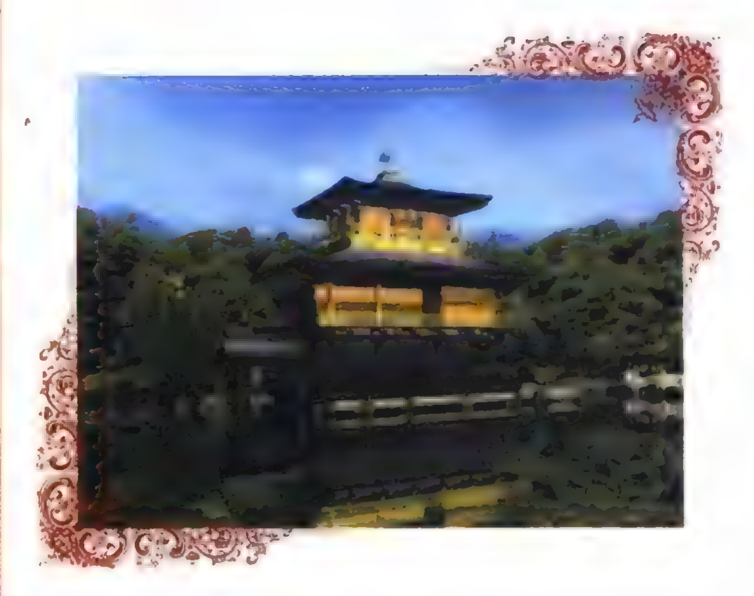
向左走——向右走——是那么想——向右走——发现炼金术书——找路——过河，发现图拉战士像，返回城里。

介绍：

是墨西哥犹加敦半岛奇真伊札古城战士庙。前面是一尊“查克穆尔”神庙，眼睛凝视西方——传统中代表死亡的方向。在神像背后，也就是神庙后边，装设着一个用几根低矮柱子支撑的祭坛。神像双手捧着放置在腹前的盘子，是用来承受刚被挖取出来的人心。因为信徒们相信，杀人祭神可以延缓世界末日的来临。







金阁寺

发现地：长崎

按照以下顺序选择前进路线：

向左转——向左转——向左转——发现"金阁寺"

如果从一开始就向右转——赶跑它——发现"断刃之武艺服"。

介绍：

金阁寺是京都比较著名的古迹之一，座落在市区西北角一个美丽的湖边。由日本14世纪幕府将军足利义满建造。

金碧辉煌的金阁寺，代表了刚与动的艺术美，每当清晨旭日初升之际，最能显示出灿烂辉煌的气派。最吸引人的地方是池中一座墙壁嵌金的亭子，黄昏时凹凸不平的墙壁金影婆娑，纤弱的亮光和幽暗的阴影是坐在亭边赏玩的乐趣所在。



泥清真寺

发现地：圣乔治

按照以下顺序选择前进路线：

一直走——向右走——一直走——直线前进——向右走——等待停止，发现仙女的彩绸——在沙暴中前进——继续前进，发现泥清真寺。

介绍：

位于西非的撒哈拉沙漠的南部，是用泥土建造的巨大清真寺。其构造是在椰子树构成的骨架上，用泥土建造而成的。风格独特，和其它伊斯兰风格的清真寺有很大的不同。







狮身人面像

发现地：亚历山大

介绍：

也叫斯芬克斯，常见于埃及和希腊的艺术与传说的狮身人面怪物。其中最著名的是维奥蒂亚境内底比斯地方的有翼斯芬克斯。据说，她用缪思所传授的谜语难人，谁猜不中就要被吃掉！这个谜语被俄狄普斯猜中，斯芬克斯随即自杀。今天斯芬克斯是智慧的象征！

艺术中最古老、最著名的是埃及吉萨地方的巨大斯芬克斯卧像。建于公元前2575年左右，通常认为是海夫拉的雕塑像，此后斯芬克斯的相貌都是国王肖像。斯芬克斯从埃及传到亚洲，亚洲斯芬克斯的最显著特点在于狮身上增添双翼，而且公元前15世纪首次出现了女性斯芬克斯。



洞窟修道院

发现地：伊斯坦布尔

按照以下顺序选择前进路线：

向左转——等一会儿——一直走——发现一个洞，选择“检查”，会发现残月弯刀——一直走——向左走——发现洞窟修道院，返回城中。

介绍：

位于土耳其安那托利亚高原中部，是古时地下城市的遗迹。考古学家认为大约1000年前，这里曾是规模宏大的地下都市，大约有15000人曾在这里居住生活。







泰姬玛哈陵

发现地：卡利卡特

按照以下顺序选择前进路线：

右边较暗的路——进入洞窟——摸索着前进，会发现大鹫像——强行前进——直线前进——强行通过树林——就快到了，走吧！——发现泰姬玛哈陵

介绍：

泰姬玛哈陵是穆嘎尔王国的第5代皇帝为其王妃所修建的。这个陵墓的规模和气势是其它任何建筑所不能比拟的，被称为是印度伊斯兰风格的最高杰作之一。



婆罗浮屠

发现地： **雅加达**

介绍：

传说是由沙连朵拉王朝于8世纪末在爪哇中央地区所建造的，共有10层。在各层的回廊上都装饰有以佛教故事为主题的浮雕。是过去用来举行某种宗教仪式的场所。







紫禁城

发现地：杭州

按照以下顺序选择前进路线：

向左转——向左转——向右转——发现“徽宗的北宋画”——不管它继续前进，发现紫禁城。

介绍：

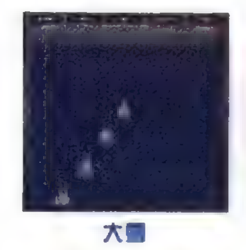
紫禁城是中国名清两代的皇宫，又称故宫。不难看出这里的错误，紫禁城应该是在北京，而不是杭州。城平面呈矩形，南北960米，东西760米。它是中国现存最大的古建筑群。城内即宫殿区，又称大内。宫殿整体波澜起伏，主从分明，气势雄伟壮丽，反映出中国古代大型建筑群体设计的独特风格。紫禁城现为故宫博物院。





航行中的风景

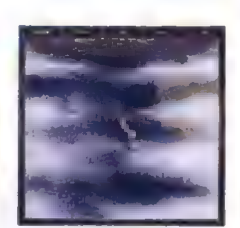




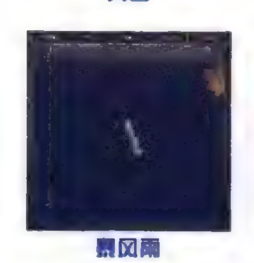
大雪



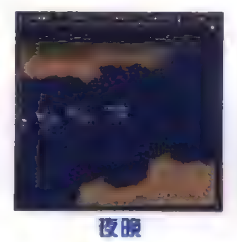
夕阳



大雾



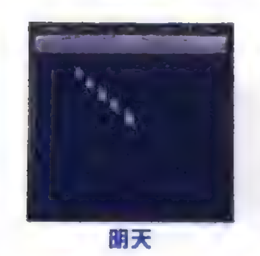
暴风雨



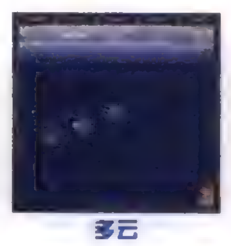
夜晚



彩虹



阴天



多云

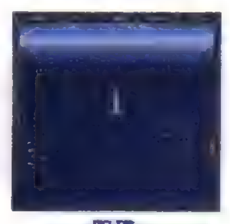


云

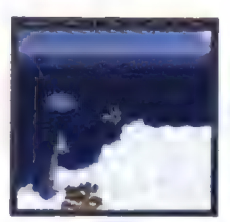




白昼



暗礁



漩涡



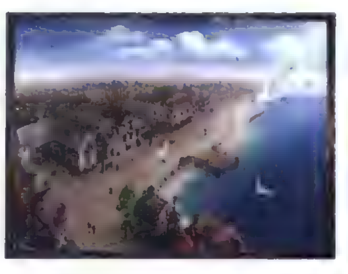


图片欣赏

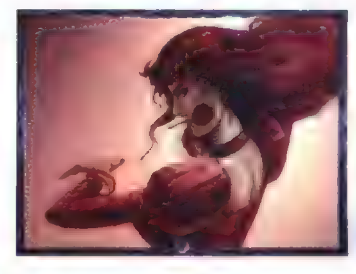




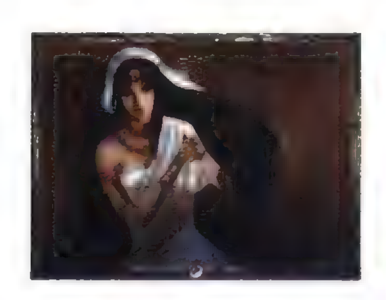




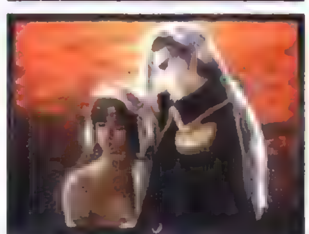


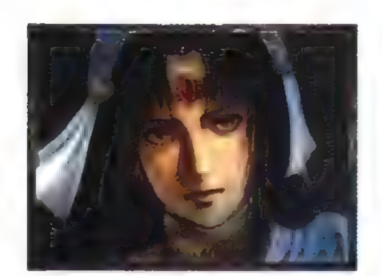


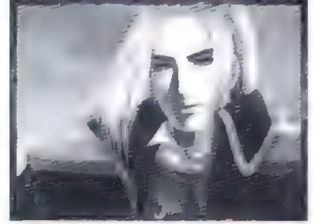




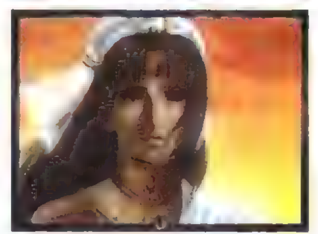














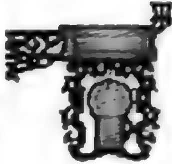






港口设施

酒馆



这里是你招募水手、搜集情报的地方。长期的海上生活，使得生活极其空虚，每到一个港口去酒馆喝一杯可以说是水手们的共同爱好。



在21个主要城市的酒馆里都有酒吧女，具体可以参阅人物篇里的“酒吧女”。如果你能给她们所需的东西，也就是“女性的渴望”（你可以通过购买、探险等手段得到。具体说明请参阅物品篇），将会得到各种有用的情报，比如说城市的流行、珍奇宝物的位置等。当然不是你每次询问都会有所收获，这就要看你的耐心了。

如果你有参谋的话，还可以进行各种策略，比如说引导舰队、制作假文书、坏话或者收买。其作用不可忽视，这也许就是“不战而屈人之兵”吧！策略当然不会每次都成功，我总觉得计算机有些耍赖，它成功的几率远高于我！但失败对你的损失也只是1000个金币而已。

“请喝酒”的小钱，我看还是不要省了。在游戏中有23个补给村，只有找齐这些村子，世界海图才会完全打开。如果你想知道具体位置的话，请喝酒是必不可少的，或者是看这本书！当然是否找齐并不影响你完成游戏。



募集水手也是酒馆重要的作用之一。我建议你在募集水手之前先“请喝酒”，这样募集的水手的数量将是以前的3倍。既省钱，又省时！





交易所



在这个游戏里，挣钱不是主要的目的，但你做的一切都离不开它。这也叫做“金钱不是万能的，但没钱是万万不能的”吧。简单说，你挣钱的手段就是在各个港口之间赚取差价，这样交易所就是你必去的地方。在去交易所之前，首先要到王宫/总督府签订合约，这样你才可以在该地做生意。我觉得这里“商业投资”很重要。如果你进行大量的“商业投资”，该地的“发展度”就会升高，交易品的数量也会随之增加；“商业投资”还会增加你的“占有率”。

如果你将宝物中的“原产物”交给某地的交易所，就会增加该地交易品的数量。

•占有率：简单说就是你在该港口的势力，占有率越高，你所能够交易的品种、数量也就越多。占有率到达100%的时候，别人就不可以在这里交易了。反过来说，如果对手将该地独占，那就只有开战了！所以在游戏的初级阶段，你要尽量去更多的城市尽早获得占有率，哪怕只是1%！占有率的提高有多种方法，直接商业投资（在敌对港口）、发放流行品，或者是打败对手。等你将所有港口都归为己有……



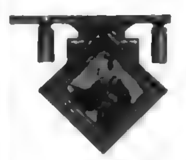






行会

行会并不是每一个港口都有，大概有21个。它可以帮你买卖宝物，发送交涉文书等等。买卖宝物自然不用多说，捡你喜欢的挑呗！注意象罗盘、六分仪等航海用品，还有一些原产物，女性的渴望要尽早买到手。



要想发送交涉文书，要先指定副官，还要花掉1000个金币。文书有多种选择，比如说亲善友好、缔结协议、撕毁协议、停战、宣战布告和威压等。游戏进行到中后期的时候，要想打开局面，只有在这里向对手发布“宣战布告”，这样才能在已被对手独占的港口中立足！有时我还真为找不到行会，无法向对手宣战而苦恼。军事离不开政治，获得胜利光靠自己的力量是远远不够的，只有适时地联盟才会达到事半功倍的效果。当然协议签订的成功与否，要看你的副官说服力的高低！



只有在你取得当地海域的“霸主之证”后，才可以使用“威压”这个选项。成功以后，对手会每月向你交纳一定数量的税金。

航海家介绍

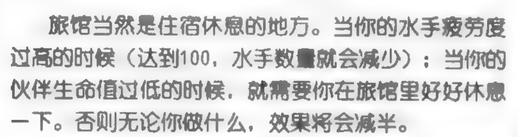
麦哲伦（约1480～1521年4月27日）

最先率领探险队进行环球航行的探险家。生于葡萄牙的骑士家庭。曾参加阿尔梅达的探险队。1505～1513年在印度、苏法拉（东非）、马六甲供职。1513年回到里斯本，制定了从西路通往马鲁古群岛的航行计划，但遭到葡萄牙国王曼纽尔的否决。麦哲伦逃往西班牙，同西班牙国王签订合同，获得新发现地方的总督封号。1519年9月，麦哲伦率领船队（5艘船，265人）由巴拉梅达港出发，沿着他制定的航线于11月到达巴西。1520年3月，抵达圣胡安海湾。同年10月船队进入海峡（后来取名为麦哲伦海峡）。1521年3月到达马里亚纳群岛。麦哲伦在菲律宾因干预当地统治者的内讧被打死。麦哲伦的探险实际上证明了地圆说，并且有一个连通的世界大洋。

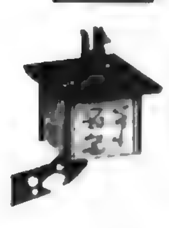




旅馆



旅馆当然是住宿休息的地方。当你的水手疲劳度过高的时候（达到100，水手数量就会减少）；当你的伙伴生命值过低的时候，就需要你在旅馆里好好休息一下。否则无论你做什么，效果将会减半。



身体状态可以分为：健康、疲劳、轻伤、重伤、疾病和濒死等几个状态。



有的旅馆还可以帮你触发某段情节，所以不忙的时候，尽量到旅馆去住一晚。

善用旅馆，还可以帮助你实现自己的策略，比如说牵制敌人，守株待兔等等。



码头

"千里之行，始于足下"，码头当然是你补给和出港的地方。

"平均补给"是最快、最省心的命令，当然也是我最常用的命令。补给完后就可以出海了，你可以在已签约的两座港口中进行"自动移动"，让电脑替你驾驶。这将大大提高航行的速度，尤其是在逆风中。



码头也有"船坞"一项，作用和造船厂中的一样。





王宫/总督府

在王宫/总督府，你可以签订合约和进行军事投资。只有签订了合约，你才可以到交易所进行交易。每座港口最多可以容纳3种势力，合计100%，所以一定要尽早签订合约。合约最多只能签订20%，其余需要你在交易所里进行。



军事投资在游戏中也是必不可少的。眼睁睁瞧着自己的城市被对手打败，岂不心痛！武装度提升以后，你的港口将不会被敌人轻易攻陷，而且还可以购买到更新、更强的船舶。所以，如果手头稍有宽裕的话，还是进行一下军事投资较好。

将介绍信交给国王或总督，将会提升5％的占有率（推荐信会提高10％），或是在没有缔约的城市取得1%的占有率。



至于说借出宝物来收取利息，我认为还是没有什么太大必要。因为当你有很多宝物可以外借的时候，那点好处对你来说将是微不足道的。

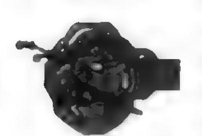




广场

每当到达一座港口，你所看到的第一句话就是"广场上好象有很多人！"

在广场你可以发现当地的流行品，流行品的利润将远高于一般商品，而且随着文化圈的不同也会有很大的区别。通过大量销售流行品将会增快你发展的速度！当然，如果你的伙伴中有传教士的话，你可以在这里执行"交易品的发放"，免费将某种商品送给当地居民，以此造成它的流行。





另外在广场中还会触发更多的情节，比如说在卡里卡特，就可以在广场中找到"南瓜种子"的。



城门／遗迹

并不是每座港口都有城门／遗迹的。你可以通过探索遗迹／城门，发现世界遗迹和特殊宝物，来提高你的势力值。根据海域不同，势力值最少将提升5点。探索当然是要花费一些费用的，而且还要面对各种各样的选择、阴冷潮湿的森林、刁钻古怪的谜题，稍有不慎就会使你前功尽弃。具体内容可以参照本书心得部分。不论成功与否，探索都会增加疲劳度。

遗迹的探索是离不开地图的，如果你能带上相对应的地图，对你将会大有帮助！



所有遗迹都会在特定时间举行祭典，如果你能赶上，将会发生意想不到的好事，比如说提高人物等级！







造船厂

航海离不开船舶，在这里你可以购买、改造和修理等，或者是在船坞组成地方舰队，交换船舶等。

在游戏中你可以买到的船舶共有26种，但每个舰队最多可以有5艘船，多余的将会被存放在船坞中。所以船舶的挑选很重要，随着造船厂所属海域、发展度、武装度的不同，你可以买到各种船舶，具体请参照本书船舶部分。

被损坏的船舶也可以到这里来修理，所需日数、金币和你伙伴中船木工的能力值有关。

改造船舶也很重要，船首炮、船尾炮和装甲等多种装备将会帮你提升船舶的性能。在游戏后期探险阶段，我就会把所有船室都为“物资仓库”，这样可以航行的时间更长。当然原则上还是要根据具体情况具体改造了！

如果你有10万个金币，就可以在船坞中将多余的船舶组成地方舰队，这在游戏的中后期将会是很重要的。记得有这么一句话，“当你赚到第一个10万的时候，以后的钱只是一个数字上的游戏而已”，一支优秀的分舰队将会带给你可观的收益。当然如果分舰队提督选不好，那你就会知道什么是败家子了！







教会



一共有3所教堂，教堂的发现也会提升你1点势力值，当然发现过的教堂是不可以再进去的。教堂也会在特定的时间举行祭典，具体时间可以参照本书心得部分。参加祭典也会发生意外的好事，比如说提升等级。



圣地亚哥大教堂



圣马丁教堂



木条教堂

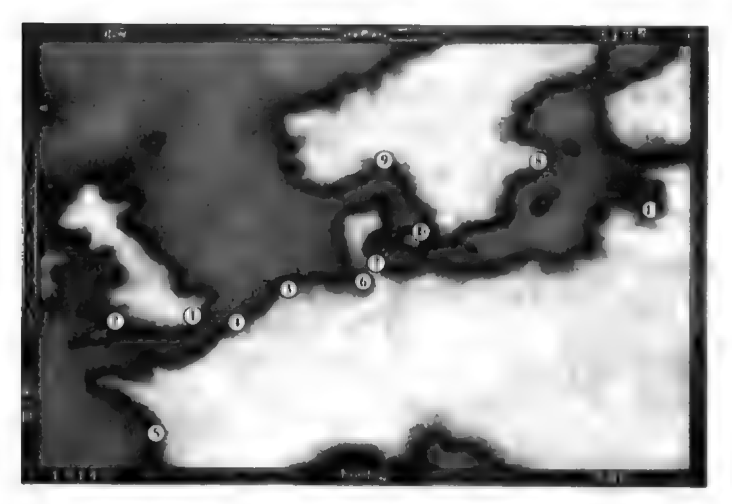




海港介绍



北海



1. 伦敦　　2. 布里斯托尔　　3. 阿姆斯特丹
4. 布鲁日　　5. 南特　　6. 汉堡
7. 吕贝克　　8. 斯德哥尔摩　　9. 奥斯陆
10. 哥本哈根　　11. 里加









位　置：西经0°；北纬51°
文化圈：英国
势　力：克利福德军
发展度：4600
武装度：4400
特　产：羊毛、土豆、毛织品、洋枪和大炮
遗　迹：巨石阵（拉奥孔剑）
物　品：织布机、高卢战记
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、王宫和城门

简　介：

英国首都，曾是一个庞大帝国的工业、商业、政治中心，至今仍是英国最大的港口。伦敦建于罗马时期，城中建造了许多著名建筑，如特拉法尔加广场、威斯敏斯特教堂、白金汉宫和海德公园等。





位置：西经3°；北纬51°
文化圈：英国
势力：克利福德军
发展度：1500
武装度：1800
特产：牛肉、刀剑、羊毛和锡矿石
遗迹：/
物品：/
设施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府

简　介：

英格兰埃文郡的一个区和城市。爱德华三世在位期间为进口羊毛和出口毛料的贸易镇。1838年，第二艘横渡大西洋的轮船——"大西"号在此下水。保存有12世纪大教堂和18世纪皇家剧院等许多古建筑。







阿姆斯特丹

位　置：东经5°；北纬52°
文化圈：法兰德斯
势　力：阿哥特商会
发展度：4200
武装度：2800
特　产：乳酪、玻璃、陶瓷品和毛织品
遗　迹：/
物　品：彩虹色的玻璃珠、去环状石柱遗址的地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会和王宫

简　介：

1275年建成的阿姆斯特丹以其历史的魅力、伟大的历史珍藏及保存完善的古老风格和情调而著称。是荷兰名义上的首都，不是政府所在地，政府设在海牙。这里有许多古老的建筑，其中杰出的有建于13世纪的老教堂和17世纪的新教堂。





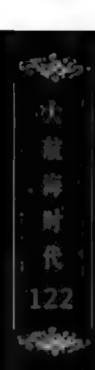
布鲁日

位　置：东经2°；北纬51°
文化圈：法兰德斯
势　力：阿哥特商会
发展度：2300
武装度：1900
特　产：乳酪、麻、麻织品和洋枪
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

比利时著名城市。中世纪的遗迹包括旧市场会议厅和市政厅。圣血教堂内的圣巴西勒教堂中有一个据说盛有几滴1150年从圣地带来的基督的血的金匣。





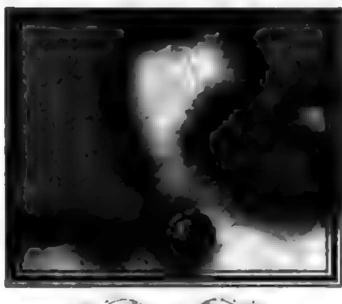


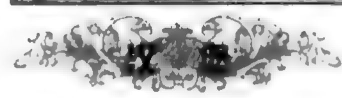


位　置：西经2°；北纬45°
文化圈：法兰德斯
势　力：中立
发展度：2200
武装度：2000
特　产：小麦、盐、葡萄干和葡萄酒
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简介：

建立于1563年的法国西部城市。城名源自将此城作为都城的一个高卢人部落南纳特。15～20世纪建的圣皮埃尔大教堂，具有哥特式建筑的风格。第二次世界大战中被毁，1972年得以重建。





位　置：东经9°；北纬53°
文化圈：德国
势　力：舒派亚商会
发展度：1800
武装度：1000
特　产：鱼肉、牛肉、白兰地和铁矿石
教　堂：圣马丁教堂
遗　迹：/
物　品：怀表、冰冻的玫瑰
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、教会、行会和王宫

简　介：

德国北部城市。面积小，但人口众多。是欧洲最大最繁忙的港口之一。汉堡的雏形是在约825年建成的汉玛城堡。845年该城遭北欧海盗焚毁，在其后的300年间，该城更是8焚8建。



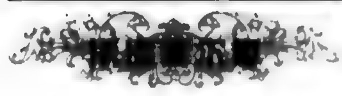


位　置：东经10°；北纬54°
文化圈：德国
势　力：伯格斯统商会
发展度：3500
武装度：2800
特　产：小麦、牛肉、白兰地和铁矿石
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府

简　介：

德国北部的重要城市和港口。作为德国最大的波罗的海港口，造船业发达。吕贝克著名的名胜古迹是哥特式圣马利亚大教堂和罗马风格大教堂等。





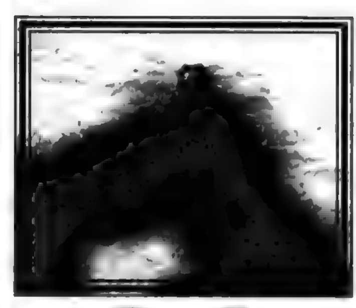
位　置：东经18°；北纬59°
文化圈：北欧
势　力：克利福德军
发展度：2700
武装度：2600
特　产：鱼肉、木材、刀剑和铜矿石
教　堂：木条教堂
遗　迹：/
物　品：画细雪的长袍、高级放大镜
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、教会、行会和王宫

简　介：

瑞典首都。斯德哥尔摩城于1252年首见记载。于17世纪迅速发展，但在18世纪大部分建筑都毁于火灾。主要建筑有圣尼古拉教堂、日尔曼教堂和利达尔岛教堂等。









位　置：东经10°；北纬59°
文化圈：北欧
势　力：伯格斯统商会
发展度：2800
武装度：2400
特　产：鱼肉、甲胄和木材
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫

简　介：

原名克里斯蒂安尼亚，1925年正式改名为奥斯陆。是挪威的首都和最大城市。1050年前后由国王哈拉尔·哈德拉德建城。是挪威全国贸易、银行、工业和航运中心。

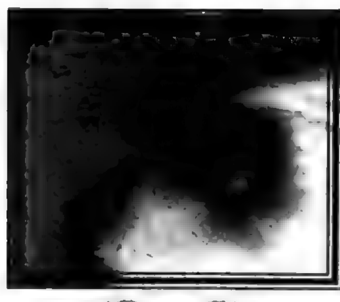


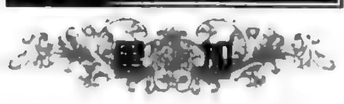


位　置：东经12°；北纬55°
文化圈：北欧
势　力：中立
发展度：3400
武装度：2700
特　产：牛肉、玻璃和大炮
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和王宫

简　介：

丹麦首都，全国最大的城市。该城既是传统的贸易和航运中心，又是新兴工业城市。著名建筑有17世纪所建的托特宫、卡洛滕博格宫和皇家剧院。





位　置：东经23°；北纬57°
文化圈：北欧
势　力：克利福德军
发展度：2600
武装度：2200
特　产：小麦、毛皮、土豆、蜡和琥珀
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫

简　介：

拉托维亚城市和首府。1201年由利沃尼亚的主教阿尔贝特一世建立。里加于1282年参加汉萨同盟，成为波罗的海上最重要的贸易中心之一。

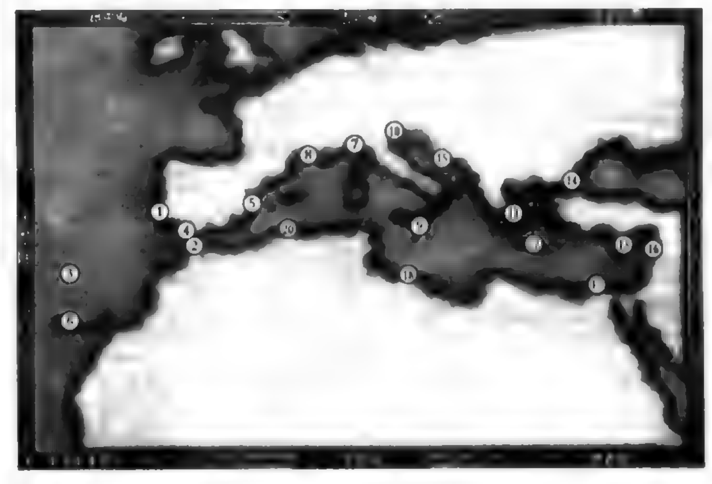
航海家介绍

阿尔梅达（约1450-1510年3月1日）

葡萄牙航海家和舰队司令，西印度的征服者。1505-1509年成为第一任印度总督。他为牌王当时还少为人知的马尔代夫群岛、锡兰和马达加斯加岛的许多考察队提供装备。他于回葡萄牙的途中在好望角附近被非洲人杀死。

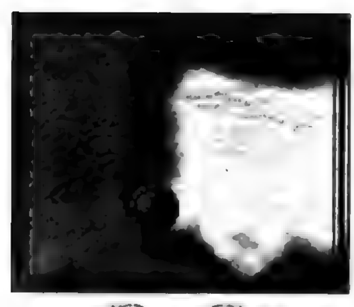


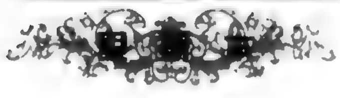




1. 里斯本
2. 休达
3. 马德拉
4. 塞维利亚
5. 瓦伦西亚
6. 拉斯帕马斯
7. 热那亚
8. 马赛
9. 锡拉库萨
10. 威尼斯
11. 雅典
12. 克里特
13. 塞浦路斯
14. 伊斯坦布尔
15. 拉古札
16. 贝鲁特
17. 亚历山大
18. 的黎波里
19. 阿尔及尔
20. 突尼斯







位　置：西经8°；北纬38°
文化圈：葡萄牙
势 力：阿博科鲁克军、卡斯特罗商会
发展度：6000
武装度：4200
特　产：盐、橄榄油、藏红花、杏仁和洋枪
遗　迹：/
物　品：东方见闻录、六分仪
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会和王宫

简　介：

葡萄牙首都，同时也是葡萄牙主要港口和最大的城市。位于欧洲大陆的最西端。这里曾经是一个偏远的边区村落，被认为是已知世界最远的边缘。15世纪时里斯本成为葡萄牙探险活动的中心。





位　置：西经5°；北纬35°
文化圈：葡萄牙
势　力：阿博科鲁克军、卡斯特罗商会
发展度：700
武装度：1400
特　产：椰子油、皮草
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

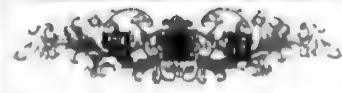
简　介：

休达扼地中海通直布罗陀海峡要津，是摩洛哥海岸之西班牙飞地，军事要地和自由港。是象牙、黄金和奴隶贸易的重要商港。1415年落入葡萄牙之手。1580年归西班牙所属。







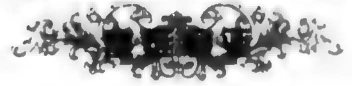


位　置：西经16°；北纬32°
文化圈：葡萄牙
势　力：阿博科鲁克军
发展度：700
武装度：400
特　产：砂糖、椰子油和葡萄干
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

属于马德拉群岛，热那亚冒险家于14世纪中叶发现，和圣港岛等组成马德拉群岛，1420年葡萄牙航海家萨尔可对群岛进行了大规模的开发。制糖、酿酒和香蕉生产一直是该地的经济基础。



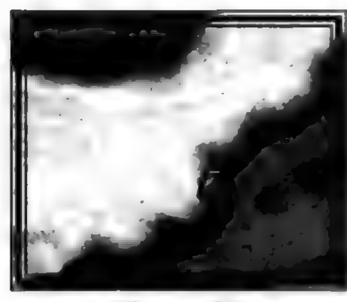


位　置：西经6°；北纬36°
文化圈：西班牙
势　力：巴鲁迪斯军
发展度：6200
武装度：5700
特　产：葡萄干、棉织品、洋枪、甲胄
教　堂：圣地亚哥大教堂
遗　迹：/
物　品：汉尼拔战记、罗盘
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、教堂、行会和王宫

简　介：

西班牙第四大城市，重要的内陆港口。以其为古代文化中心、穆斯林统治时期的首府和西班牙人对开发新大陆进行探险的基地而占有重要地位。圣地亚哥大教堂（应为圣马利亚大教堂）是该地区所有哥特式教堂中最大的一座。



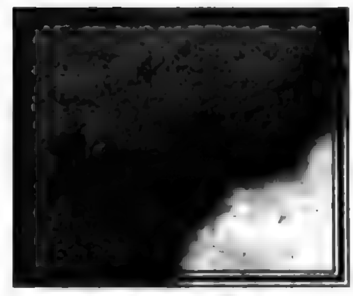


位置：西经0°；北纬39°
文化圈：西班牙
势力：巴鲁迪斯军
发展度：2200
武装度：2900
特产：盐、羊毛和杏仁
遗迹：/
物品：/
设施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府



简　介：

瓦伦西亚曾一度是西班牙重要海港城市之一，随着时间的推移它的地位已经被其它新兴城市代替。



位　置：西经16°；北纬28°
文化圈：西班牙
势　力：巴鲁迪斯军
发展度：500
武装度：600
特　产：椰子油
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府



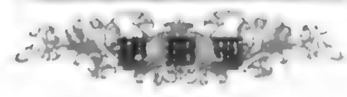
简　介：

在加那利群岛大加那利岛的东北岸，为该岛最大的城市。1478年创建。曾为西班牙人征服特内里费和拉帕尔马两岛的军事中心，后成为赴西属美洲殖民地船只的主要供给港。





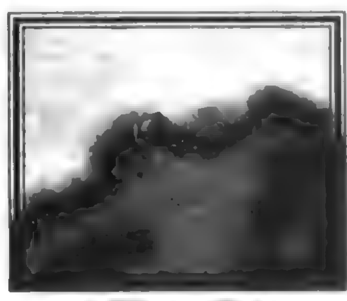


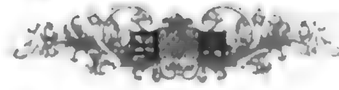


位　置：东经8°；北纬44°
文化圈：意大利
势　力：陈特利欧商会
发展度：4000
武装度：3500
特　产：乳酪、毛织品和甲胄
遗　迹：罗马竞技场（黄金圆规）
物　品：达·芬奇的人体解剖图、彩色[illegible]
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和王宫

简　介：

意大利西北部城市和地中海海港。造船是该市的主要工业。是哥伦布的诞生地，是他体现了该市活跃的海运传统。该市又以中世纪和文艺复兴时期的许多建筑闻名于世。



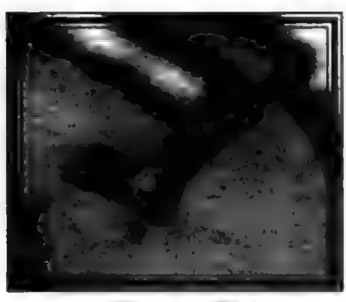


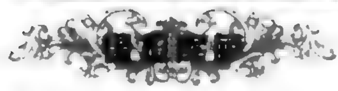
位　置：东经4°；北纬43°
文化圈：意大利
势　力：陈特利欧商会、巴鲁迪斯军
发展度：2500
武装度：2500
特　产：乳酪、盐和象牙制品
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

马赛是一个港口城市，法国最古老的大城市，最大的贸易港，建于2500年前。最古老的工业是用橄榄油制造肥皂和造船业。相信每一位读过《基督山伯爵》（大仲马）的读者对马赛这个城市都会有所了解。





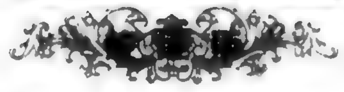


位　置：东经14°；北纬37°
文化圈：意大利
势　力：巴鲁迪斯军、陈特利欧商会
发展度：2800
武装度：1950
特　产：小麦、乳酪、橄榄油、葡萄干和葡萄酒
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和王宫

简　介：

古时为重要的希腊城市，又译叙拉古。当地有许多古代遗迹，比如说希伦二世大剧场（公元前3世纪）、半圆形罗马剧场（公元2世纪）、希伦二世祭坛和古代神庙等。





位　置：东经12°；北纬45°
文化圈：意大利
势　力：陈特利欧商会
发展度：4300
武装度：8300
特　产：葡萄酒、雕刻、玻璃和水晶
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府

简　介：

意大利岛城，中世纪末是欧洲及其与亚洲商业和文化联系的最大海港。是世界最古老的文化和旅游中心之一。并被公认为是全人类的艺术和建筑遗产的一部分（让我想起了小学课本中的“水城威尼斯”）。







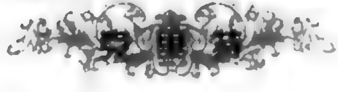
雅典

位　置：东经23°；北纬38°
文化圈：希腊
势　力：巴夏军
发展度：2200
武装度：2000
特　产：橄榄油、葡萄干、绘画、雕刻
遗　迹：巴特农神殿
物　品：贺拉提斯的诗集、萨佛的诗集和去岩窟村庄的地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、遗址和王宫

简　介：

希腊共和国的首都，一般被认为是西方文明的摇篮。周围群山，使人产生一种荒凉的感觉。不过若与雅典留给世界的丰富遗产，如哲学、建筑、文学、政治理想等相比较，则可知这种想法是极其肤浅的。



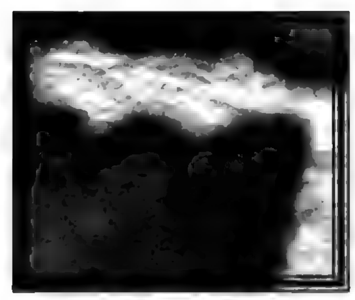


位　置：东经25°；北纬35°
文化圈：希腊
势　力：陈特利欧商会、巴夏军
发展度：1600
武装度：1800
特　产：乳酪、橄榄油和葡萄酒
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

希腊地中海岛屿及行政区。以克诺索思为中心的米诺斯文化于公元前16世纪达到顶盛时期。公元前约1450年被希腊人征服，但中间几易其主，直到1913年才正式划归希腊。经济以农业为主。



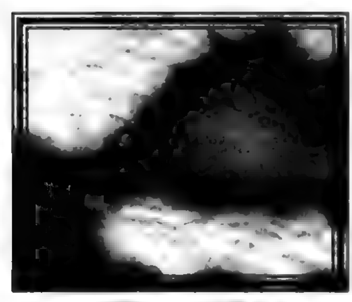




位　置：东经33°；北纬35°
文化圈：希腊
势　力：巴夏军
发展度：1200
武装度：1500
特　产：小麦、橄榄油和葡萄酒
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫

简　介：

位于地中海东北部的岛屿，为地中海第三大岛。塞浦路斯的绘画艺术久负盛名，更具丰富的民间艺术传统，特别是音乐、舞蹈和手工艺。塞浦路斯于新石器时代后期即有人类居住。





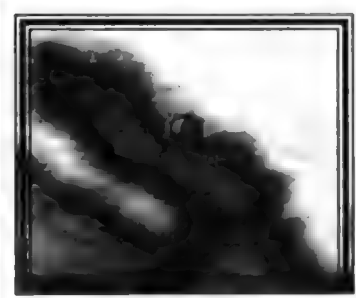
位　置：东经28°；北纬41°
文化圈：土耳其
势　力：巴夏军
发展度：5000
武装度：6000
特　产：硫磺、纺织品和古董
遗　迹：[illegible]修道院（残月弯刀）
物　品：天方夜谭、去古代竞技场的地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和王宫

简　介：

旧称君士坦丁堡，古称拜占廷。是土耳其最大的城市和海港。位于欧、亚两洲之间的一个三角形半岛上，在2500多年中，伊斯坦布尔经历了各种风风雨雨，是那时世界上最令人垂涎滴得的城市之一。





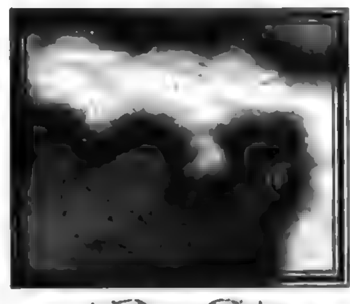


位置：东经16°；北纬43°
文化圈：土耳其
势力：巴夏军、陈特利欧商会
发展度：1500
武装度：1000
特产：大豆、橄榄油和大黄
遗迹：/
物品：/
设施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

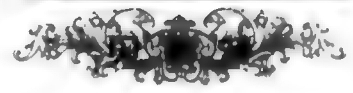


简　介：

曾一度是土耳其重要海港城市之一，随着时间的推移，它的地位已经被其它新兴城市代替。

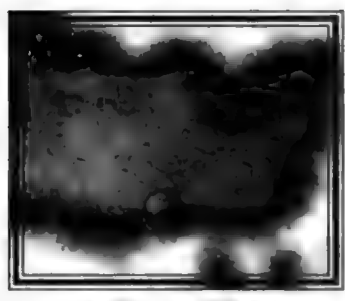


位　置：东经35°；北纬34°
文化圈：土耳其
势　力：巴夏军
发展度：1900
武装度：2100
特　产：绒织品
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、旅馆、广场和总督府



简　介：

现为黎巴嫩的首都、最大城市和主要港口。是一个驳杂的世界性与狭隘的地方性相互综合的城市。贝鲁特这个名称，来源于迦南名“井”，当地居民至今仍抽取地下水使用。

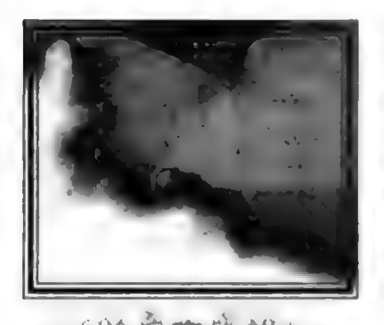




位　置：东经30°；北纬31°
文化圈：埃及
势　力：海雷丁家、巴夏军
发展度：4000
武装度：3200
特　产：橄榄油、棉花、麻和古董
遗　迹：金字塔和狮身人面像
物　品：亚历山大远征记、制作面包的石臼
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、遗址和王宫

简　介：

亚历山大一度为世界最伟大的城市。现为埃及第二大城市和主要海港。公元前332年，由亚历山大大帝建立，当时是埃及地区的首府和控制地中海的一个海军基地。



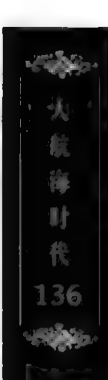


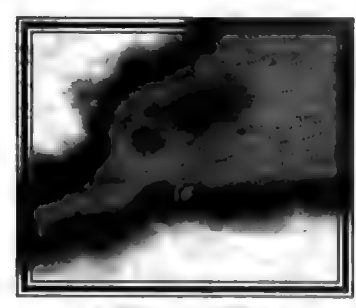
位　置：东经13°；北纬32°
文化圈：埃及
势　力：海雷丁家
发展度：1700
武装度：1800
特　产：棉花、麻
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫

简　介：

又译特里波利。现为黎巴嫩西北部港口城市，毗邻地中海。公元前700年后创建。市内古迹有泰纳尔清真寺、大清真寺、天主教堂、古堡和15世纪末的狮塔。





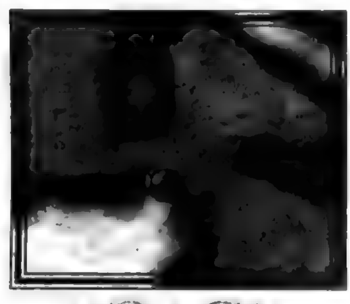


位　置：东经2°；北纬36°
文化圈：埃及
势　力：海雷丁家
发展度：2500
武装度：2800
特　产：橄榄油、朗姆酒和杏仁
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和王宫

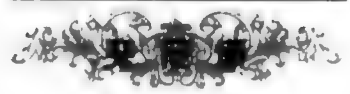


简　介：

现为阿尔及利亚首都和主要海港，该国重要的政治、经济和文化中心。曾一度为柏里海盗的主要基地。最为出名的是在第二次世界大战期间，这里曾是盟军在北非的指挥部，法国的临时首都。



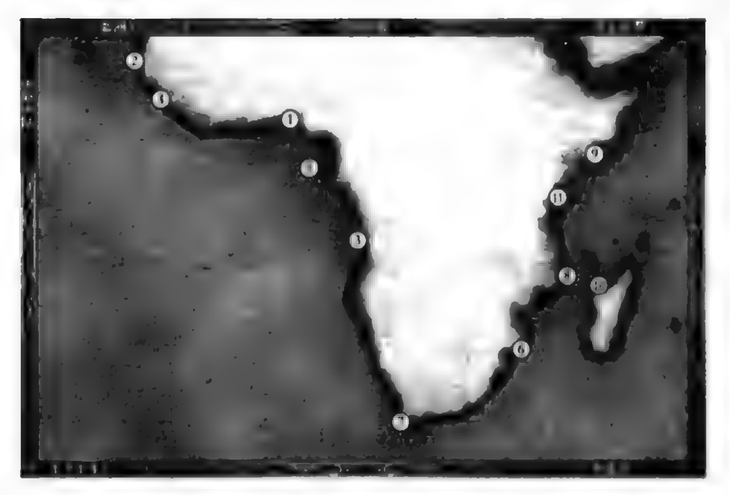
位　置：东经9°；北纬37°
文化圈：埃及
势　力：海雷丁家、巴雷迪斯军
发展度：3000
武装度：2700
特产：棉花、麻、犀牛角和铁矿石
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和王宫



简　介：

现为突尼斯首都和最大城市。该城最初由利比亚人建立，几易其主，直到1956年突尼斯独立。名胜有建于罗马时期的温泉浴室、8世纪的清真寺，都是突尼斯历史最久的纪念物。

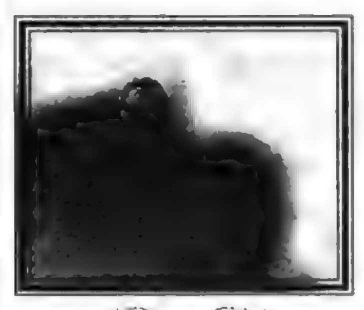


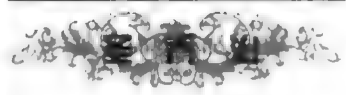


1. 圣乔治　　2. 绿角　　3. 罗安达
4. 希拉雷奥涅　　5. 圣多美　　6. 索法拉
7. 开普敦　　8. 莫桑比克　　9. 摩加迪沙
10. 马达加斯加　　11. 蒙巴萨





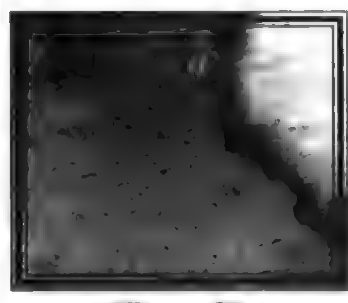


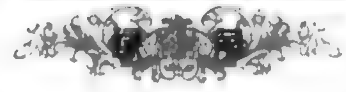


位　置：东经3°；北纬6°
文化圈：西非
势　力：西鲁韦拉商会
发展度：1900
武装度：1800
特　产：金、棉花
遗　迹：泥清真寺
物　品：带纱布的口罩、萨哈拉大沙漠地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、总督府和城门

简　介：

此处疑为译音错误，应为"波多诺伏"。现为贝宁首都。建于16世纪末。市内有许多古老的非洲宫殿遗址、殖民地建筑物和葡萄牙大教堂。有许多非洲手艺人和行会。

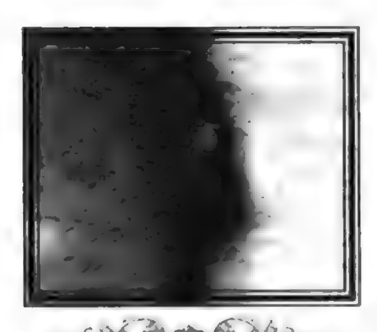




位　置：西经17°；北纬14°
文化圈：西非
势　力：西鲁韦拉商会
发展度：250
武装度：350
特　产：棉花、铜矿石
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

此处疑为译音错误，应为处于佛得角半岛的达喀尔。达喀尔是塞内加尔的首都、非洲西岸主要海港之一。建于1857年。是非欧两地贸易中转地。

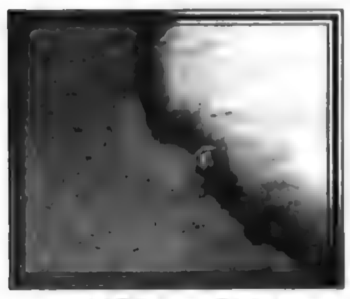


位　置：西经13°；北纬9°
文化圈：西非
势　力：西鲁韦拉商会
发展度：300
武装度：200
特　产：盐
遗　迹：/
物　品：/
设施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

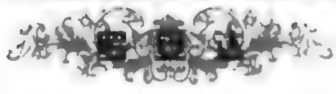


简　介：

此处疑为译音错误，应为弗里敦。弗里敦现为塞拉利昂首都、主要港口和最大城市。1462年葡萄牙航海家辛特拉发现，曾在殖民地时期作为解救奴隶的中转站。



位　置：东经13°；南纬9°
文化圈：西非
势　力：西鲁韦拉商会
发展度：450
武装度：300
特　产：/
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

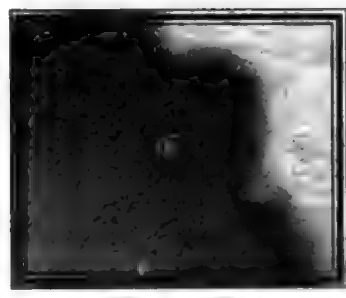


简　介：

现为安哥拉首都。毗邻大西洋。全国最大城市、第二大海港。1576年由保罗·迪亚斯建立，1627年成为向巴西贩运奴隶的主要口岸。气候温暖，四季如春。





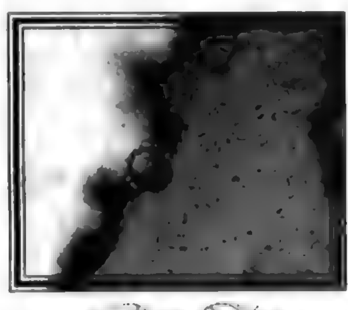


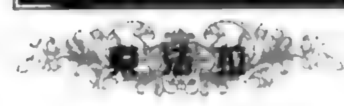


位　置：东经6°；北纬0°
文化圈：西非
势　力：西鲁韦拉商会
发展度：300
武装度：100
特产：砂糖
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

15世纪70年代，欧洲航海家首次抵达圣多美岛，当时岛上并无人居住。其后葡萄牙人将犯人和被流放的犹太人迁徙到该岛，开始种植甘蔗园。





位　置：东经34°；南纬24°
文化圈：东非
势　力：埃斯皮诺沙商会
发展度：2200
武装度：2800
特　产：咖啡、象牙
遗　迹：辛巴威神殿
物　品：蜜蜂窝、有插图的圣经和去佛[illegible]
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、遗址和总督府



简　介：

今名新索法拉，历史上的重要海港，原为非洲东部葡萄牙领地中最重要城镇。1505年葡萄牙人科维良来到此地寻觅黄金，并征服此镇。







位　置：东经18°；南纬34°
文化圈：东非
势　力：埃斯皮诺沙商会
发展度：250
武　装度：800
特产：皮草
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

现为南非首都，因为它是南非境内欧洲移民最早的定居点，故有该国“母亲城”之誉。1652年，荷兰东印度公司在桌湾沿岸设置供应站为其来往船舶提供服务，开普敦在此基础上逐渐建立起来。





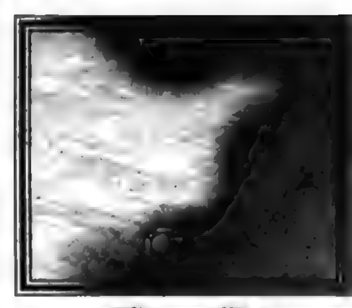
位　置：东经40°；南纬14°
文化圈：东非
势　力：埃斯皮诺沙商会
发展度：1500
武装度：2000
特　产：咖啡、象牙、珊瑚和祖母绿
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

莫桑比克东北部城市，是重要的商业中心，港口设备优良。1507年被葡萄牙人侵占，建圣塞巴斯蒂安要塞。1897年以前为葡属东非首府。





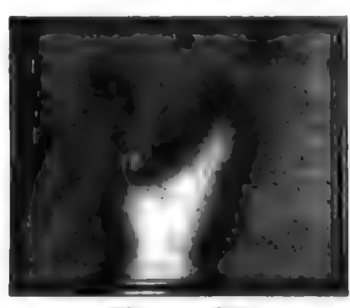




位　置：东经44°；北纬2°
文化圈：东非
势　力：埃斯皮诺沙商会
发展度：1400
武装度：1600
特　产：金、乳香和铜矿石
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

现为索马里首都、最大城市和重要港口。始建于10世纪，是东非海岸最早的阿拉伯人居民点之一。曾与阿拉伯各国有广泛的贸易往来，16世纪衰落。





位　置：东经45°；南纬15°
文化圈：东非
势　力：中立
发展度：200
武装度：100
特　产：/
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

马达加斯加岛是世界第4大岛，最先抵达该岛的欧洲人被认为是葡萄牙航海家迪亚斯。17世纪末和18世纪初，该岛曾有许多海盗出没。







位　置：东经39°；南纬3°
文化圈：东非
势　力：埃斯皮诺沙商会
发展度：200
武装度：700
特　产：犀牛角、乳香、珊瑚和甜椒
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

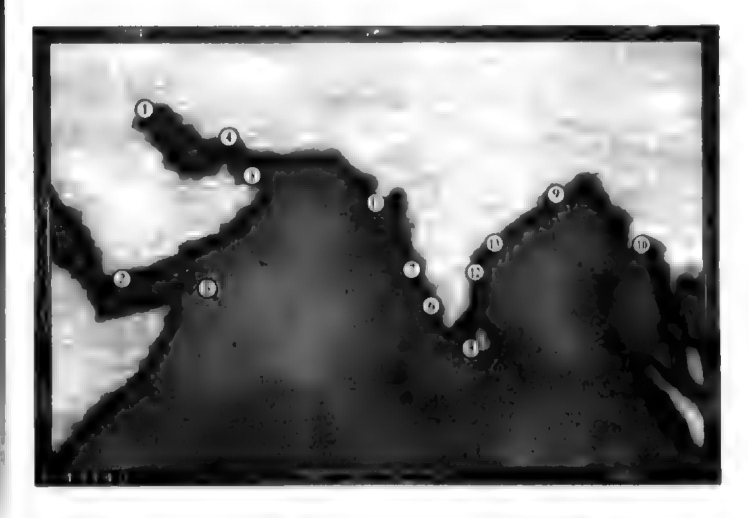
简　介：

肯尼亚主要港口和城镇。11世纪由阿拉伯商人建立。1895年开始处于英国管辖之下，1907年以前为英国东非保护地首府。农产品丰富。





印度洋



1. 巴士拉
2. 亚丁
3. 马斯喀特
4. 霍尔木兹
5. 索哥德拉
6. 卡利卡特
7. 果阿
8. 锡兰
9. 加尔各达
10. 安曼
11. 卡拉奇
12. 马德拉斯
13. 马斯拉斯









位　置：东经47°；北纬30°
文化圈：阿拉伯
势　力：伍丁商会
发展度：3500
武装度：3600
特　产：乳酪、椰子油、绒织品、硝石
遗　迹：巴士拉清真寺（星座的天体仪）
物　品：大花朵的刺绣毛毯
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和王宫

简　介：

巴士拉现为伊拉克第二大城市和主要港口。自古以来，这里就是阿拉伯文学、诗歌、科学、商业和金融中心。伊斯兰教第一座在建筑风格上有重要意义的清真寺就是665年在该地修建的。这里最出名的也许是作为《一千零一夜》里的新巴德出航的城市。





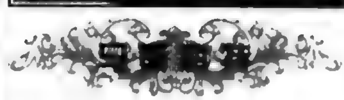
位　置：东经45°；北纬13°
文化圈：阿拉伯
势　力：伍丁商会
发展度：2800
武装度：2900
特　产：小麦、椰子油、咖啡、琥珀和古董
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、旅馆、造船厂、广场和王宫

简　介：

现为也门城市。自古以来这里就是贸易中心。《圣经》中曾提到该城。16世纪受欧斯曼帝国统治，过去是英国的殖民地。



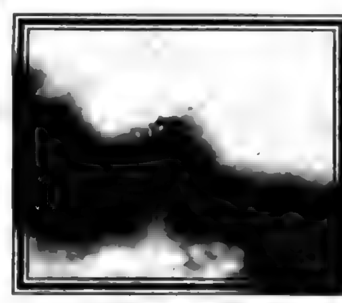


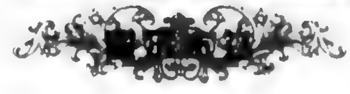


位　置：东经58°；北纬23°
文化圈：阿拉伯
势　力：伍丁商会
发展度：2300
武装度：2400
特　产：鱼肉、椰子油、麻织品和蜂蜜
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、旅馆、造船厂、广场和王宫

简　介：

现为阿曼首都。1508年葡萄牙人占据该城和邻近海岸，并设立贸易站和海军基地，1650年开始被逐出。古老的旧城墙和一些城门依然屹立。该城建筑奇特，表现出受阿拉伯、葡萄牙、波斯和印度等多方影响。



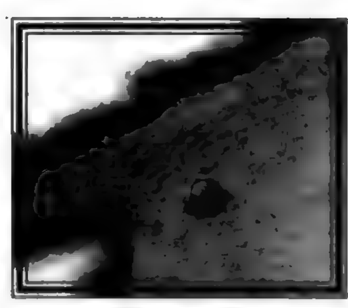


位　置：东经56°；北纬27°
文化圈：阿拉伯
势　力：伍丁商会
发展度：2000
武装度：2500
特　产：椰子油、棉花、硫磺和绒毯
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫

简　介：

现为伊朗城市。波斯湾最重要的贸易中心，曾一度垄断印度与中国的贸易。著名旅行家马可波罗曾两次访问该岛。从1541年起，葡萄牙人占据该岛长达一个多世纪。





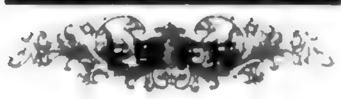


位　置：东经54°；北纬12°
文化圈：阿拉伯
势　力：伍丁商会
发展度：500
武装度：500
特　产：椰子油、鱼肉
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、旅馆、广场和总督府

简　介：

此处为译音错误，应为索科特拉。现为也门岛屿。岛屿立在珊瑚洲上，可能曾于非洲及阿拉伯大陆相连。





位　置：东经76°；北纬10°
文化圈：印度
势　力：纳哥普尔商会
发展度：4000
武装度：2700
特　产：豆蔻、棉花、纱布和软玉
遗　迹：泰姬马哈陵（大雕像）
物　品：胡椒粒、去黄金寺的地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和王宫

简　介：

此处为译音错误，应为卡利卡特。现为印度城市，曾一度为著名棉织中心。7世纪始有人定居。葡萄牙探险家达·伽马于1498年乘航抵此处。1790年被英国占领。





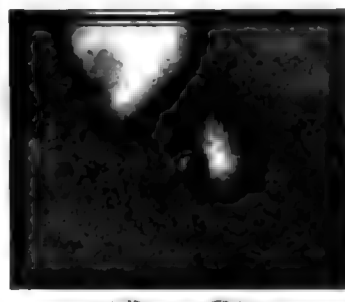




位　置：东经74°；北纬14°
文化圈：印度
势　力：纳哥普尔商会
发展度：3200
武装度：2800
特　产：胡椒、棉花、棉织品、纱布和天青石
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府

简　介：

果阿的早期历史局限于传说。1510年起，成为在东方的整个葡萄牙帝国的首都。1575～1600年间，其贸易之兴隆及建筑物之华丽达到顶点。

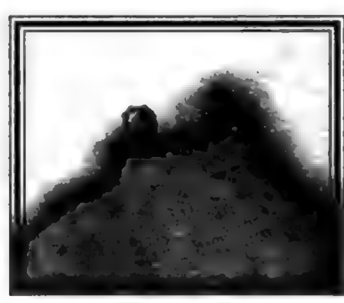




位　置：东经79°；北纬6°
文化圈：印度
势　力：纳哥普尔商会
发展度：2500
武装度：2300
特　产：肉桂、香草、茶、蓝宝石、红宝石
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和王宫

简　介：

斯里兰卡的旧称。该地最早的定居者是从亚洲南部移来的土著。具有丰富的文化遗产，其历史可上溯到公元前3世纪。因出产宝石而著称。

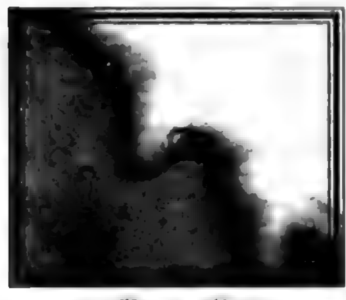


位　置：东经87°；北纬22°
文化圈：印度
势　力：中立
发展度：1800
武装度：1400
特　产：稻米、纱布、软玉和铁矿石
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫

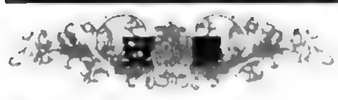


简　介：

印度最大城市和主要港口之一。有人说加尔各达一词源于孟加拉语加利舍特拉（意为加利女神之地），或说源于孟加拉语吉尔吉拉（意为平坦地区），在古代文学作品中曾提及。



位　置：东经96°；北纬16°
文化圈：印度
势　力：中立
发展度：1200
武装度：1100
特　产：水晶、木材
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫

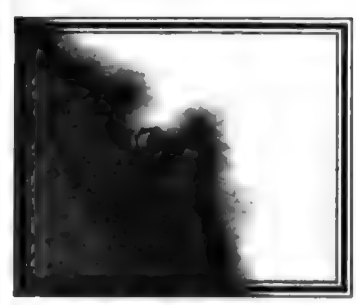


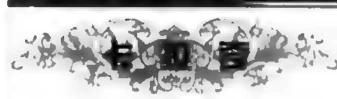
简　介：

安曼在圣经希伯来语的意思是“太阳神之子的重镇或都城”。现是约旦最大的城市。该城历史悠久，最早的遗迹可追溯到公元前4000～3000年的同期时代。





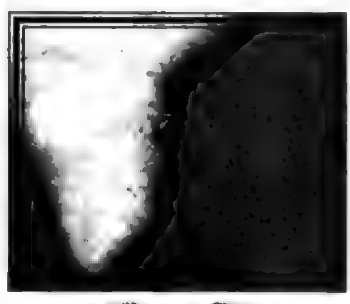


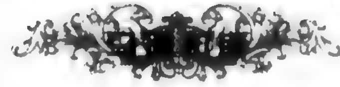


位　置：东经70°；北纬21°
文化圈：印度
势　力：纳哥普尔商会
发展度：1200
武装度：1000
特　产：稻米、鱼肉和砂糖
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

现为巴基斯坦最大城市和主要港口。在18世纪初一批商人迁居到卡拉奇时，它还只是一个渔村。从1795年开始迅速发展，成为印度河流域的主要港口。



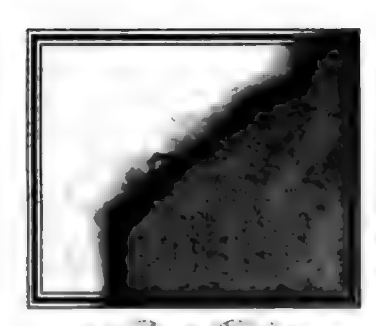


位　置：东经80°；北纬13°
文化圈：印度
势　力：纳哥普尔商会
发展度：1100
武装度：800
特　产：棉花
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

马德拉斯是马德拉斯伯特纳姆渔村的简称。1639～1640年英国东印度公司在此建造城堡，设立商站。到了1801年，这里成了英国殖民者的行政和商业中心。







位　置：东经82°；北纬16°
文化圈：印度
势　力：纳哥普尔商会
发展度：900
武装度：700
特　产：纱布
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府



简　介：

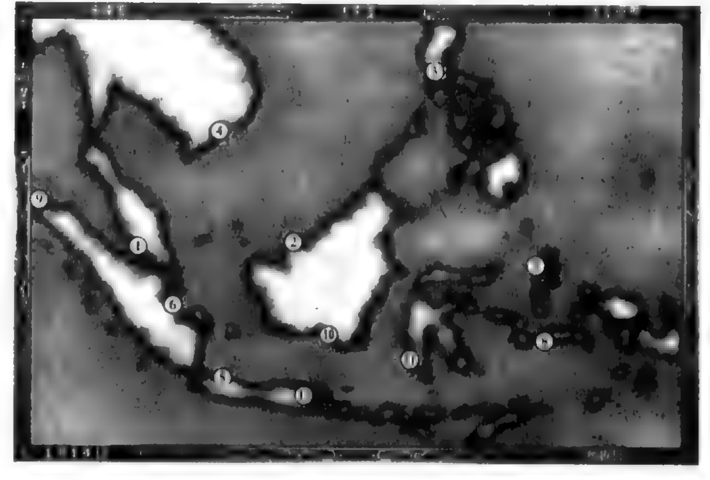
此处应为译音错误，疑为“维杰瓦亚达”。印度南部城市。





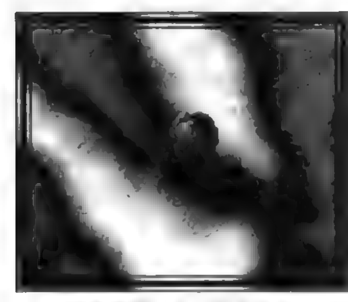


东南亚



1. 马六甲	2. 文莱	3. 马尼拉
4. 古阿厂	5. 雅加达	6. 巴邻旁
7. 德尔纳特	8. 安波那	9. 亚奇
10. 班贾尔马辛	11. 望加锡	12. 泗水





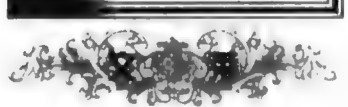


位　置：东经101°；北纬2°
文化圈：印度支那
势　力：普雷伊拉商会
发展度：3000
武装度：2800
特　产：肉桂、锡矿石、槟榔、糖胶
遗　迹：吴哥窟
物　品：珍珠贝、山竹果种子
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、总督府和城门

简　介：

现为马来西亚城镇和港口。约建于1400年。原为小渔村、建港后为商船补充食物。1511年沦为葡萄牙殖民地。16世纪发展为东南亚最重要的商埠。





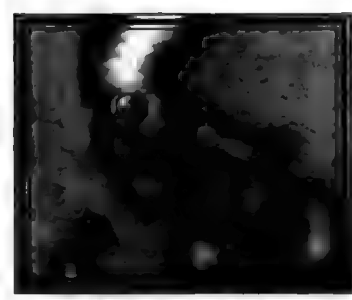
位　置：东经111°；北纬3°
文化圈：印度支那
势　力：普雷伊拉商会
发展度：500
武装度：400
特　产：豆蔻
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

现称为斯里巴加湾市（1970年以前称文莱）。是文莱重要的海港、在第二次世界大战中遭到破坏。建有远东最大的清真寺赛福丁寺。









位　置：东经120°；北纬14°
文化圈：印度支那
势　力：中立
发展度：200
武装度：300
特　产：稻米、豆蔻
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

现为菲律宾首都，原名梅尼拉德。是菲律宾工业中心和国际港口，建于16世纪末，当时只是一个有围墙的穆斯林居住点。



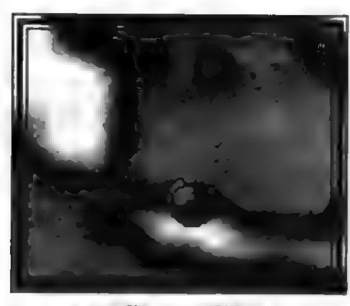


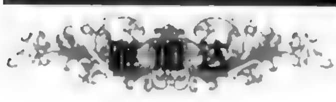
位　置：东经107°；北纬10°
文化圈：印度支那
势　力：普雷伊拉商会
发展度：400
武装度：300
特　产：稻米
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

东南亚重要海港城市，具有十分重要的战略地位。曾经是英国的殖民地。



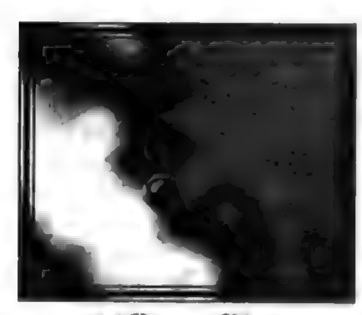




位　置：东经107°；南纬6°
文化圈：印尼
势　力：库恩商会
发展度：2900
武装度：3500
特　产：稻米、奎宁、靛蓝和郁金
遗　迹：婆罗浮屠
物　品：香蕉树、丁香粒和去古代寺院的地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、总督府和遗址

简介：

现为印度尼西亚的首都、全国最大的城市。1949年以前称为巴达维亚，公元前5世纪该地即有居民居住，但正式历史始于1527年。





位　置：东经104°；南纬1°
文化圈：印尼
势　力：库恩商会
发展度：2500
武装度：2600
特　产：槟榔、锡矿石、木材和橡胶
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

曾一度是印尼重要海港城市之一。随着时间的推移，它的地位已经被其它新兴城市代替，逐渐被人遗忘。





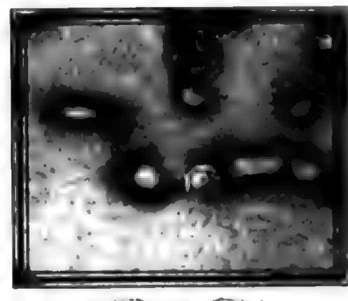


位　置：东经127°；北纬1°
文化圈：印尼
势　力：库恩商会
发展度：2600
武装度：1800
特　产：香蕉、胡椒和豆蔻
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和王宫



简　介：

此处疑为译音错误，应为特尔纳特。是印度尼西亚最北面的岛屿。岛上有一座活火山，经常喷发。岛上过去曾是丁香种植中心，现在贸易以肉豆蔻和椰干为主。



位　置：东经127°；南纬3°
文化圈：印尼
势　力：库恩商会
发展度：2400
武装度：1500
特　产：丁香、肉桂和郁金
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆广场和总督府



简　介：

现称为安汶。葡萄牙人最早被岛上的丁香贸易吸引，于1521年建立殖民点。所产的安汶硬木是珍贵的装饰用材。



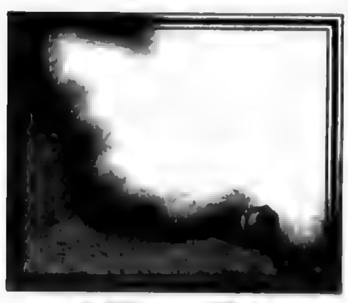


位　置：东经95°；北纬5°
文化圈：印尼
势　力：普雷伊拉商会
发展度：1000
武装度：1000
特　产：豆蔻
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府



简　介：

应为亚齐。印度尼西亚苏门达腊岛特区。约建于公元500年前后。到了13世纪，亚齐成为印度尼西亚群岛的第一个穆斯林堡垒。



位　置：东经114°；南纬3°
文化圈：印尼
势　力：中立
发展度：400
武装度：200
特　产：锡矿石
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

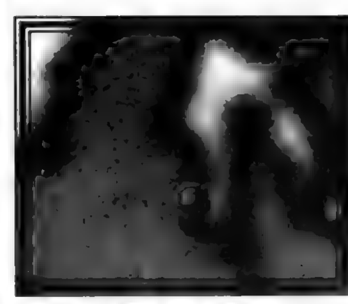


简　介：

现在叫做“马辰”，是印度尼西亚的重要城市。原为苏丹王国的中心。19世纪曾是反抗荷兰征服活动的中心。







位　置：东经119°；南纬4°
文化圈：印尼
势　力：库恩商会
发展度：300
武装度：300
特　产：香蕉
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

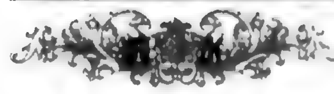


简　介：

现在叫做“乌戎潘当”。16世纪葡萄牙人到来时，这里已是繁荣的商埠。荷兰人于1607年在此建立商站。



位　置：东经112°；南纬7°
文化圈：印尼
势　力：库恩商会
发展度：500
武装度：400
特　产：大黄、鱼肉
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府



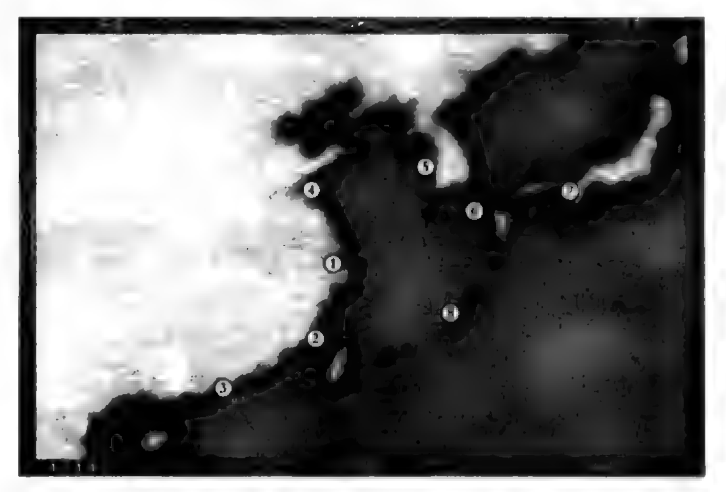
简　介：

位于爪哇岛，是印尼东爪哇岛省会。14世纪起泗水就是东爪哇的贸易中心。著名建筑有1868年的大清真寺等。





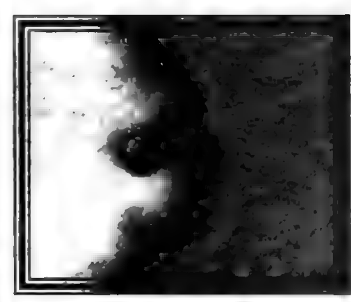
东亚

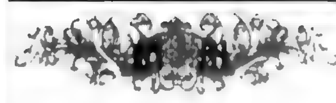


1.. 杭州　　2. 泉州　　3. 澳门
4. 沂州　　5. 京城　　6. 长崎
7. 大阪　　8. 那霸







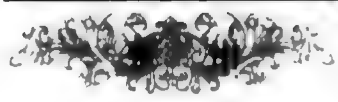


位　置：东经120°；北纬30°
文化圈：中国
势　力：李家
发展度：3600
武装度：4000
特　产：陶瓷、纺织品和翡翠
遗　迹：紫禁城（徽宗的北宋画）
物　品：华陀的中药、精制火药的秘传书和去王陵的地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和王宫

简　介：

古称临安，中国古都之一。南宋等均建都于此，经济富庶，自古就有"上有天堂，下有苏杭"之说。但不知"紫禁城"为什么会在杭州？



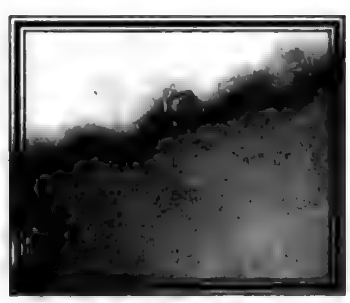


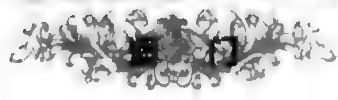
位　置：东经118°；北纬：25°
文化圈：中国
势　力：李家
发展度：2800
武装度：2600
特　产：茶、丝绸和大黄
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫

简　介：

中国历史文化名城，别称"鲤城"。唐代泉州同非洲和中东各国有贸易往来，是中国海上丝绸之路的始发地。南宋时为世界最大贸易港口之一。





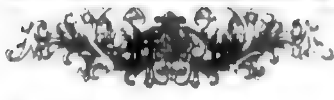


位　置：东经113°；北纬22°
文化圈：中国
势　力：中立
发展度：3200
武装度：3000
特　产：南瓜、茶、荔枝和陶瓷
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府

简介:

澳门自古以来就是中国的领土，但1887年葡萄牙与中国签订不平等条约，将澳门占为己有。令人高兴的是，在1999年12月20日，澳门将回归祖国。





位　置：东经119°；北纬34°
文化圈：李家
势　力：中国
发展度：1000
武装度：1200
特　产：大豆
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介:

中国古代著名港口。位于今山东境内枣庄附近。







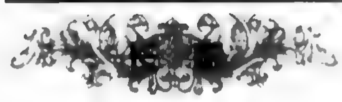


位　置：东经126°；北纬36°
文化圈：朝鲜
势　力：中立
发展度：2400
武装度：2800
特　产：榛子、陶瓷器、丝绸、丝织品和人参
遗　迹：武宁王陵（高丽青磁香炉）
物　品：蚕、黑琉璃碗和去北京的地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和王宫

简　介：

此处疑为今韩国境内的“群山”。群山自李朝（1392－1910）以来，就是著名的米港。





位　置：东经129°；北纬33°
文化圈：日本
势　力：来岛家
发展度：2700
武装度：1800
特　产：银、棉织品和玳瑁甲
遗　迹：金阁寺（断刃之武艺服）
物　品：战鼓、纪伊国屋的算盘
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和王宫

简　介：

长崎是日本第二个最早对外开放的贸易港。16世纪中叶，葡萄牙商人最早来此，传入天主教和枪械。1945年8月遭美国原子弹轰炸。

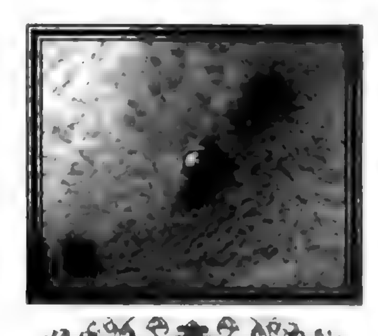


位　置：东经135°；北纬34°
文化圈：日本
势　力：来岛家
发展度：2600
武装度：2200
特　产：清酒、漆器
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和王宫



简　介：

大阪是日本最重要的港口和最大的金融中心之一。



位　置：东经127°；北纬26°
文化圈：日本
势　力：中立
发展度：1250
武装度：1500
特　产：稻米、砂糖
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和王宫

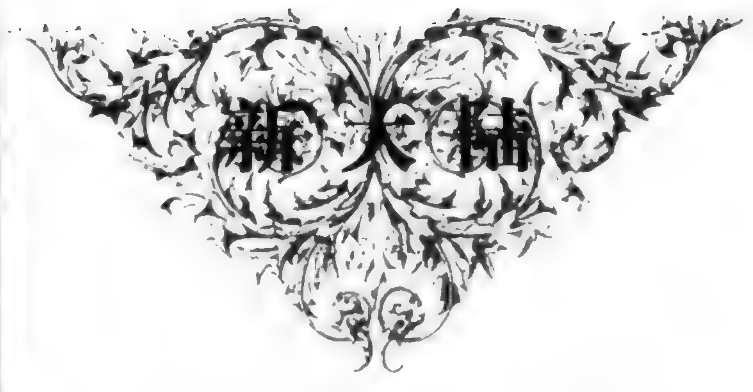


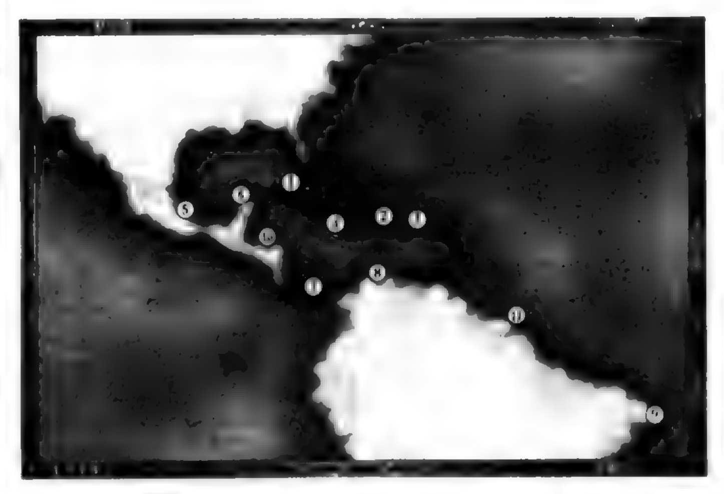
简　介：

位于琉球群岛的冲绳岛。是优良的港口和商业中心。



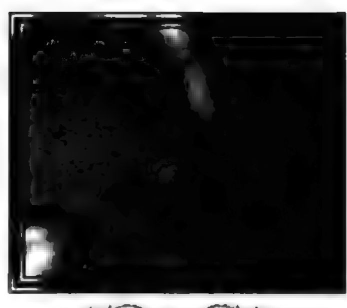


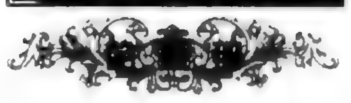




1. 哈瓦那　　2. 圣多明尼各　　3. 圣约翰
4. 牙买加　　5. 委拉克鲁斯　　6. 梅里达
7. 波托韦洛　　8. 马拉开波　　9. 伯南布哥
10. 特鲁希略　　11. 卡宴





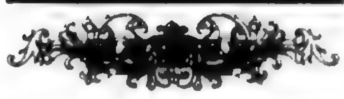


位　置：西经82°；北纬23°
文化圈：加勒比海
势　力：马尔德纳德军
发展度：1300
武装度：1000
特　产：砂糖、烟草、朗姆酒和铜矿石
遗　迹：图拉战士像（炼金术书）
物　品：甜椒果、烟草苗和阿斯帝加王国彩绘地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和总督府

简　介：

古巴首都、主要港口和最重要的商业中心。是加勒比海地区最大城市和西半球殖民地城市历史遗迹保存最完好的城市之一。哈瓦那是由西班牙征服者德奎利亚尔于1515年建立的。可称为是“新大陆的门户”。





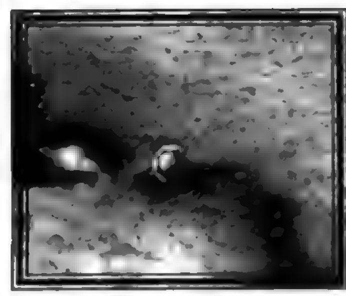
位　置：西经69°；北纬18°
文化圈：加勒比海
势　力：马尔德纳德军
发展度：1000
武装度：700
特　产：番茄、砂糖、可可和烟草
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府

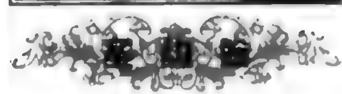
简　介：

此处为译音错误，应为“圣多明各”。现为多米尼加共和国首都，也是欧洲人在西半球建立的最早的永久性城市。1496年由哥伦布建立，他的遗骨也存放在这里。







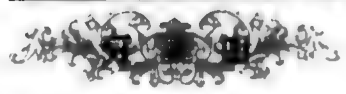


位　置：西经66°；北纬18°
文化圈：加勒比海
势　力：马尔德纳德军
发展度：700
武装度：800
特　产：香蕉、砂糖和朗姆酒
遗　迹：/
物　品：/
设施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府

简　介：

加拿大城市。有终年不冻港，芬迪湾圣约翰河口迅猛的潮水涨落近9米，使河水每日两次向上游倒流几英里，“倒流瀑布”可谓当地一景。

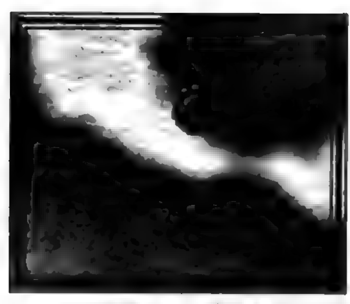




位　置：西经76°；北纬18°
文化圈：加勒比海
势　力：马尔德纳德军
发展度：800
武装度：500
特　产：鱼肉、砂糖和可可
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

哥伦布在第二次航向新世界时，于1494年发现了牙买加。是加勒比海的第三大岛。到18世纪末，牙买加的奴隶贸易达到顶点，成为了一块价值不菲的殖民地。





位　置：西经96°；北纬19°
文化圈：墨西哥
势　力：埃斯康特军
发展度：2400
武装度：2600
特　产：玉蜀黍、香草、金和银
遗　迹：太阳和月亮的金字塔
物　品：可可果、去古代城市遗址的地图
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场、行会、城门和总督府

简　介：

墨西哥海港，1519年建在海滩上。是墨西哥第一个城市区，因潮湿、多雨不宜居住，曾两度被遗弃。殖民地时期是墨西哥和西班牙的主要联系点。





位　置：西经89°；北纬21°
文化圈：墨西哥
势　力：埃斯康特军
发展度：1400
武装度：900
特　产：南瓜、番茄、辣椒、翡翠和糖胶
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

墨西哥城市，1542年建立。现为旅游胜地，附近有马雅古城遗迹。文化受印第安人影响颇大。市内多殖民地时期建筑，其中以1549年建的蒙特霍大厦最著名。







位　置：西经80°；北纬9°
文化圈：墨西哥
势　力：坡斯康特军
发展度：100
武装度：200
特　产：可可
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府



简　介：

巴拿马中部加勒比海岸的村庄。波托韦洛一名是哥伦布1502年所取，意为“美丽的海港”，建于1597年。是西班牙与南美洲的殖民地商品转运和交易点。英国海盗曾多次攻击这个一度为新大陆最繁忙的市镇。



位　置：西经71°；北纬11°
文化圈：墨西哥
势　力：坡斯康特军
发展度：1000
武装度：700
特　产：南瓜、牛肉
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府



简　介：

委内瑞拉第二大城市和大海港之一。建于1571年。







位　置：西经34°；南纬7°
文化圈：墨西哥
势　力：中立
发展度：700
武装度：1100
特　产：玉蜀黍、木材和皮草
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、造船厂、广场和总督府

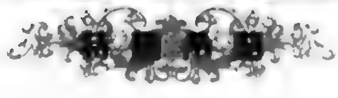


简　介：

1553年欧洲人科埃略建立起波南布哥第一个永久性殖民点。自16世纪开始至殖民地时期结束，葡萄牙人从非洲运来大量黑人奴隶到波南布哥的甘蔗种植园做工。



位　置：西经85°；北纬15°
文化圈：墨西哥
势　力：埃斯康特军
发展度：400
武装度：300
特　产：玉蜀黍
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

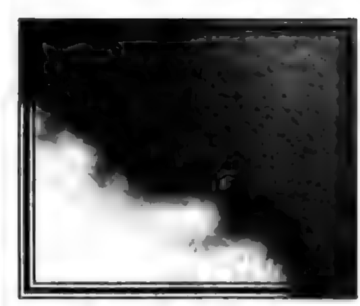


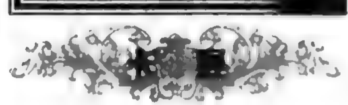
简　介：

洪都拉斯东北部城市，建于1524年。在17世纪初十分繁荣，1643年遭荷兰海盗洗劫，成为废墟。1787年西班牙加利西亚人重新移居于此。







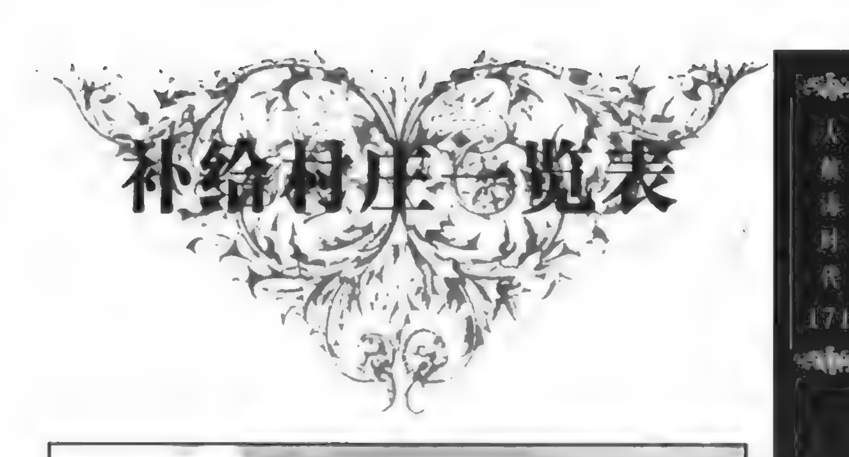


位　置：西经53°；北纬5°
文化圈：墨西哥
势　力：中立
发展度：300
武装度：200
特　产：番茄
遗　迹：/
物　品：/
设　施：码头、交易所、酒馆、旅馆、广场和总督府

简　介：

1643年由法国人建立，最初叫做拉瓦尔迪尔。1777年改名为卡宴。1848年后曾是法国的犯人流放中心，有“囚城”之称。监狱于1945年关闭。





补给村庄一览表

名称	位置	功用
科尔夫	北纬 60° 东经 165°	补给、住宿
海克拉	北纬 63° 西经 18°	补给、住宿
北海道	北纬 42° 东经 141°	补给、住宿、修理
亚束尔	北纬 38° 西经 28°	补给
关岛	北纬 15° 东经 145°	补给、住宿、募集水手
法尔维尔	北纬 65° 西经 39°	补给、住宿、募集水手
季克西	北纬 72° 东经 129°	补给、修理
邱吉尔	北纬 58° 西经 93°	补给、修理
迪克逊	北纬 73° 东经 80°	补给、住宿、修理
依努维克	北纬 69° 西经 136°	补给、住宿、修理、募集水手
纳尔维克	北纬 69° 东经 18°	补给、修理、募集水手
诺姆	北纬 68° 西经 165°	补给、募集水手
圣巴巴拉	北纬 34° 南纬 120°	补给、住宿
夏威夷	北纬 22° 西经 159°	补给
汪加努	南纬 39° 东经 174°	补给
雷巴求	南纬 16° 东经 122°	补给、住宿
珀斯	南纬 31° 东经 115°	补给
塔希提	南纬 14° 西经 147°	补给
里约热内卢	南纬 22° 西经 43°	补给、住宿
孟特维的亚	南纬 38° 西经 60°	补给
瓦尔迪维亚	南纬 38 西经 73°	补给、住宿
卡里比布	南纬 22° 东经 14°	补给 修理
略努	南纬 8° 西经 78°	补给
鳕角	北纬 41° 西经 70°	补给、住宿、修理





光荣与梦想

◆序言◆

今年8月18日，传闻已久的"世界末日"并没有如期到来，地球没有"嘭"的一声化成宇宙中的灰烬……胳膊腿儿还在，心情也不错，我们可以继续生存在这个时代，去充分享受人生，去创造并延续我们的文明。但是，有一个声音却无时无刻不在呼唤着我——那个声音来自至今数百年前的16世纪，那个业已泛黄的时代被神秘而辉煌的光晕所笼罩着，那是一个人类历史上地理大发现的时代，那是一个冒险与探索的时代，那是一个贸易与征服的时代……那个时代被叫做大航海时代！

我经常想：如果我置身于那个充满光荣与梦想的时代，我是率领自己的舰队征战四海，为自己的国家开创海上霸主的不朽地位；还是驾一叶孤舟自由自在地畅游在浩瀚的大洋之上，走遍世界的每一个角落，去领略异国的风土人情；亦或去当一个令商船队闻风丧胆，政府军无可奈何的海盗头子，杀人抢劫……。其实，具体做什么都已不重要，因为，在那个用自己的智慧、知识，甚至是生命去换取地图上一个新标记的时代，我肯定会经受不住远方的大海对我的诱惑而义无反顾地投入到它的怀抱中。

拥抱大海，是我们的梦想；拥有时代，是我们的目标。我终于按捺不住自己激动的心情扬帆起航，那潮湿而略带咸味的空气鼓足了船帆带我驶向远方，远方的日出日落告诉我岁月匆匆，一种意气风发的豪情充斥在海天之间，它伴随着我驶向那个遥远的大航海时代，去寻找属于自己的光荣与梦想……

◆上手篇◆

以世界版图为舞台的策略游戏——《大航海时代Ⅳ》，是一款享受海上冒险乐趣的游戏，玩家在通过贸易积蓄自己经济实力的同时，还要通过打击海上的敌对势力来扩大自己的势力范围。

在本游戏中，世界被划分为7个海域，分别为：东亚、东南亚、印度洋、非洲、地中海、北海以及新大陆。游戏中的主角就是某个海域中的势力之一，在每个海域中还有其它势力存在，大致分为商会、军事集团和海盗。每个海域的城市都有"占有率"。取得"占有率"是非常重要的，在与城市签订合约时，针对军事和贸易进行投资就可以确保"占有率"，那些已经与三方势力签订合约或"占有率"已达100%的城市就不能再签约了。在某个城市拥有"占有率"的一定份额，就可以在此地买到货物，"占有率"越高，能买的货物就越多。倘若本方势力的"占有率"只有1%，就表示每次只能买少量商品，而且这些商品的等级（即质量）也会非常低劣！"占有率"为0就意味着不能在这个城市进行贸易。如果这个城市的所属势力是主角的敌人，靠近它就会遭其炮轰，要想强行靠港就只能凭借坚船利炮了。如果敌方势力在某城市的"占有率"不足100%，而主角的财力足以承受的话，就可以在该城市投资军事或贸易使己方的"占有率"达到100%，成为独占契约港，从而兵不血刃地获得该城市的贸易占领权。反之亦然。而且，独占契约港每月会给主角带来数量不等的独占收益。当某一势力在所有的城市"占有率"都为0时，此方势力就会瓦解而被消灭（包括主角）。非主角的海上势力被消灭后，大多会沦为海盗而继续在游戏中存在。



在整个航海历程中玩家不是孤单的，可以接触到各行各业形形色色的人，邀请他们加入自己的船队将对游戏的进程提供诸多的便利。当然，如果关系处理不当的话，反目成仇也不无可能。随着游戏的进行，主角的经验和声望逐步增长，阅历也越来越广。这时，几个好的伙伴加入能够让其整体能力增强不少。而且不同的伙伴均有不同的专长，例如擅长于炮术、会计、测量、木工、厨艺等等。这些属性在游戏中起着重要作用，如果你能利用“甲板指令”将其安排到船上最合适的岗位，做到人尽其才，便可起到事半功倍的效果。比如，由于海上航行时船速受风和潮流的影响很大，因此需要玩家手动调整船帆，找到适合当时风和潮流的最佳搭配方式。若船行驶的方向与风向搭配不好，船队就会被困在海上动弹不得。由于这两个自然因素是时刻变化着的，所以玩家便没有了在玩《大航海时代Ⅱ》时的那种一手咖啡，一手鼠标的潇洒。但如果能找到测量术高于120的伙伴担任测量员，便可以在自己的签约城市间使用“自动航行”指令，船队会自动调整“帆向”，以最快的速度抵达目的地。这样一来，不但可以一手拿咖啡，连拿鼠标的手都可以省了。下面，就让我们来共同了解一下各项专长在船上所适合的职务。

生命力——表示身体健康程度，生命值高不容易患病。适合当饲养员。

统率力——成为舰长、提督，率领水手或伙伴的能力。数值越高，越适合当领导者。

驾驶术——操控舰船的能力，数值越高，舰船的操控越灵活。适合担任舵手、帆手。

测量术——测量的能力，数值越高，越容易判断正确位置。适合担任测量员、木工。

会计术——会计的能力，数值越高，交易时杀的价越低。适合担任会计长。

剑术——用剑的资质，数值越高，肉搏时越有利。适合担任冲锋队长、甲板要员。

命中率——炮击与烹饪的命中率，数值越高，越容易在炮击时正确击中目标，或烹饪时做出味道鲜美的佳肴。适合担任炮击手、大厨。

说服力——表示外交的资质。适合担任副官、传教士。

谋略术——表示智谋的巧妙度，数值越高，策略就会比较容易成功。适合担任参谋。

观察力——发现位于周围的东西，或是察觉危险的能力，数值越高，越能找到远处的东西，或事前察觉有暴风雨等。适合担任了望手、船医。

每个伙伴都有一定的历史背景，都有属于自己的一段故事，其人物属性也是五花八门。由于其生日所属“星座”不同，升级时所加的属性值也各不相同。这样一来，就很可能出现主角的属下升级后往一个极端的属性发展。比如，一个有剑术天赋的人物（白木行久或阿尔），如果将其安排在冲锋队长的职务上，在其升级时就会向一个绝世剑客的方向发展，在与敌方单挑时战无不胜。

当主角的等级升到40级左右，且势力值达到一定程度，就可以到造船厂建立分舰队，任命自己的某一个统率力较高的下属为分舰队的提督，让这个舰队在某一海域执行特定的任务。这些任务包括：海域委任、警戒和攻击城市。其中“海域委任”比较重要，这条指令是命令该分舰队在指定海域以某一城市为中心，独立进行贸易活动。当然，无论是赔是赚都将记在主角的账上。这在游戏中后期十分重要，如果能有这样几支分舰队给主角大赚特赚，主角就完全可以从繁琐的贸易活动中解脱出来，专心致志和敌对势力周旋，或是寻找宝物，再也不必因缺钱补





给和换装备而发愁了。分舰队最多只能建6支，所以指派分舰队的提督必须慎重，如果一不留神让一个"败家子"坐了这个位子，就别指望靠他给主角赚钱了，不把主角的家底都败光就不错了。

光荣在《大航海时代Ⅳ》中加入了一个传说：在昔日大航海时代发现的辉煌时期，有几位贤者搞出了7张"霸者之证"（一个海域一个），谁得到了这7张"霸者之证"，谁就是真正的世界海域之霸者。本游戏的最终目的虽因4个主角而异，但无论选择哪个主角进行游戏，当使自己一方的势力值在全世界的7个海域中都成为最大，并且取得这7个海域的"霸主之证"后，游戏便结束了。

◆冒险篇◆

本游戏的最大乐趣就在于到世界各地去寻找各种奇异的东西，所以，探险是必不可少的。在《大航海时代Ⅱ》的时候，遗迹往往是肉眼可见的，只要派人探索便可。而在《大航海时代Ⅳ》中则不然。身为船长的玩家得在每个城市中走出"城门"进行探索，而且主角必须亲临现场指挥，和自己的船员一起身临险境去探索沙漠、丛林、洞穴……上刀山下火海，更有甚者，将会面对巨蟒、毒蝎、猛虎、流沙……不一而足。想要成为一位出色的探险家，似乎没有想象中那么容易。大难不死必有后福，当真的找到遗迹时，就一定会被那令人震撼的遗迹动画所陶醉。每一个遗迹被发现后，都会给主角增加一定的势力值。被发现的遗迹（包括教会）平时一般是不能进入的，但偶尔也会有参与仪式的事情发生——每年会在遗迹或教会举行数次仪式或祭典，如果碰巧被主角撞上，就会随机发生一些意想不到的好事（给主角或其某一伙伴加一项属性值等）。当然，每处遗迹或教会举行仪式和祭典的时间都不一样，下面是其具体发生时间：

地中海海域

塞尔维亚：	每月16日
热那亚：	每月17日-19日
雅典：	每月21日
伊斯坦堡：	每月24日-26日
亚利山大：	每月27日

北海海域

伦敦：	每月2日-4日
汉堡：	每月7日
斯德哥尔摩：	每月9日

新大陆海域

哈瓦那：	每月7日-9日
委拉克鲁斯：	每月11日-13日

非洲海域

圣乔治：	每月3日-5日
索拉法：	每月8日

印度洋海域

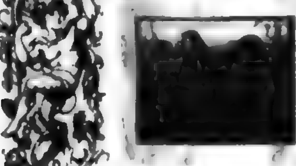
巴士拉：	每月12日-14日
卡利卡特：	每月16日-18日

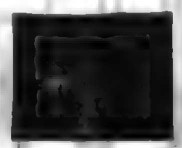
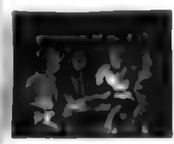
东南亚海域

马六甲：	每月21日-23日
雅加达：	每月24日

东亚海域

杭州：	每月28日-30日
京城：	每月3日-5日
长崎：	每月4日-6日







探险中有时还能获得宝物，本游戏中共有174件密宝等着玩家去挖掘，种类繁多，发现形式也多种多样。既可以在与怪物搏斗中得到，也可以从酒馆女招待口中探听等等。如果在城市里有人告诉主角他知道哪里有一件宝物，只是不知道确切的经度和纬度，那可千万不要灰心。去酒馆请喝酒，便会得到该宝物的进一步消息。如果主角拥有"女性渴望"中的某一件，而恰巧该酒馆老板的女儿希望得到它，那可千万别小气，尽管送给她。高兴之余的小姑娘除了会告诉主角一些重要的贸易信息(如哪个城市最近流行什么)外，还会告诉主角一件更好的宝物的埋藏位置，而且在主角得到该宝物后，还可以回来找她询问，直到将本海域的所有隐藏密宝都套出来！这样一来，就不仅仅要在城市中探险，还需扬帆出海。在航海界面的右上角会显示所辖船队当时所处的确切经度和纬度，可凭此去指定地点执行"靠岸"及"探索"指令，前提是主角的船队里设有测量员，并给他装备了六分仪。每次探险都会增加船员的疲劳度（长期在海上航行也会如此），疲劳度积累到一定程度便会造成船员的不满乃至发生骚乱。这时就需要尽快将船驶入港口，到旅馆休息，将疲劳度减至0，然后再继续扬帆出海。

由于许多宝物对游戏的流程能否继续至关重要，所以，我们有必要对这些宝物了解一下：

原产物——各地的特色土产，它能让主角在新的港口开创新的商业机会。

航海用品——在海洋上航行时随身携带的物品，能够起到特殊的功用。

武器——战斗中提升己方的肉搏能力。

防具——战斗中提升己方的防御能力。

人物装备——在航海中提升人员各种属性的各种物品。

船首像——为主角的船只提供各种幸运。

女性渴望——每个酒馆的女招待都会喜欢某种有异域风情的东西，她们在得到后将会提供给主角更多的信息。

霸主之证——每个海域霸主的证明，也是游戏的最终目的——纵横四海。

地图——每个"霸主之证"隐藏地点的地图。

遗迹地图——记载着通往指定遗迹的正确路线。

作为本游戏通关的最终物品，7个海域的"霸主之证"是极不容易收集全的，并不是简单地将7个海域的本方势力值都提到最高就能得到，还需要完成一些随机出现的特殊任务，才会在该海域的某一城市中引发出一段情节，从NPC手中获得地图，按图索骥就可找到。但是，由于该"霸主之证"是随机出现在该海域甚至之外的某一地点，在地图上也只是指示出其所在地区的一部分，这就要考验玩家的地理知识和观察判断能力了。

以下是这7个海域的"霸主之证"的名称：

东亚之证——秦始皇的长信宫灯（需科以伦的竹地图）

东南亚之证——库德里的永久护符（需毕阿斯的货币地图）

印度洋之证——吠陀本集（需俊伦的竹地图）

非洲之证——阿克斯姆王的金印（需贝利安德罗的石地图）

新大陆之证——水晶头盖骨（需比塔科史的刀刃地图）

地中海之证——肯必西斯的王冠（需库雷欧布罗的布地图）

北海之证——威廉·退尔的弓箭（需泰勒斯的纸地图）





在酒馆里请所有客人喝酒也十分有用，这样花同样的钱可以招募更多的水手。但最主要的还不是这个。当请所有人喝酒后，一些客人在兴奋之余会向主角透露除港口外的一些补给村庄（共23个），船队可以在那里上岸补给或修理航海时受到磨损的船只，遗憾的是大多数村庄并不能减低船员的疲劳度。但也不能就此小看这些补给村庄，如果想在本游戏中打开完整的世界地图，除了要走遍所有的港口城市外，这些不起眼的补给村庄也要全部光顾。（详情见前文）

在海上航行会经常随机出现一些事件，比如看到极光、发现传说中的人鱼或白鲸。当然，暴风雨、龙卷风、旋涡和浮冰也是常见的事，这些都给漫长的航海旅程平添了诸多乐趣。另外要时刻注意船上发生鼠灾而使船体遭到破坏，或水手患坏血病导致减员，这些都会对整个航海旅途造成负面影响。避免这些的措施的方法就是多找些航海用品，如：华佗的中药（治疗传染病）、赫尔墨斯的祈祷（防止暴风雨）、金黄色猫（防止鼠灾）和莱姆酒汁（治疗坏血病）；在船舶的医务室中设置医生，多给其装备旅途中找到的医学书籍，也可以适当减少以上事件的发生。

◆ 贸易篇 ◆

航海中少不了贸易，它是维持基本航海费用，进而强大起来的唯一途径，这在游戏初期尤为重要。如果一开始就一贫不振，很难想象后面会发生什么事情。所以，只要搞好贸易就等于成功了一半。

本游戏中的贸易并不是完全的自由贸易，你在到达一个海港后，必须与王宫或者总督府签定契约，占有此港1%以上的份额后才可以进行买卖。此时如果你只占有此港1%的份额，那么此港的每一种特产你最多只能买一份，要想尽情购买的话，就必须占有此港更多的份额。你可以通过向集市进行商业投资或者向总督府进行军事投资来提高占有此港的份额，这两种投资的区别在于前者增加此港的发展度，而后者增加此港的武装度。发展度对此港的特产种类和可购买的数量都有影响，而酒场中每次可募集的水手数量和费用也会因此而提高。此外你在获得了某种原产物后也可以把它交给某港的商人，此后此港就会多一种特产；武装度决定这个港口抵抗敌人进攻的能力，发展度和武装度的上限都是9999。

还有一点需要说明，当一个港口几方占有的份额之和为100%的时候，再怎么投资也没有用，甚至连1%的份额也弄不到。要知道连1%的份额也没有的话便不能在这个港进行贸易，航线也会被阻断，无法使用自动航行，那是很可怕的。这时你可以向占有此港份额的势力宣战，此后他在此港的名字便会变成红色，这时可以通过投资彻底把他挤出这个港。

在本游戏中，虽然加入了“占有率”，使贸易受到了限制，但总的来说赚钱并不难。只要遵从低买进、高抛出的原则，几乎什么货物都有利润可赚。如果某种特产品在一个城市开始流行（可在广场上得知，且流行的时间可延续很长一段时间），就马上从原产地购入并运到这个城市抛售，可大大的获利，利润在成本的五六倍以上。此外，抛售流行品还能提高“占有率”。当一次抛售的特产品达到一定数量时，该港的交易所还会给主角推荐信或介绍信。当别方势力在某城市的“占有率”达到100%时，如果主角拥有12封以上的介绍信或16封以上的推荐信，拿着它们到王宫或总督府，国王或总督会破例提高主角的“占有率”。

本游戏在可交易的货物中加入了“品质”这一参数，1级品质最好，2级品质稍差，以此类推，最低的是5级。同样的商品（即使品质不同）买的价格一样，不过卖的价格

差很多。港口能提供特产品数量的多少，取决于主角在这个港口的"占有率"和港口的发展度。"占有率"越高，提供的特产品数量也越多。"占有率"达到100%以后，发展度越高，数量越多，品质越好。如果给交易所一些原产品，还会有新的交易品出现。同类物品（同是奢侈品或同是香料）的买进卖出，能够保持物价的相对稳定，如果这里买入茶叶，卖出的却是人参，那么时间一长，茶叶的价格就会不断上扬，而人参的价格却不断下跌。因此，一条商路要保持持久的高利润，应该尽量让买卖交易在同类特产品间进行比较好（尽量保持）。另外，卖所持宝物也可以获得意外横财。但作为一个物品收集狂来说，笔者不推荐如此。因为这样有可能失去某个重要的道具。如果一时资金短缺，过几天紧日子总会熬过去，宝物卖了可就没有了。

游戏刚开始时钱少，契约港根本就没有，只能在附近的港口利用差价来倒赚钱。买5艘船位多一点的小船，改造船室，把货船增加到5个，这样一次能够购入货物25个，水手减为必要数，其实再少一点也没关系。赚个二三十万再图向外发展。当有了一定的经济基础后即可投资港口，使其"占有率"达到100%，成为独占契约港，每月会收到独占收益。然后建立地方舰队，让地方舰队去赚钱。在海战获胜时，也能从敌方缴获大量资金(敌方势力所持资金的10%)。在甲板配置画面中，选择一个伙伴作为副官，在行会中就会多出"外交"的指令，如果得到该地区的"霸者之证"，在这些指令中还会多出"威压"的指令，能使其他舰队归于麾下，成为主角的附属势力，并每月交纳所持金的1%。这样，敌方势力就和主角所属的地方舰队一样，成为主角永不停息的"赚钱机器"。

相信经过以上的横征暴敛，主角成为世界首富已不再是梦想。本游戏中主角所持金的上限是1亿金币，如果经营合理的话，达到这个水平并不难。

◆ 战斗篇 ◆

在那个没有统一秩序的时代，什么事都有可能发生，武装冲突当然难以避免。战争是生死存亡的大问题，通过战斗可以获取金币、货物和提升本地区势力值，逐步吞噬敌对势力。《大航海时代IV》中的战斗基本上都是即时海战，有炮战、白刃战和单挑。无论是敌方势力攻打自己的港口，还是因为别人独占海港而向其宣战，总之战争是个不变的主题。要想打赢海战，兵力就不能太悬殊，前面提到的航行技巧也一定要熟练，否则再强大的舰队也施展不出威力来，没有注意风向而被敌人活活炸沉的事件会经常发生，到那时就不得不去LOADING GAME了。

航行技巧不成问题后再来谈一谈战术，当主角的舰队无论是耐久度还是水手数都不如对手时，可以让剑术和生命力最高的伙伴担当冲锋队长，然后全速冲向敌人的旗舰，和其首领单打独斗，这是以弱胜强的好办法。如果白刃战取胜可获得大量金钱。可在造船所多修几个水兵室，这样就可以多打几次白刃战。另外，如想快速解决海战，就需多建几座炮台，并选择几个伙伴放置在其中，可提高炮击伤害效果。北海的一些港口（如伦敦港、汉堡港），当其武装度发展到9000以上(发展度在7000以上)，就能买到最强的战舰——战列舰(每艘16万金币)；还能买到最强的大炮——连射炮。不过，这么一支最高配备的舰队其价格也是不菲的，在游戏初期可不是能承受得了的。在武装炮台配备命中率高的炮击手，在海战中以舰只侧面对着敌方船只，炮击效果最佳。炮击港口时（靠近敌独占港口时，港口会炮击我方舰队），应让舰只侧面对着港口，然后不断炮击即可轻松获胜。海战时采用挤压战法，把敌方舰队逼至角落，挤压成一堆（攻击在港口外停泊的舰队特别有效），逼敌舰长同己方单挑，避免消耗战的出现。否则一旦形成白刃战的消耗局面，即使获胜损失也不小。有时，双方旗舰迎头相撞，可以一击必杀，击破





旗舰获胜！海战获胜后可降低敌方的势力值以及敌方同盟港的“占有率”。

也可将海战交给分舰队，他们的工作效率远比玩家控制的要高得多。把战列舰配给分舰队作战，而自己在地球的另一半遥控指挥，可谓决胜于千里之外。武力并不能解决一切，击败敌舰或攻陷敌港后还需玩家亲自到港口去作投资才能在此地站住脚。攻打敌港口时一定要注意，如果降服了还继续开火，或者港口控制者不只有敌人一家，那可就倒霉了，整个港口的居民都会仇视主角，所有的行会、酒场等设施都不会对主角开放。这时，只有花出去大把大把的银子，去提高该城市的武装度和发展度，“安抚”一下市民们受伤的心，得到他们的原谅，才能继续在该城市发展贸易。对于有敌人舰队盘踞的老巢，主角不必自己过去，如果在那里又有第三方的势力存在，可能无法委任分舰队前去执行直接攻击，此时可以到附近大港口的行会去用计将敌舰队调虎离山，或者扩充旗舰舰队的战斗实力后御驾亲征。总之战争的胜负要靠玩家的实力和指挥艺术加S/L大法，因为每次进入海战模式，敌方的位置和我方的控制都不一样，一切都是随机发生。同一次战役胜败也只在一念之间，就算是久经沙场的老手装备了最强的舰队和大炮，也是不能掉以轻心的。

孙子云：“不战而屈人之兵。”虽然谋略在此游戏中没那么厉害，但的确可以给玩家创造不少有利条件和机会。当主角有伙伴担当参谋之职后，就可以在酒场里策划计谋。



可以让两个势力相互争斗，消耗他们的兵力，从而坐收渔翁之利；也可以修一封伪书，把敌人的舰队骗到某处，乘虚而入攻占敌方独占契约港，或是埋伏己方分舰队将其围而歼之。即使计谋失败也不会造成任何影响，只不过损失区区1000枚金币而已。

外交对战斗的影响，相比于谋略没有那么明显的效果，但也是有一定作用的。如果和一个强大的势力结盟，那么此海域的其他势力就不敢轻易向主角宣战，反而竞相讨好献媚；如果与某个势力对战，此时盟军正好路过，那么盟军舰队就会立刻加入战斗，助主角的舰队一臂之力。

还有一点要注意，当某一势力不可挽回地成为主角的敌人时，一定要将其斩尽杀绝，否则要不了多久他们就会把主角辛辛苦苦占来的港口抢回去。要彻底消灭敌人，只要把该势力在各港中占有的份额全部挤掉即可。不过，在此之前敌人一定会誓死保卫他们的港口，所以成功的战斗还是必要的。

最后，请不要忘记，玩家所选择的主角适逢这个伟大的时代，他必将支配这个世界，成为世界的霸主。



◆ 情节篇 ◆

《大航海时代Ⅳ》中最吸引人的地方无疑是它跌荡起伏、曲折多变的故事。引人入胜的情节伴随着玩家度过了航海旅程中的漫长岁月。本作中共有4位主人公可供玩家选择，这4位主人公极富浪漫色彩的经历将玩家完全带入了那个神奇的大航海时代。在这里，玩家可以完全抛开一切尘世烦恼，尽情挥洒个性，追随主人公经历一个个不朽的传奇……

◆ 北欧战神—柏格斯统 ◆

姓名：赫德拉姆·约阿其姆·柏格斯统（瑞典人）
所属商会：柏格斯统商会
生日：7月12日（巨蟹座）
起始伙伴：格尔哈特、曼努埃尔、查理
航海目的：把瑞典海军建成世界上最强大的海军

16世纪后期的欧洲，地圆学说、新大陆、香料群岛等航海新发现造成的沸腾时代已经结束。为了尽快将这些地区的财富占为己有，西欧诸强纷纷将战略重点转移至发展海上势力。起步较早的葡萄牙和西班牙迅速建立起了各自的海上霸权。同一时期，老牌殖民帝国——英国也在致力于自己的海上力量，大有迎头赶上之势，另有一些意气风发的新兴国家也对此垂涎欲滴。而频繁往返于新大陆及东亚的商船除了给各国带来了丰富的商品，也招致了各个海域海盗横行。眼看着似乎已被葡萄牙和西班牙瓜分待毕的世界，迎来了全新的势力重组的时期……

年轻的瑞典人柏格斯统是瑞典贵族的后代，从小就幻想着有朝一日能率领一支强大的海军，在浩瀚的洋面上和当时的海上强国——英国、西班牙一较短长。但由于当时的瑞典地处北欧，地域相对闭塞，资源和航道的短缺使其在经济上远逊于地域占优且势力雄厚的英国和西班牙。在他们看来，瑞典海军只不过是貌似海军的警备部队，是在成为正规军前的过渡罢了。所以在当时的海上，许多海盗和敌对势力不断侵扰瑞典商船，年轻的柏格斯统临危受命，成为瑞典独立舰队的司令官。从斯德哥尔摩驾驶着他心爱的中形大船横方形帆船——维斯泰洛斯号，开始了其称霸海上的生涯……

此时的北海海域，势力最大的是以马丁·舒派亚为首的舒派亚商会，它占领了该海域的大部分城市，另外还有一个拥有巨大潜力的海上势力——英国（如对其稍加忽视，该国就会迅速组织起一支强大的海上力量，对柏格斯统构成极大的威胁）。击溃这两大势力，从而称霸北海，是柏格斯统冲出波罗的海，走出欧洲的首要任务。

只要柏格斯统的舰队一进入北海海域，舒派亚商会就会向其宣战。而柏格斯统只需稍加积攒实力就可将其击败，并迅速将英国的克利福德军消灭。但如果动作慢一点的话，克利福德军就将变得无比强大。不过克利福德军在被击败而沦为海盗后，仍会不断骚扰柏格斯统的商船队和契约港，因此柏格斯统不得不集中兵力再次对其进行毁灭性打击，让他们从此销声匿迹。

当柏格斯统在北海拥有最强实力后，到阿姆斯特丹将会两次遇到阿歌特商会的丽蒂·阿歌特。第一次她在酒馆质问柏格斯统作为一个军人怎么能够容忍海盗在海上横行，柏格斯统向她解释了现有的苦衷并告诉她自己的理想。再次停靠在阿姆斯特丹时，这个刁钻的小姑娘又要与柏格斯统打赌——看谁能最先拿到象征北海霸主的“霸者之





证"，并送给柏格斯统泰勒斯的纸地图。如果直接去拿肯定会比郦璐·阿歇特先取到，但若让她先拿到就得用天佑的手镯与她交换（该宝物在新大陆）。在北海站稳脚跟后，副官格尔哈特向柏格斯统提议，率领舰队挺进地中海，去招募更多的伙伴并组建强大的舰队。

踌躇满志的柏格斯统率舰队来到地中海海域，发现这里是全世界航海业最发达的区域，有多方势力盘踞在此，阿斯科利商会和土耳其帝国所辖的巴夏军等海上势力犬牙交错，成犄角之势。同时海盗横行，其中以残暴的海雷丁为首的一般为甚。由于柏格斯统的现有实力尚不足以与诸多强大的海上势力全面交火，于是采纳下属的建议，避开锋芒，先到地中海的港口城市招齐能找到的伙伴，然后马上离开这个是非之地。先坐山观虎斗，一方面积攒自己的实力，另一方面待其他几方势力相互残杀之时坐收渔翁之利。

柏格斯统率领自己的舰队横渡大西洋，来到新大陆的韦拉克鲁斯。征服者埃斯康特想利用柏格斯统消灭其敌对势力，柏格斯统察觉到他的狼子野心，断然拒绝（也可将计就计同他联合）。在这里辗转消灭了盘踞海上的海盗玛尔德纳德后，妄图独霸新大陆的埃斯康特居然来韦拉克鲁斯行刺柏格斯统。副官格尔哈特在和其单挑时轻松解决了他，并得到新大陆之证的地图。当柏格斯统完全平定了沿海海盗，把新大陆人民从混乱的秩序中解放出来后，他又瞄准了下一个目标——非洲。

非洲是一块神秘而富饶的大陆，柏格斯统将要面对的是一种虽然落后却极其彪悍的文明。舰队来到圣乔治，海员们发现了一只贩运奴隶的船队，当然不能坐视不管。战胜了这些人渣后，副官格尔哈特让柏格斯统去亲自处理被救人员，于是他遇到了自己一生中最爱的人。开始时由于语言不通，这个刚受完惊吓的姑娘刺伤了柏格斯统，但在他真挚的解释下，她似乎明白了他的真诚。回到港口，她细心地照料柏格斯统。在街上柏格斯统向她保证要铲除此地的恶势力，并向她表达了自己的爱意。当明白了柏格斯统的心意后，她说出自己的名字叫塞拉，塞拉绽放的微笑把柏格斯统那颗在战火中铸造得坚硬无比的心融化了。

稍加调整舰队后，柏格斯统便开始着手剿灭该海域的恶霸俄德商会。胜利后舰队来到马普托港，当地百姓向柏格斯统控诉了俄德商会头子埃尔皮诺沙的种种令人发指的罪行，并怀着崇敬的心情赠送非洲霸证地图以示感谢。从北非航行几日来到阿拉伯半岛，柏格斯统得知塞拉原来是这一带一个王国的公主，并了解了她被绑架的经过。这里的阿拉伯商会对柏格斯统很不友好，一见面就把他当作异教徒来讨伐。他们当然是以卵击石，很快就被柏格斯统强大的舰队给摆平了。这时，塞拉会交给柏格斯统印度洋地图。得到霸主之证后，舰队在印度半岛的加尔各达靠港，塞拉遇到了来寻找她的族人，思念故乡的她终于能回家了。临行前，她祝愿柏格斯统早日成为海上霸王，并暗示他将来还会再见。

船过孟加拉湾、安达曼海到达东南亚吉隆坡，遇到正在为抵御倭寇筹措资金的中国姑娘李华梅率领的舰队。李华梅希望柏格斯统能够帮她消灭倭寇，柏格斯统也想尽快投入到战斗中，以减轻对塞拉的思念，双方一拍即合，于是柏格斯统率领舰队进军东亚。在长崎、大阪两次击败倭寇势力并把这两个港口牢牢地控制在手中。到杭州见到李华梅，她称赞柏格斯统不愧是海上的霸者，并送给他东亚霸主地图。回到东南亚海域，舰队在雅加达的港口补给时遇见一个叫库恩的家伙，柏格斯统从他慌张的神色中感觉有些可疑。这时郦璐·阿歇特的好友卡米尔来对柏格斯统说，郦璐被库恩商会的人所劫持，请柏格斯统去救她，看在老交情的份上柏格斯统答应了卡米尔。在海上打败库恩商会的主舰队后，救出了郦璐。得知库恩商会骗郦璐去与李家为敌，而库恩是商会头子的独子。发觉了这些阴谋后，柏格斯统毫不留情地击败了他们，并从库恩身上取得了东南亚地图。

柏格斯统经历了七海的风雨，终于率领最强大的舰队驶向大航海时代的发源地



地中海海域。踌躇满志的柏格斯统带领舰队驶向亚历山大港，在这里遭遇巴夏军的伏击。正在两军激战的关键时刻，岸上的炮台忽然猛烈轰击巴夏军舰队，双方的攻守之势迅速逆转，柏格斯统乘机一举击退了敌舰队。在亚历山大靠港后，才得知原来是塞拉助了柏格斯统一臂之力。在街上她扑到柏格斯统怀里，诉说着分手后对他的思念，并发誓一辈子无论天涯海角都不离开他……春风得意的柏格斯统以雷霆万钧之势彻底消灭了巴夏军，在亚历山大港的遗迹，祭主送给他地中海霸主地图。至此，柏格斯统已拿全了霸主之证，回大本营斯德哥尔摩吧！

在斯德哥尔摩王宫里，国王亲自主持盛大的宴会迎接瑞典的骄子柏格斯统。国王表彰了他的功绩，请他出任瑞典海军最高司令官。柏格斯统并没有因伙伴们的祝贺而飘飘然，他冷静地向国王献上自己整治瑞典海军，进而称霸海上的计划，国王欣然应允。江山美人自古两难全，面对肩负国家和民族命运的重任，只有暂时舍弃儿女私情……

在港口，柏格斯统与塞拉依依不舍地分别，他向自己心爱的恋人发誓，在自己的舰队真正做到称霸七海的时候，他就会回来和她共度一生。雄心万丈的柏格斯统再度率领舰队扬帆出航，北欧战神——赫德拉姆·约阿其姆·柏格斯统的冒险故事从此传遍了世界的每一个角落。

◆ 东方巾帼—李华梅 ◆

姓名：李华梅

所属商会：李华梅商会

生日：6月7日（双子座）

起始伙伴：希恩、行久、易安、詹姆。

航海目的：与希恩组成非官方舰队，为了彻底消灭骚扰中国东南沿海的倭寇不懈努力。

16世纪的中国尚处于明朝统治时期，由于腐败的统治阶层一度采取闭关锁国的“封海”政策，使明朝的海防形同虚设。而在海的另一边，一个岛国——日本正悄悄地崛起，他们早已对华夏民族的文化垂涎欲滴。乘此机会不断组织浪人、罪犯甚至正规军的舰队前来骚扰明朝的东南沿海地区。一时间，倭寇出没地区的老百姓陷入了水深火热之中。这个时代呼唤英雄的出现，而在此国难当头之际，华夏大地这块热土上总会有人挺身而出，拯救人民于水火。这次涌现出来的是一位不让须眉的女中豪杰，她就是被称为东方夜莺的李华梅。

李华梅是一个普通的渔家姑娘，年幼时家乡遭到倭寇的洗劫，父母都惨遭倭寇毒手。华梅幸被退役的水军将领希恩收养，年幼的她从小就发誓一定要给无数和她相同命运的人们报仇。随着年龄的增长，华梅在希恩的调教下成为一个出色的船长，怀着国恨家仇的华梅开始向凶残的倭寇发动了反击，打得他们闻风丧胆。但由于缺乏经费，使华梅的舰队终不能给倭寇船队以致命一击。在副官易安的建议下，华梅决定先积攒经费，巩固海防，再看准机会将以来岛为首的倭寇彻底消灭。

东亚地区的海域港口较少，海上势力不多，仅有华梅的舰队和以来岛为首的来岛商会。但也要注意京城附近异常活跃的海盗，他们都装备了铁甲船，这对华梅的早期来说是难以抵御的。所以一开始就要迅速积攒财力，在军备上缩小同敌对势力的差距。在经过一段摸索式的经营后，华梅发现了一条“黄金航道”，即那霸——澳门。将两地的纺织品和茶叶相互贸易，不费吹灰之力就能积攒下一支足以和敌人抗衡的船队。这时，来岛的船队已开始蚕食明朝北方的沿海港口，华梅的船队及时赶到，一举歼灭了其主力舰队，来岛商会从此一蹶不振。熟读兵法的华梅深知此时尚未到相庆的时候，放虎归山的



后果就是他日后必将卷土重来，现在乘胜追击，不给敌人以喘吸之机才是上策。于是又在大坂港附近海域两败敌残余部，再赶往长崎。在长崎港外遭遇狗急跳墙的来岛，在单挑中华梅击毙了这个恶贯满盈的家伙。这一战华梅舰队沉重打击了倭寇的嚣张气焰，使倭寇的船队在很长一段时间内不敢问津明朝的沿海地区。凯旋大本营杭州后，华梅在街上行走时，有人送给她寻找东亚霸主之证的地图。经过短暂的调整，看到倭寇在短时间内尚无力反扑，华梅的伙伴建议她南下，去增长见识，积累更多的财富，再回国巩固海防。

经过一段海上跋涉，华梅的船队来到了东南亚海域。这里的地理非常复杂，岛屿零乱。虽无海盗横行，但各大港口都被两大地方势力牢牢控制，其中以库恩商会的实力最强。华梅来到此地后，很快发现自己并不受欢迎。在本海域最大的港口雅加达停留，华梅到造船厂发现了一种威力强大的武器 连射炮。由于所需费用较高，一时尚不能问津。这时库恩商会的死对头—— 普雷伊拉商会来和华梅寻求合作。在副官易安的建议下，华梅答应了他们，从而获得了在普雷伊拉商会所属的港口贸易的机会。华梅利用各个击破的战术，终将库恩商会的势力消灭。这时普雷伊拉商会妄想独霸胜利成果，悍然偷袭华梅舰队。幸亏被足智多谋的华梅所看穿，乘机一举拿下其大本营 交通要冲马六甲。然后以此为基地，逐渐将整个东南亚海域完全控制住。这时去雅加达会得到东南亚海域霸主之证的地图。

经过了两大海域的风风雨雨，华梅意识到自己尚需进一步锤炼，冲出马六甲，挺进印度洋势在必行。经历了马六甲海峡的惊涛骇浪，华梅来到了广阔的印度洋海域。以锡兰岛为界，往东的沿海港口都尚无人问津，经济发展滞后，华梅轻松地获得了在这些港口的贸易权。船队继续向西，在阿拉伯海区的一次航行中和一支阿拉伯船队遭遇，这是隶属于当地伍丁商会的船队。该商会虽属一个贸易组织，但由于此时欧洲大陆的海上强国依靠发达的航海业和坚船利炮已经将触角伸向了阿拉伯海域。该商会在和欧洲列强大打贸易战的同时，也在军事上全面交火。由于双方军力上的差距明显，伍丁商会在贸易和军事两方面都不占优势。华梅的舰队在远东及东南亚扬威的事迹早已传到了这里，伍丁商会慕其大名前来谋求共同抵御西方列强的入侵。深受外敌入侵之苦的华梅当然不会坐视不管，当即答应和其并肩作战。在亚丁湾一带华梅舰队和伍丁商会共同重创了敌人舰队，将其赶出了阿拉伯海域，伍丁商会的人们感激不尽，送给华梅寻找印度洋霸主之证的地图。

告别了阿拉伯地区的穆斯林朋友，华梅舰队继续向西进发。随着船员们的欢呼，终于看到了非洲这块神秘的大陆。然而当地恶霸 恩德商会首领埃尔皮诺沙的爪牙的蛮横无理和耀武扬威，令华梅大为恼火，于是当即决定打击一下这个不可一世家伙的嚣张气焰。在华梅和她身经百战的伙伴们的强大攻势下，恩德商会的舰队马上成了纸老虎。在他们集结最后的亡命之徒和华梅舰队做垂死挣扎时，华梅在索法拉港外给予其致命一击，一举俘获了恩德商会的头子埃尔皮诺沙。进入索法拉港，当地人民欣喜若狂，他们向华梅控诉了埃尔皮诺沙的种种令人发指的暴行，并要求将这个家伙交给地方人民处理。华梅答应了他们的要求后，为了表示对华梅及其伙伴的感谢，他们送给了华梅象征非洲霸主的霸主之证位置图。

告别了非洲大陆上热情好客的人们，前面就是大航海时代的发源地 地中海海域。由于华梅伙伴的故乡多在那里，华梅向他们提出了疑虑，没想到获得了他们的响应，并鼓励华梅不要被西方列强所吓倒，他们会全力支持华梅的行动。这时舰队得到从大本营——杭州传来的消息，东亚海域最近可能要发生某种对其不利的变故。华梅的伙伴查理自告奋勇只身回去了解，暂时离开了大家。

华梅船队经过绿角乘风破浪驶进地中海海域，在马德拉港的酒馆里，遇到了当地阿歌特商会的萷璐。华梅在东亚、东南亚、非洲及印度洋海域创下的辉煌业绩早已传到了这里。当萷璐得知眼前的这位文弱女子就是传说中叱咤风云的女英雄时，不禁大为惊讶。并忠告华梅该海域各大势力实力雄厚，海盗横行，非华梅经历的前几个海域所比。华梅对此表示感谢。穿过塞维利亚进入地中海，华梅发现在这里海盗雷丁和巴夏军是两大主要势力。由于初来乍到，为了向其它势力示警，她决定先拿强悍的雷丁开刀。经过数场恶战，在卡斯特路商会的拉斐尔的帮助下终于击毙了匪首雷丁。这一招果然奏效，其它势力纷纷向华梅表示愿意和平相处。仅有实力雄厚的巴夏军还表现得很不友好，华梅决定给他尝尝苦头。在其老巢伊斯坦布尔附近将其重创后，这个欺软怕硬的家伙也乖乖的将地中海霸主之证的地图交给了华梅。

在葡萄牙首府里斯本，华梅再次遇到了萷璐，她对华梅在地中海的势如破竹大加赞赏。建议华梅前往新大陆，那里的人民正处于征服者的水深火热之中，华梅立刻率舰队前往。一进入新大陆海域，就遇到了盘踞此地的海盗。华梅发现这里的海盗和先前所遇到的不同，他们都是由不堪忍受外国殖民者残暴统治的当地人组成的。华梅仔细了解情况后，答应帮助他们获得应有的权利。而殖民者头子埃斯康特却不知深浅，警告华梅不要多管闲事。华梅率领舰队用几场漂亮的胜仗回答了这个不知天高地厚的家伙。埃斯康特被迫回到谈判桌前，答应给予当地人平等的权利。原来的海盗们可以回家安居乐业了，临行前他们将新大陆霸主之证的地图送给了华梅。

回到地中海海域，华梅发现情况有变，地处北海海域的克利查理就是克利福德军的爪牙，当华梅在新大陆期间，查理回到杭州，立刻以克利福德军特使身份前往明朝廷，威逼利诱明政府。腐败的明王朝屈服于西方国家的坚船利炮，被迫将所有港口的50%贸易权交给了克利福德军。华梅得到此消息后大为震惊。一方面惊于查理的背叛及西方列强的魔爪已经伸向了自己的祖国，另一方面更想不到腐败的明政府竟然无能到如此地步！为了挽回局势，华梅当机立断，决定深入虎穴，挥师北上直捣克利福德军的老巢一伦敦。虽然克利福德军舰队拥有当时最为强劲的海上力量——战列舰。但在华梅舰队所有船员的群策群力下，终于在伦敦和布里斯托尔两次重创敌舰队，击毙了这场阴谋的策划者克利福德。在他家中，华梅的伙伴发现了一份遗书，里面写道希望能够击败他的人到阿姆斯特丹的酒馆去拿他寄存在那里的东西。华梅立刻赶去，在那里得到了克利福德存在老板那的北海海域的霸主之证地图。克利福德，这个志存高远的海军将领以为能够凭借自己的实力在欧洲称霸，就足以去称霸世界，没成想他的海上称霸计划刚一实施便“出师未捷身先死”，这个航海世家的天才落得了如此可悲的下场。这时华梅得到消息，查理在克利福德死后成了其势力在中国的首领，在巩固实力后，已开始扩展自己的羽翼，再任其发展下去，后果将不堪设想。历经七海风雨的华梅如今归心似箭，她率领自己所有的舰队和分舰队浩浩荡荡回师祖国。在华梅强大舰队发起的排山倒海的攻势面前，查理的最后挣扎无异于螳臂挡车。被俘获的查理羞愧自杀，殖民者被赶出了这块神圣的土地。

回到大本营杭州，华梅的舰队受到了人民的夹道欢迎。明朝廷召见华梅和其同舟共济的伙伴们，皇帝亲自授予华梅大明水师元帅的职位，令其整顿海防，抵御西方列强的侵犯。伙伴们纷纷向华梅祝贺，但此时的华梅非常冷静，因为她深知自己肩上的责任重大。她和她的伙伴们今后要走的路还很长……



◆ 两个年轻的航海家 ◆

在《大航海时代Ⅳ》中另外还有两个人物，分别是葡萄牙的拉斐尔·卡斯特路和荷兰的年轻女孩蒂璐·阿歌特。这两个充满朝气的年轻人把生命中最宝贵的岁月献给了自己热爱的航海事业，在波浪滔天的大海上，在世界各地留下了自己的足迹。他们的事迹同样被人们所传颂，他们无愧于所生存的这个闪光的大时代，他们是这个时代的骄子！

由于在《大航海时代Ⅳ》中这两个人物和柏格斯统都地处欧洲，他们三人除了各自的发迹史和结局各有不同外，航海路线和在各地所发生的事件大都相同。因此，下面仅对二人的事迹作一简单介绍。

◆ 海上雏鹰—蒂璐 ◆

姓名：蒂璐·阿歌特
所属商会：阿歌特商会
生日：8月20日（狮子座）
起始伙伴：卡米尔、埃米利奥、费南德。
航海目地：经商的的雄心极其旺盛，梦想能够一夕致富而出海从事世界贸易。

在16世纪航海大潮的影响下，北欧小国荷兰也加入了争夺海上贸易权的行列中，并一度获得海上霸主的地位。娇俏可人的蒂璐·阿歌特从小就受此社会风气的影响，虽然对航海的经验一无所知，但仍然梦想着有朝一日能够拥有自己的船队，去积攒巨额财富。

每日对着大海发呆的蒂璐在自己的脑子里不停地勾划着未来的航海计划，但出身于一个小镇平民家庭的她没有资金来实施她梦想中的计划，她只有几个少时一起玩耍的朋友——卡米尔、埃米利奥和费南德。也幸亏她有这几个朋友！他们凑钱买了一艘将被人遗弃的旧船，在船厂修理好后送给了蒂璐。蒂璐对此惊喜得竟不知所措，同时也对自己的能力提出了质疑，但朋友们答应和她一起去冒险，大家同舟共济，蒂璐有这样的伙伴，她还能再说什么呢？

蒂璐的海上生涯使她在不断的挫折中成长起来，七海的经历令一个年轻的少女成为一位优秀的航海家，大海磨练了她的性格，大海也埋藏着她心头的秘密——她希望以她的双手，积聚下雄厚的资金奉献给自己的祖国荷兰，进行围海造田运动！但这个事件的达成需要攒足1000万金币。

◆ 世家之子—拉斐尔 ◆

姓名：拉斐尔·卡斯特路
所属商会：卡斯特路商会
生日：3月15日（双鱼座）
起始伙伴：库拉乌迪、杰索斯、佛利奥。
航海目的：要走遍世界的每一个角落，探索每一处遗迹。

葡萄牙曾经是欧洲航海业最发达的地区，在15世纪兴盛一时，但在失去交易对象——中国、香料群岛后逐渐没落了。这个弹丸小国涌现出数不尽的著名航海家，他们在那个充满激情的大时代留下了自己光辉的名字。拉斐尔·卡斯特路的父亲就是一个优秀的

航海家，在这个家庭中成长起来的拉斐尔从小耳闻目睹了许多冒险家的故事，他莫名地憧憬着那些从里斯本出发的航海家们，希望自己也能象他们那样扬帆海上，去世界的每一个角落开创属于自己的传奇。但他的父亲——老卡斯特路对心爱的独子极不放心，虽然拉斐尔拥有成为一个优秀航海家的素质，但由于当时的海上海盗横行，各个列强争夺海上霸权的战事时有发生，老卡斯特路不愿让自己的独子去冒险也是情有可原的。但随着年龄的增长，少时的梦想使拉斐尔迫不及待地要投入大海的怀抱。他和自己的朋友库拉乌迪、杰泰斯去向老卡斯特路的航海伙伴佛利奥贷款，佛利奥对他们的愿望大加赞许并慷慨解囊。同时，壮心不已的佛利奥要求和他们一起出海冒险，他的经验对拉斐尔一行是一笔无法估算的财富。拉斐尔终于能够象自己心目中的英雄们一样从里斯本出发，踏着英雄们的足迹，投入了自己的梦想之旅……

◆ 后记 ◆

《大航海时代Ⅳ》的故事讲完了，但大航海时代的故事并没有结束。在那个令人热血沸腾的时代发生了太多的故事，就象浩瀚无际的大海一样讲也讲不完，这也是大海提供给我们的财富之一。大海，可以磨练人的性格，可以把一个初涉世事的人改变成一个刚强的勇士。刚毅的帝国军官赫德拉姆·约阿其姆·柏格斯统、少年老成的世家子弟拉斐尔·卡斯特路、胸怀大志却又经常惹祸的蒂薇·阿歌特，以及那个离我们中国玩家很近的女英雄李华梅，他们在大海上都创下了属于自己的光辉业绩。是大海提供给他们成为英雄的契机，就象卢卡斯在他的不朽巨著《星球大战》前言中的那句话：因为他们生存在那个不朽的时代，所以他们成了不朽的英雄……







海洋谋略大忌

西班牙帝国的海上兴衰

宋宜昌

15世纪末，葡萄牙航海家发现绕过非洲到印度的航线后，西欧以海上商路取代古“丝绸之路”，造成了阿拉伯和威尼斯商业的衰落，而沿大西洋沿岸的一些欧洲国家则随之振兴。其中，西班牙占据的有利因素最多，成就十分显赫。但统治集团谋略失当，把本应顺势而为的局面化成贪婪和愚蠢的倒行逆施，痛失好局，千古扼腕，令人深思。

人口仅100万的葡萄牙历经数代艰苦牺牲，耗尽国力得到的只不过是一条稳定的航线，而它们千辛万苦运来的东方香料完全被西班牙和安特卫普（当时也属西班牙）商人买断，大部分利润净入西班牙之手。西班牙利用宗教和与哈布斯堡的政治联姻，控制了西西里、撒丁、那不勒斯，继承了勃艮第、尼德兰、卢森堡和法兰西－孔德的统治权。1519年教皇逝世，西班牙国王查理被选为神圣罗马帝国皇帝。1535年又从土耳其手中夺取突尼斯，成了无人挑战的欧洲之主。除了寒冷的北欧和贫弱的东欧之外，中欧、西欧、南欧大片富庶之地，尽在它的旗下。

西班牙的制造业、运输业和进出口贸易也非常繁荣。纺织、呢绒、丝绸、皮革、武器制造和造船都相当发达。集市如林、帆樯如云，吸引了全欧洲羡慕的眼光。上帝又通过哥伦布之手把美洲献给了西班牙国王。科尔特斯和皮萨罗交替使用奸诈和暴力将墨西哥、秘鲁和智利相继强占，使王室得到了比本土大几十倍的海外领地。印第安人世世代代积累的金银和矿藏，通过船队运往欧陆，一个世纪竟达1.34万吨。难怪后人称西班牙患了“贵金属积储过多症”。在当时，财富就意味着舰队。西班牙人勇敢、坚韧、耐力好、守纪律，是第一流的步兵队伍，在流行接舷战的年代，舰队＋步兵＝制海权。在政治、领土、金融、商业、贸易、军事和宗教诸方面都占尽优势的西班牙，如何一步步丧失优势，一步步衰落，最后沦为徒具外形的老朽帝国，个中原因，颇值探讨。

西班牙是欧洲最专制的极权国家。早在1215年，英国大宪章运动已使国王和贵族分权形成共识。面对早期的政治民主，西班牙王室从政治、宗教、经济和法制上反其道而行之。当卡斯蒂利亚这个西班牙最富裕的城邦同盟议会宣称：“君主，你应知道，国王不过是人民用薪金雇佣的仆人而已”时，国王回答以坚决的镇压。在血腥中巩固的封建王权，严重阻挠了民间和城镇的早期资本主义机制。本来，伊比利亚半岛三面临海，一面有比利牛斯山天堑，易守难攻。但几代国王一心夺取欧洲霸权和世界霸权，染指欧洲事务。尼德兰（即今荷兰）爆发新教起义时，西班牙统治者使用最残忍的方法镇压屠杀起义者。1560年，菲力二世向低地国家派出了欧洲有史以来人数最多的地面部队，甚至不惜放水冲毁并掠夺重要的商业金融城市安特卫普，结果反而破坏了自己的出口贸易。西班牙国王以天主教会作为专制统治的工具，在尼德兰设立宗教裁判所，对加尔文教新教徒“男的杀头，女的活埋。”造成尼德兰一片肃杀。尼德兰税收占西班牙国库总收入一半，杀鸡毁蛋，人民对西班牙总督阿尔法公爵的仇恨和反抗如野火般蔓延。不但税收大损，还要支付高昂军费，耗尽西班牙朝廷及美洲殖民地历年的税收。尼德兰的溃疡渐渐毁掉了西班牙帝国。



除尼德兰外，西班牙的大陆政策顽固不化。1580年，西班牙军队攻陷里斯本，合并

葡萄牙。1589年，菲力派兵打入巴黎，干涉法国胡格诺宗教战争，历时10年，兵败被逐。浩大的军费使菲力二世两度拒付国债，等他死时，国债已上亿。

在财政、金融、货币、产业和贸易政策上，西班牙王室也没从新兴资产阶级那里学到点东西，依然保守落后，僵硬死板。美洲金银流入，并没有增加西班牙的生产力，反而造成通货膨胀（物价上涨5倍），破坏了生产力。金银骤增，在拜金的西班牙引出一系列政策：开始采用严格措施把金银留储在国内，禁止出口；由于金银过多，导致物资相对短缺，又把原因归于向殖民地输出货物。革新性的殖民地贸易禁止向殖民地输出西班牙货物。这样一来，西班牙的商业和工业便失去了市场，也失去了竞争，反而促使英国、法国、尼德兰的加工工业振兴，占领了西班牙国内和殖民地的市场。到后来，西班牙干脆放弃了产业发展，只用美洲金银来购买外国货物。西班牙获得新世界的结局亦如葡萄牙获得新航线一样，它从西印度群岛经过长距离的、长时间的、危险的航行之后所带回的一切，以及他们用鲜血和劳动所获得的一切，都被外国人舒舒服服地运到他们本国去了。

当整个西欧都由于西班牙金银而陷入通货膨胀时，当时称之为"价格革命"。英、法等国的经济学家和政府集中智慧和精力搞货币调整、控制外汇比率，制定鼓励出口和限制进口，鼓吹采用航运、海上保险、银行事物等方法，进行非货物的劳务、服务等"无形出口"，这样使早期资本主义理论上和实践上都走向完善。最终使英、法、荷都成为超越封建主义西班牙的资本主义强国。

由此，我们得出一个清晰的结论：海洋谋略的正确和谬误，必须依赖大陆谋略的成败。大陆谋略，也不仅是单纯的政治军事谋略，而是融合了经济、金融、产业、商业、意识形态、宗教……等多种谋略的复杂综合体。

单纯从海上谋略讲，西班牙也有一系列失误。东印度航线和美洲航线的发现，已经证明大西洋正在成为新的海上争霸舞台。保卫美洲的利益和运宝船队安全，都要求建立一支适合在风急浪高的大西洋上航行、作战的远洋型舰队。必须将能征惯战、由骑士和战士组成的陆军部队改造成由舰长和水手构成的海军，进行针对性的训练，设计、实践，建造新型大西洋型军舰和远程毁船火炮（而不是陆战杀伤步兵的近程大口径火炮）；当先是法国、后为英国的海盗舰公开抢劫运银船队时，大西洋上的挑战如此明显，王室上下浑然不觉，竟然反其道在地中海同渐趋没落的奥斯曼土耳其争霸，真令人有舍本求末之感。1571年，雷班托海战大胜土耳其，更使步兵接舷战的海战模式和高尾楼船船型固定化，古典海战的落日余辉被加以误读，隐伏着巨大的危机。

本来，西班牙王室尚有几次纠正战略战术判断的机会。1587年4月和5月，女王支持的英国海盗德雷克两次袭击西班牙港口和海岸，击毁数十艘西船，引起极大的恐慌。西班牙王室并未从中引出教训，应该学习在大西洋劫掠和海战中锤炼出来的英国船型、炮型、队列和海战战法，尤其应注意到英军早已以炮击为主的事实。然而一切都未加改变。庞大的战争机器已经僵硬老化，容不得异端和改革，径直向失败的悬崖撞去。不禁使人联想起鸦片战争后的大清帝国，同样的臃肿、自负和僵化，直到甲午之败。

16世纪中叶，由于政治、金融、产业、贸易、宗教和尼德兰政策的失败，西班牙已经走向衰落，徒剩下外强中干的虚架子。痴迷不悟的国王菲力二世，竟悍然入侵英伦，更是错上加错。无敌舰队失败，他也未汲取教训，却说："感谢上帝，使我有这样大的权力。只要愿意的话我可以轻而易举再建立一支舰队。只要源泉不断，一道流水固然有时被阻止，究竟无碍大局。"极权的独裁者顽固到这份上，你拿他有什么办法！

后来的几个世纪里，西班牙果然单独或加盟反英，在历次海战中屡战屡败。君主制的独裁色彩也没有多大改变，1975年佛朗哥去世，独裁统治才垂下大幕。雷班托海战的



老兵塞万提斯在他的名著《唐·吉柯德》中描绘了那个落后于时代却追求梦幻的西班牙骑士，他也是暮色茫茫中的封建西班牙的水中倒影。把绝对的王权分股于平民是尴尬的，把挥霍奢靡的消费变成咬紧牙关的竞争性生产是痛苦的，把天主教教皇的威严换成新教的宽容是难以作到的，把陆上英雄变成海上豪杰之路是漫长的。正因为此诸事均极难办，让我们看到了一个伊比里亚半岛上古典的、不思变革的西班牙……



大英帝国的海洋霸权

中国发明的火药，曾引起西方战争和武器的许多改进。然而西方人又将武器革新的浪潮一波又一波地推进。英国海陆军是这场革新的先锋之一。

在美国独立战争（1775～1783年）期间，法国海军改革较快，英国海军一度落后。1782年，查尔斯·道格拉斯爵士改进了火炮射击法。他采用楔形驻退架和大型驻退簧，并增大了闭锁装置重量以吸引减弱火炮后座力，使火炮快速复位。他采用绒布制作装药袋和湿炮膏，清除炮膛里的火星和火药残渣，缩短了重新装填时间；用空鹅毛管内装火药，直接插入火炮的导火孔，并使用类似滑膛枪的燧发机击发，以代替老式的引火绳点火。这一系列小改革综合起来就大大提高了英舰的火炮射速。在当时法舰进行一次舷侧齐射的时间里，英舰一般能进行2～3次舷侧齐射。到特拉法加海战时，这一射速又有提高，最后达到了法军的4～5倍射速。使一艘英舰的火力当于4艘法国或西班牙军舰。另外，英军采用短射程大口径的68磅加农炮也给对手造成了巨大的破坏。

在19世纪前半期，军事方面有两个发明：雷管火帽和圆锥形弹丸。雷酸汞、雷汞底火装药，黄铜制雷汞底火帽（1800～1816年）组合起来，能使枪炮完成撞针击发、后膛装药、使用现代弹药、半自动和自动射击，大大提高了火器的发射速度并改进了射击条件；1823年英军诺尔顿上尉设计出圆锥型子弹，法国人米尼设计出使用这类子的来复线枪，英国军队使用了米尼来复枪。炮兵大炮的发展略显迟缓，但也跟了上来。后膛装药火炮和来福线火炮早已有之，到1845年终于合而为一，成为一种后膛装药的来复线火炮。它的射程、命中率、射速、机动性都大为提高。装备这种新式火炮和相应弹药的英法海陆军，在1854年的克里米亚战争中，获得了对俄军的压倒优势。迫使俄军统帅纳西莫夫海军上将权衡利害之后，忍痛将曾驰骋黑海、重创土耳其舰队的俄国著黑海舰队主力战列舰，沉入塞瓦斯托波尔要塞港（黑海舰队基地）的航道上作了堵塞船；英国皇家海军利用技术优势而坐收不战而屈人之兵之利。

仗是靠人打出来的，再好的武器，如果没有象样的士兵使用，没有优秀的军官指挥也不行。英国海洋称霸从某个角度说得益于有这样一批骁勇善战的海上精兵。



在帆船时代，皇家海军官兵的舰上生活和训练都十分艰苦。军官住舱阴暗而肮脏，它位于甲板下，空气混浊，充斥着腐败食品和污水的恶臭。吃饭的餐桌同时也是军医手术的工作台。军官候补生中的软弱者，经常受人欺负和威胁，睡觉时吊铺被割断、食物

被偷。但他们必须忍受这一切艰苦生活。

至于普通水兵，那承受的艰苦就更大了。天刚亮，水手长的哨音就把他们叫起来，先将吊铺用复杂的方法捆扎好绑成舷墙，战时可以挡小型炮弹，平时一个捆得结实的吊铺还可以临时充当救生浮具。

这类军舰生活并无多少吸引力。英国人有的被爱国号召的广告招募到舰队，有的干脆被强募队抓来强迫服役。所幸英国四面环海，而北大西洋的惡风险浪造就了一代又一代传统海上人家，始终能"招"到各类水手，其中不少是富有经验的海员。这些人可以在桅端进行高空作业一在大风浪和颠簸的船上，在几十英尺高的桅杆上从事复杂准确的技术操作实非易事。

就是这些盎格鲁人和萨克逊人，这些北欧海盗丹麦人的后裔，这些诺曼骑士的后裔，这些布立顿人和罗马人后代，这些苏格兰高地人和威尔士山地人，这些极其骁勇强悍能吃苦耐劳尤其能在恶劣的海洋环境中吃苦耐劳并生存下去的人，一旦出海，就被训练成为真正的水兵。无论在大西洋、加勒比海，还是印度洋、地中海和太平洋，英国政府、海军部、皇家海军舰队经过几个世纪的经营、实践和战争考验，建立了一系列海军基地网。它们包括港口、码头、后勤基地、锚地、仓库、岸上防御措施等等。这些基地网用良好的海底电缆网联系起来，平时供军舰、商船远航补给，战时就成为该地区最重要的据点。

毫无疑问，长年维持占世界第一的舰队和海军基地网是要消耗大量金钱的。历史上不只一个帝国就是因军费吞光财政收入，引发动乱而导致衰落和解体的。

英国财政对其制海权的支持，是复杂而耐人寻味的。早在1588年击溃西班牙"无敌舰队"前，英国女王伊丽莎白就纵容海盗德雷克、霍金斯大肆掠夺西班牙的美洲运银船队，分享了大量的海盗赃物。这次海战中，真正由女王支付饷钱的皇家海军分遣队战舰，约占总舰数的1/5，其余为海盗船、渔船、商船和各种临时改装船。英国海军更把掠夺西班牙运输船当成日常勤务。以后就形成传统格局，但凡对某国宣战，先行海上封锁，将该国所有商船、民船一律俘获。

1803年，英国政府对拿破仑法国宣战前，皇家海军制门夺占了在英属各港和公海上的1000余艘法国商船及船上货物，气得拿破仑大骂："这个背信弃义的阿尔比翁（英国之古称）"。1812年英美宣战，英国海军掠夺了3000余艘北美各类船只。一次大战时，德国商船的命运几乎与此相同。而1940年意大利加入德方参战，则共有1215万吨船舶被英海军封锁在国外各港口，占意大利商船总数的1/3，其中相当大部分被英军夺占。

在帆船时代，除战列舰外，军舰和商船区别不大。夺占的商船或改造，或拍卖，货物也变卖，都成了皇家海军的一个财源。但光靠劫掠是无法保持一支强大的海军的。英国海军实施的是一整套经过深思熟虑的建军思想。

军舰预备役制度：全部军舰都航行在海洋上，和平时期既费钱又费人力。但一遇战争军舰造少了不够。英国海军采取预备役军舰制度。把军舰分为二线，最重要的军舰，如战列舰，通常巡航和预备役比例为1:2；次要但常用军舰如巡洋舰，巡航和预备役比例为2:1。这样既保证了在辽阔海域的巡逻，又保证有足够的威力强大的军舰可以投入战斗。如在1803年1月英法宣战前夜，英国一线军舰为：战列舰30艘，巡洋舰和"50门炮船"86艘；预备役军舰中战列舰76艘，巡洋舰和"50门炮船"49艘。主要的海上力量处于预备役状态，节省了大量人力金钱。第一次世界大战结束后，英军大批战列舰、巡洋舰、甚至驱逐舰并未报废，而是油封后待用。结果在第二次世界大战中发挥了不小作用。这些预备役军舰尽管随着时间推移有些过时，如：燃煤型军舰等，但在关键时刻和执行次要勤务时仍然很有作用。英国第一次世界大战时的老战列舰厌战号，在二战中



多次出动并立有战功。

后来，美国海军也沿习这套制度。二战战列舰密苏里号和新泽西号，在越南战争和海湾战争中仍然开炮作战。正因为美国曾保有一战时的大批驱逐舰，二战中丘吉尔曾用加勒比海一些小岛和海军基地（英国手中这类筹码很多）换取50艘退役驱逐舰，来为英国船队护航，解决了当时反潜战的燃眉之急。

英国的海军政策是仔细分析现实和潜在的对手，密切注意对手的造舰计划。英国幸运的是它的历次对手多为濒海国家，往往奉行陆海双强的军事战略，因而给海军拨款颇受限制。即便拨款充足，雄心勃勃，却由于自身地理限制，在舰种舰型比例上难得优化，减杀了海上威力。如拿破仑法国和一战时的德国。另外，英国周密地研判对手的海外殖民地商业利益，打击时既准又狠，以削弱对手经济贸易基础为目标。

1897，德国海军少将冯·提尔皮茨就任德意志帝国海军发展部大臣，他奉行一条发展海军的战略。次年，德国国会通过扩充海军法案，建立一支包括38艘战列舰和20艘装甲巡洋舰的舰队，以抗衡英国海军。英国立刻意识到未来的挑战。当时的温斯顿·丘吉尔声称："大陆上最大的军事强国决心同时成为至少占第2位的海军强国，这是世界事务中一个具有头等重大意义的事件。"针对德国造舰计划，1905年，英国第1艘无畏级战列舰下水。它的排水量为18万吨，装有10门305毫米巨炮，航速21节，水线部分、炮塔和指挥中心装甲厚度279毫米。无畏舰问世，迫使其他国家海军主力舰种舰型过时，重新武装，军费极其高昂。后来虽然德国急起直追，但到一战开始时，英德主力舰比例为87:40，巡洋舰58:7，驱逐舰等301:144，潜艇78:28，英国占相当大的优势，再考虑德国军舰绝大部分被封锁在北海沿岸，调动不便，英国的优势就更大。当时最重要的战列巡洋舰，英国占有9:4的压倒优势。正是这种优势，保证了它在一战大多数海战中大胜德国（潜艇战除外）。

贷款和公债制度：17世纪以来，欧洲列强经常发生战争冲突。在解决战时的高昂军费问题方面有两条基本途径：贷款制与公债制。贷款制是以国家名义向银行和银团借贷，国家承诺还本付息。法国在17～19世纪中多采用此法。但战争有胜有负，一旦遭到战败，国家不但还贷无门，还要付出许多赔款和各种有形无形损失。其结果造成该国货币贬值，通货膨胀，国家动乱。英国往往采用公债制，即发行国家战时公债，将战争费用分摊到私人、公司、机构和殖民地。这些公债往往由政府的海外投资利息逐年支付。1913年英国各种海外投资资本值约40亿英镑，年息约21亿镑。这部分钱支付了1914年第一次世界大战的部分费用。

值得一提的是：在一段相当长的时间里，荷兰的阿姆斯特丹国际金融中心，曾大量认购英国战时公债和战争贷款，为英国的战争输血。1694年创建的英格兰银行（它也是股份制，最初作为战争的应急措施）通过各种方法，保证了信用。英国历届政府、议会和政治家殚精竭虑使银行家、保险商、证券商、外国金融家和英国公众相信他们毫不例外地也是按照金融准则行事，是节俭的政府。只要皇家海军保护着英国的海外贸易和殖民地经济利益，英国的金融信用就坚不可摧。反过来，正因为信用稳定，国势兴旺，英国就能在较长期的、费用浩大的与强大对手的战争中最后取胜，赢得可观的战利品支付战争费用及其利息。



据统计，1688～1815年，英国的战争收入平均占战争支出的2/3，欧洲未曾有哪个强国打得如此仔细，收入如此丰厚。正如一位英国外交官总结道："我们在做士兵之前必须先做商人，贸易和海军力量互相依赖。而且吾国的真正资源财富仰仗于它的贸易"。法国在加勒比海的贸易中转站马提尼克岛，曾占它美洲贸易总额的3/4。在英法七年战争中，英国精心谋划，一举夺得，成了自己外贸税收的摇钱树。法国首相史舒瑟尔针对

英国的舰队、金融势力哀叹："决定欧陆均势的是殖民地贸易和海军力量。与英国相比，其他大国没有它的津贴就无法打仗，因此，奥地利王室、俄罗斯王室和普鲁士国王不过是二流的君主。"

由于英国财大气粗，所以它在维持欧洲均势上可以自由结盟，拉拢其他强国，打击对它威胁最大的敌手。在反抗西班牙时它用金钱赞助荷兰起义者。在削弱荷兰时它与路易十四的法国结盟；七年战争里它联合普鲁士反法；拿破仑战争期间英国先后组成7次反法同盟；一战二战先协约后同盟，均取得了重要的胜利。结盟表面上花了些钱，实质上却利用盟友的军队军费影响力，保障了英国的长远利益和海外利益，使其能按经济法则运转，反过来又加强英国的国家地位。值得注意的是：英国结盟谨慎，一旦结盟重约有信，最后往往成为赢家。它的一些盟友曾经是它过去的敌手，为与之和好，英国乐意放弃一些次要利益，把自己庞大帝国和经济体系中的各种筹码运用得得心应手。真所谓"没有永远的敌人，没有永远的朋友，只有永远的利益。"

1984年，美国国防部长温伯格在评估马尔维纳斯群岛战争的经验和教训时，高度评价了英国皇家海军及其陆战队的能力。他说："英国人在福克兰群岛所取得的军事胜利，不能仅仅归因于武器装备的性能良好，而要从广泛得多的方面去考虑。英军的胜利，是因为他们的人员素质优良和各级指挥领导有方。具体地讲：他们是通过周密的计划，良好的训练、高质量的情报工作以及协调一致齐心协力的联合作战能力取得胜利的……士兵个人的士气和思想基础的重要性也是怎么强调都不过分的。"

水兵一登上甲板，便可立即投入紧张的劳动。他们冲洗甲板，用浮石打磨甲板，撒沙子。他们的伙食质量低劣，往往生了蛆——因为军舰远航数长达数月甚至一年。水手们完成从扬帆到操炮的所有勤务，军舰时而在热带暴晒骄阳，时而在高纬区履历寒风冰雪。水兵衣服单薄难挡海风和寒气。然而，海军的刑法处罚和法规繁多，动辄得咎。一旦处罚，轻者带枷锁擦甲板，重则鞭笞问绞。

马耳他诸岛面积仅316平方公里，扼守在西西里岛与非洲海岸之间。往东，英国没有在药剂的海军基地亚历山大港；向西，有重要的直布罗陀要塞。仅仅这个小岛，北能牵制整个意大利海军，南可扼住北非的法意诸殖民地，东西可沟通埃及和大西洋方向的英国海上联络。岛小人少，战略地位重要，完全符合皇家海军的选择标准。1814年，英国利用打败拿破仑的机会，抢先从法国手中割夺该岛。100多年之后，第二次世界大战的南翼战场地中海战区，德意双方为争夺、遏制、封锁、破坏马耳他，不知投入了多少兵力、武器和精力，却最终未能拿下。从马耳他起飞的飞机，破坏了隆美尔非洲军的海上补给线，迫使德意军队最后困守阿拉曼，望尼罗河三角洲而兴叹，最后兵败撤退，全军覆没。就这样一块礁石，打坏了两个穷凶极恶的帝国。

以马耳他为主旋律的地中海海战空战非常残酷。德意轴心和英美同盟的损失均相当惨重。意大利海军共损失巡洋舰11艘、驱逐舰37艘、潜艇65艘及大量其他小型舰艇共计893艘，总吨位314万吨；德国海军损失潜艇38艘及其他舰艇共约60艘，总吨位约3万吨；英国海军在地中海损失战列舰1艘、航空母舰2艘、巡洋舰16艘、驱逐舰48艘、潜艇41艘及其他舰艇，共计238艘，412万吨；其他盟军损失111艘军舰，84万吨。此外，还有大量的飞机和运输船。一个小岛在世界性战争中发挥出如此重大的作用，实属罕见。同时也说明海军基地网在英国的全球战略和战争中，担负着多么重要的作用。

军队的运输和作战，得益于蒸汽机船、铁路和火车，并获得了速度、载重量、机动性、全天候能力的极大提高。机器生产使军火工业和军需品工业获得了大批量高质量标准化生产的可能性。



他们不但生活在危险的军舰上，而且操帆使舵，用与敌手快几倍的速度发射火炮，至强敌于死地。

除了装备改进之外，皇家海军特别注意通信系统的改进。在无线电发明之前，海上通讯一直靠视觉信号。过去的信号系统传递的信息很少，而且模糊。当法国的德·莫洛格于1763年出版《海军战术》一书，提出一整套新的信号系统之时，英国皇家海军指挥官豪和理查德·肯彭菲尔特等创造了一套更有效的信号系统和更灵活的战术。信号和战术是不可分的。因为只有指挥官能发出执行战斗条令的某个动作的信号并被舰队整个理解，舰队才能在较大的战场上进行广泛的机动、组合、攻击和撤出。否则，只能遵守死板的英国海军《永久条令》。但这套肯彭菲尔特信号推行较晚，直到纳尔逊将它用于特拉法加海战（1805年）时，才显示出它的效果来。



葡萄牙：大航海的先驱

西方人曾把15世纪到18世纪这段时间称以"大航海和大发现时代"。尽管他们忽略了此前300年间，中国、印度和阿拉伯航海家常年扬帆南海、孟加拉湾、阿拉伯海和印度洋，发明和使用指南针、船尾舵、火药和阿拉伯三角帆。然而这一时代的确是人类的地理知识、海洋知识、海外贸易和殖民突飞猛进的时代。没有这个航海发现殖民商贸的强劲推动，资本主义也许难以形成今天的规模和动能。被发现的美洲、澳新、撒哈拉以南非洲和南极地区，超过了已知大陆的总面积，人开始"诗意地"霸占整个星球。而领导这一伟大潮流的不是当时那些帝国、古国和富国，大航海的桂冠挂在了葡萄牙人头上，真让人感到惊奇。

奇也不奇，葡萄牙人既有当时外部的有利条件，也有内部冲动的激情。他们出于沉默和保密的传统，对自己的航海事业遮遮掩掩，直到1998年联合国海洋年在葡萄牙达到高潮时，人们也并不太清楚历史的真相。

位于伊比利亚半岛西端的葡萄牙也处于整个欧洲的西南角，面积92万平方千米。由于高原的倾斜，半岛上最大的4条河流都在葡萄牙沿岸入海。葡萄牙的大西洋海岸仿佛是一个不规则的半圆型舞台，众多的大河口深入内陆，充沛的雨量使居民顺河入海以捕鱼和海运为生。葡萄牙既有岩石海湾良港，更多的是河海两用港。河口港的特点是进口狭窄，出港遇西风顶风，培养了葡萄牙海员敏锐的观察力和抢风航行的能力。风向多变、西风和北风频繁使葡国水手练就了过硬的操帆能力并改进了帆船和三角帆。幸运的是：葡萄牙位于加那利海流和东北信风所形成的海上航路的边缘。在帆船时代，风和海流具有决定性意义。这一优势使葡国港口成为联系南北欧洲大陆、非洲和欧洲航线、欧洲和南北美洲航线的中间站和起点。这一系列特点使葡萄牙无法利用古老富饶的地中海，只能依托大西洋。用葡萄牙历史学家雅依梅·科尔特桑的话就是："葡萄牙的历史，可以说是一部竭尽全力去利用大西洋财富的历史。"



大航海时代之初，葡萄牙人口不足百万。1143年，阿丰索一世建立了独立的葡萄牙王国，它是一个年轻的欧洲基督教国家，除腓尼基、迦太基、罗马对它的影响外，它处

在欧洲偏远的角落里，在文明的舞台上尚无作为。然而它正在摩拳擦掌。葡萄牙继承了北方诺曼海盗（北欧海盗的一个变种）和地中海航海家（以威尼斯、热那亚为代表）的草莽教航海传统，又汲取了阿拉伯航海的精华（使用中国罗盘、星盘和航海图），它的航海技术日渐精熟。1317年，堂·迪尼斯国王与热那亚航海大师曼努埃尔·佩萨尼亚签订了重建海军协定，系统地学习当时最先进的航海技术和海图知识，葡萄牙有了一支官方色彩浓厚的海军。值得注意的是：葡国率先把文化引入航海，它首设随船书记员一职，专门记录航海事宜、战斗和所见所闻。书记员代表国王利益有监督船长之权。葡国开始广泛积累航海资料，并且从威尼斯密码术和热那亚人那里（他们又受蒙古真传）学会了严格的保密制度。葡萄牙海军经常同北非和西地中海的穆斯林船舰作战，积累了战斗经验并改进海军装备。

1415年，葡萄牙跨海攻占了非洲西，才能逃过高昂的沿途关税并大发横财。在这方面，热那亚人把仅剑经商勇于冒险的真经也传给了葡萄牙。当时风靡的《马可·波罗东方游记》也给半岛人的贪婪火上添油。这些物质利益加上十字军东征对东方财富的夸大性宣传，都促成葡萄牙和西班牙的远征。几个因素结合起来使葡萄牙得以成功。

西班牙驱赶犹太人移居葡萄牙。葡国修改法律对他们中有金融实力和技术专长的人加以保护。作为报答，这些犹太人为葡萄牙提供了重要的航海信息、筹资手段和部分资金。只有他们才能自由地穿行于穆斯林世界和印度，克雷斯克斯父子等犹太制图专家为王子提供了当时最准确的航海图，图中的非洲为大洋所包围，而不像托勒密地图把非洲与南极连在一起；犹太商人的股份制集资法体现了利益共享风险分担的资本主义原理，使王子能装备最初的几批三桅船抵达几内亚湾，利用非洲黄金、土产、奴隶赚利进行滚动循环向南方探险。此外，葡国新兴的航海贸易资产阶级也成为大航海的支持者。

方济各会修士的精神鼓动。方济各会是天主教的一个世俗分支，在葡萄牙上层和民间拥有大批狂热信徒。与神圣罗马帝国主教的分歧在于，方济各会鼓吹人接近自然，提倡冒险，远方有灵。他们为那些在缥缈远方和风浪中拼搏的水手和投资人带去强烈的精神力量。

最重要的因素是堂·恩里克王子，号称"航海家亨利"的全球大航海精神教父。恩里克王子是若昂一世的第3子，1394年生于波尔图。恩里克志向远大，博览群书，尤其善于隐瞒保密自己的意图。占领休达后，他被任命为该地总督。恩里克花了大量时间消化阿拉伯航海资料、地理书籍和地图，燃起了绕过非洲远征到印度的豪情。幸运的是，他懂得如何在不惊动任何一个欧洲和穆斯林强国的情形下，一步步实现自己的理想。恩里克王子将财富和地图搬到葡萄牙萨克里什半岛的一座城堡里，筹建了历史上第一座航海学校。他高价收购地图和海图，雇用犹太和阿拉伯学者制造精确的航海仪器和图表。亨利亲王不知疲倦地促进造船业的发展，把不适宜远航的地中海船舶，改造成排水量80～120吨的坚固三桅船。当时葡萄牙制造的三桅船是欧洲最先进的，葡国王法令，禁止向一切欧洲国家出口这种船舶。

由王子资助的远航船队出海了，一批批新发现的成果被锁入王子的档案柜。1420年马德拉群岛被发现；1427年亚速尔群岛被发现并占领，成了大西洋航行的中间站；马尾藻海被发现；同时期还发现了加那利群岛；1445年，王子的船队到达非洲最西端的佛得角。接着，勇敢的船长们深入几内亚湾，一边探索神奇未知的非洲土地，搜寻黄金奴隶土产，一边寻找绕过非洲的航线。1446年，埃·阿·弗率领的船队抵达冈比亚河，古老的非洲马里帝国及曼丁哥人区域被发现。

1448～1460年间，王子的航海事业进行了重要的调整。原来，葡萄牙有一个沿休达南下，占领西非海岸的大陆作战殖民计划。1437年，葡国军队主力兵败丹吉尔，一位王



子和许多贵族被俘，急需大笔赎金。恩里克不得不暂时缩减他的远航船队，把精力用来筹建和经营阿尔金商站。阿尔金本是一个西非近岸小岛，淡水充足，靠近贸易航线。葡人用小麦、布匹和马换取非洲奴隶和黄金，同时兼营香料。由于制度合理，运营得法，财源滚滚。它的运作模式，成了葡萄牙开始沿岸商贸的典范。后来它在巴西、西非安哥拉、东非莫桑比克、印度果阿、中国澳门，都采取了阿尔金商站模式。这一包括许可证制度的模式也被荷兰、英、法的东、西印度公司所效法，成为西方商贸殖民的基本模式之一。

恩里克王子1460年去世。他一生从未登上一支船队去远航，未能看到他心目中的成功。然而，他那孤独而大胆的幻想，终于变成了整个民族甚至整个欧洲的热情洋溢的事业。王子的"仆人们"（人们总是这样称呼他的航海学校训练出来的船长和水手）前赴后继，其成就远超过当时人类所有的梦想。葡萄牙当仁不让地成为大航海的先驱。

经过了大约半个世纪的试探，葡萄牙航海家获得了关于大西洋水域的丰富知识。大西洋的海流、风向、季节和水域变化，已不再神秘莫测。其中最重要的一点就是：欲想绕过非洲，不必谨慎地沿着它的西海岸航行，一段段地上岸汲取淡水和食物。而应当向西向西再向西，深入到亚速尔群岛以西600海里的马尾藻海中，顺风顺流南下，在风向航速和时间上都能获得更大的利益。反之，非洲西海岸几内亚湾一带，风向逆变，海流杂乱，气候多雾，有时干脆无风，礁石暗藏，很不适合于南下航行。

葡萄牙船长们终于揭开了大西洋航海之谜，以后帆船时代的所有航海者，都遵守着这一法则。

恩里克死后十余年，葡萄牙穷于应付王位继承和与西班牙的纷争。市场的黄金、黑奴、象牙、非洲鹦鹉也引起热那亚商人介入航海。其他欧洲国家对葡萄牙的航海垂涎三尺。几艘在西班牙海岸触礁的葡萄牙三桅船被西班牙仿制，一时间，航海变成一种乱哄哄的充满商业气味的投机，人们急功近利，忙于捞取几内亚湾沿岸的黄金和奴隶。耗资巨大的探险事业几乎中断。直到1474年，堂·诺昂王储成为国王，获得全部权力，恩里克的事业才继续向前推进。1475年，葡人到达圣卡塔琳娜角。1482年，著名的迪奥戈·卡奥船长出航，发现刚果河口。1485年，卡奥航至非洲南岸。根据当时最好的地图，似乎不远就是非洲南端。

在卡奥船长的两次航行之间，有一位精力充沛、富于想象力的热那亚人向若昂国王建议直接向西航行绕过地球去印度。国王征求包括卡奥在内的航海顾问们的意见，认为他计算有误，拒绝了他的建议。他转身去求西班牙国王费尔南德和王后伊莎贝拉。西班牙支持了他。他就是克里斯托弗·哥伦布，1492年他率领的船队发现了美洲。

为了彻底打通去印度的航线，若昂二世双管齐下。1487年，他派出了两支探险队：巴托罗缪·迪亚士船长的三帆船队和科维良的陆上探险队。迪亚士对远航作了精心准备：不仅他的船按远洋要求设计制造，而且创造性地增加了一条大吨位补给船。这样他就能不依赖非洲海岸的补给站，直接深入大西洋长期航行。

迪亚士通过刚果河口后，由于未知的原因，（所有严加保密的葡萄牙航海档案均在1755年里斯本大地震中损毁）向西直插大海，远离了海岸。他们西航13天后，遇到强劲的西风——南半球西风带的常年西风，船队随风漂泊数月。海上波涛汹涌，水冰刺骨，船员们恐惧不安。迪亚士下令北航，几天后遇到陆地。他发现陆地走向已从非洲西海岸的南北走向改成东西走向，他相信已越过了非洲南端。在陆地渐渐向北倾斜的大山河河口，他立碑为记，此处在现今南非艾尔弗雷德港附近。由于迪亚士船队补给将空，迪亚士终于决定返航，放弃去印度。返航途中他发现了风暴角，后被国王改为好望角。



值得一提的是科维良的陆上探险。科维良当时20多岁，多才多艺，会说包括阿拉

伯语的多种语言，原来就是葡萄牙国王的得力间谍。科维良的队伍只有2人。他们乘船到埃及亚历山大后前往红海和亚丁。在亚丁两人分手，科维良只身前往印度。作为早期的地理和经济间谍，科维良不负使命。他乘船渡过阿拉伯海到达印度。在巨大繁忙的印度西海岸港城果阿和卡利卡特逗留了一段时间。他亲眼看到更远的东方来的运船货物：马鲁古群岛的香料、中国瓷器、锦缎丝绸。他了解了阿拉伯、伊朗商队同印度的贸易联系，以及东非象牙黄金同印度及远东的交易和集散。他的阿拉伯语使他得益非浅，他通过脚夫得知印度洋的贸易远比欧洲人想象中复杂和多样化，他还了解到在印度洋航行时必须等待和依靠季风，最好有阿拉伯领航员。

科维良在印度呆到1489年，后去了波斯湾的霍尔木兹。接着他南下东非莫桑比克，了解了波斯湾及东非的贸易和航海情况。可以说，除了环绕南部非洲的事他无法参与外，葡萄牙东方远征和贸易的印度洋、太平洋部分被他全部探明。无论从当时还是今天的角度看，科维良都是一个最成功的旅行家、探险家和间谍。1490年，科维良到达开罗，又接到葡王要他探明埃塞俄比亚的"圣者约翰"。科维良把东方情报写成长信汇报给葡王，然后只身进入埃塞俄比亚高原，从此一去不返。正是根据科维良的情报，葡萄牙才得以制定并实施远征印度洋排斥阿拉伯人，垄断东方香料贸易的战略计划。

1437年，以圣加布里埃尔号为旗舰的4艘葡萄牙远航船队驶离特茹河口。它们的统帅是华斯哥·达·伽马。伽马已经了解了迪亚士的航线和科维良的情报，满怀信心地扬帆出海。在西非佛得角补给后，伽马的船队就深入大西洋，他像迪亚士一样使用了大型补给船，并装备了犹太天文学家扎库托的六分仪和新海图。伽马船队航行得如此偏西，据推算只距南美洲东海岸约600海里。在南大西洋的某个位置伽马乘上西风向东南方破浪前进，绕行大西洋弧形航线约3000余海里再次抵达非洲西海岸。这一位置大约在好望角北方约500千米处。船队迎风顶浪艰难前行，经多日奋斗终于绕过了好望角。

1498年1月，伽马船队到达东南非洲莫桑比克某地，许多船员得了坏血病。补充新鲜食品后，船队驶达克利马内河口。这里是东非阿拉伯海上贸易区的南端。伽马根据科维良的报告，急切地寻找熟悉印度洋航线的阿拉伯领航员。印度洋季风变幻莫测，航线上岛屿密布，欧洲人一无所知。危险立刻来了，伽马的"贝利奥"号船在莫桑比克港搁浅。经过在蒙巴萨（中国郑和航海的船队到达过此地）的失败后，伽马终于在马林迪港找到了一位阿拉伯领航员。

伽马得到的领航员是他此行的最大成功之一。伊本·马吉德是熟悉印度洋航线最优秀的航海家。他指引欧洲船队首次横跨印度洋，利用季风仅用一个月时间就到达了印度西海岸港口卡利卡特（从科维良情报得知）。1498年5月24日，葡萄牙航海家终于完成了绕行非洲东航印度的壮举。欧洲船队不再仰给阿拉伯水陆转运，直接从亚洲进货全球贸易的时代开始了。

伽马于1498年9月回到里斯本，受到空前热烈的欢迎。葡萄牙国王曼努埃尔骄傲地宣称他已经击败西班牙首先到达了印度，并带回了渴望已久的东方香料、豆蔻、丁香、肉桂、姜、辣椒、红宝石和绿宝石。事实证明哥伦布发现的并非真实的盛产香料宝石的东方文明之国，而不得不冠以"西印度"的称号。伽马被授予爵位、财产和领地，与绝大多数潦倒无名的航海家们相比，伽马是极少数的幸运儿。

打通了东航印度之路后，葡萄牙按照自己的长期计划，有步骤地建立自己的全球性海上贸易帝国。它的第一步计划是征服印度。国王已得知：印度由几百个土邦组成，相互矛盾重重。不仅阿拉伯商船，就连印度海军舰队，在有射石炮武装，操纵灵活的葡萄牙三桅舰面前，也不堪一击。1500年，为征服目的而装备的13艘三桅船和1300名水手（他们占了当时葡国人口的千分之一）组成的大舰队开往印度，佩德罗·卡布拉尔被任





命为统帅。葡萄牙航海换将似有传统，仿佛能带来吉利和好运。伽马为卡布拉尔提供了详尽的航海经验。老迪亚士还担任其中一艘船的船长（但他在这次远航中遇风暴失踪）。

卡布拉尔的舰队从塔古斯河口出发，一开始就深入大西洋。但他这次绕的大弧圈实在过于偏西，在4月下旬的一天，他们发现了南美洲大陆东端的突出部。他的地理发现后来被称为巴西，这使卡布拉尔名声大振。根据教皇亚历山大六世裁决的《托德西利亚斯条约》，规定亚速尔群岛和佛得角以西270里格（1里格＝55千米）位置的经线为基准，以西发现的陆地属西班牙，以东发现的陆地属葡萄牙，因此巴西归属葡萄牙。巴西是葡萄牙最大的一块海外资产，现面积851万平方千米，相当于葡萄牙的94倍，1822年独立后，仍同葡萄牙关系密切，现在母语仍为葡语。

卡布拉尔离开巴西后继续东航，绕过好望角后舰队被风吹散。由船长洛伦索·马克斯指挥的一条船发现并登陆马达加斯加岛。卡布拉尔在卡利卡特登陆后，与印度土邦王发生冲突，50名葡萄牙士兵被杀，葡人恶狠狠地报复使葡萄牙的亚洲事业一开始就蒙上了坏名声。卡布拉尔的船队带回了大量珍贵的亚洲货物，刺激了葡萄牙人的贪婪之心。一支支船队整装出发，在非洲东西海岸和亚洲海岸有计划地建立补给站和商站，葡萄牙海上贸易帝国逐渐形成。

1502年，伽马被任命为印度洋海军总司令后下令组织第二次印度远征。15艘配有大炮的三桅船再次闯入印度西海岸。伽马的水兵烧杀抢掠，在卡利卡特强逼土邦王订立不平等商贸条约。然后他又在东非海岸建立属于葡萄牙的补给基地和商站。伽马船队载回了大批香料和东方货物。随后8年，他又从每次东航船队的利润中抽成，他成了葡萄牙最富有的人之一。

1502年，达·诺瓦的船队在南大西洋发现阿松森岛和圣赫勒拿岛。圣赫勒拿岛后因囚禁滑铁卢兵败的拿破仑而知名。1506年，葡萄牙发现并命名了特里斯坦-达库尼亚群岛，达库尼亚是发现该岛的船长之名。1505年，葡王曼努埃尔任命德·阿尔梅达为印度总督，阿尔梅达率20艘战舰和1500名作战士兵（不算水手、枪手、工匠）前往印度，受命攻歼一切非葡萄牙的商船和军舰，垄断东方所有贸易，并占领所有重要沿海据点，拔除穆斯林商站，封锁从直布罗陀到新加坡的海路，让葡萄牙一国独吞东方贸易的所有利润。

阿尔梅达的舰队在第乌斯岛附近遭遇到穆斯林海军主力，对抗2000艘大小敌船和2万战士，葡萄牙舰队获胜。

在这群葡国士兵中，有一位出色的水手兼战士：费尔南·德·麦哲伦。当他熟悉了东方海洋和岛屿的秘密之后，决心沿着哥伦布未曾实现的航路绕过南美洲航向东方，向西航接近亚洲和香料群岛。当他的效力要求被葡萄牙王室拒绝之后，象哥伦布一样，麦哲伦转而去找西班牙。他把环球航行的伟大计划向西班牙国王卡洛斯提出，他的命运又同哥伦布一样，幸运地被授权指挥舰队西航绕过美洲探险。1519年9月20日到1522年9月8日，麦哲伦的船队完成了人类首次环球航行。然而，他自己死在菲律宾群岛的一次战斗中。虽然荣誉和发现归于西班牙，但没有葡萄牙航海活动所训练出来的经验丰富的远航船长，这一切都难以实现。



接替阿尔梅达的是德·阿尔布克尔克。他上任的第一个行动就是为葡萄牙夺占印度马拉巴尔海岸的重要商港果阿（又是科维良报告中的重要港城）。1510年，阿尔布克尔克采取恐怖政策，把阿拉伯人的尸首悬挂在船桅上冲入港口，并大肆屠杀果阿城中男女老少8000人。果阿成为葡萄牙在印度洋周边和马六甲的控制中枢，直到1962年，才被印度民族主义者强行收回。

1511年，阿尔布克尔克的舰队打败苏丹，攻占马六甲（即今新加坡），完全控制了

马六甲海峡。葡萄牙人终于控制了印度洋与远东贸易的咽喉要津，从此确立了它的海上贸易帝国的地位。它还乘机占领了科伦坡（斯里兰卡）、爪哇、加里曼丹、苏拉威西和马鲁古群岛等地。

大约在1511年～1520年前，葡萄牙的商船数次接近了中国海岸。无论是从阿拉伯商人口中，还是他们亲眼所见，他们都承认中国是一个与印度完全不同的大国。当时的中国处于明王朝武宗正德年间。高度的中央集权制、有效的文官全国性治理和数量庞大多次战胜蒙古人的军队，这些都迫使葡萄牙不敢小看中国，更不敢用对付印度西海岸土邦王和马六甲苏丹的方法靠武力征服中国。中国物产丰富使得葡萄牙天天磨牙一时不知如何下口。经过反反复复的权衡，葡人决定还是智取为上。葡萄牙的策略是狡猾的，也是现实的。整整300余年之后，同样以印度为后勤基地，新加坡为前哨站的大英帝国，携工业革命之猛势和蒸汽船之装备，才敢于同处于腐朽阶段的清王朝武力较量。

1542年，葡萄牙船来中国，照会中国皇帝，希望允许他们建一个商业据点，次年，葡国船队驶向北中国沿海进行更广泛试探时，被风吹离航线，到达了马可·波罗所描述的日本。他们是第一批远洋到达日本的欧洲人。葡萄牙商人和传教士涌向日本，他们用各种方式在那里建立据点。在其后一个多世纪，葡萄牙人一直在中日贸易里担任中间商角色。他们用中国丝绸瓷器换取日本白银铁器，赚取利润。

1553年，葡萄牙商人借口遭遇风暴，要求在中国澳门上岸暴晒水浸货物。他们乘机行贿明朝官员，竟入居澳门。这一看似和平的企图没有引起嘉靖年间明世宗朱厚×的警觉。比起东南沿海的倭寇，比起阿尔梅达和阿尔布克尔克在印度和马六甲的残暴行径，葡萄牙人在澳门的包藏祸心的企图，显得不太引人注目。如果当时明王朝有点关于葡萄牙和西班牙的航海信息并对印度洋贸易易主之事稍加了解，断不会那样糊里糊涂上当的。

澳门，明时称“濠镜”，自古以来就是中国领土，原属广东省香山县（今珠海市）。1557年葡萄牙人进入澳门，并开始在此长期居住。1840年鸦片战争后，葡萄牙利用清政府战败之机，乘机侵占了澳门南面的氹仔岛和路环岛（两者面积共约10平方千米）。1887年，当时的葡政府迫使清王朝光绪帝先后签定了《中葡会议草约》、《中葡北京条约》，条约规定“葡国永驻管理澳门以及属澳之地与葡国治理它处无异”。葡萄牙就这么把一块主权鲜明的中国领土赖成了它的地方。1976年葡宪法规定澳门是在葡管辖下的特殊地区。1979年中葡两国正式建立外交关系。1987年3月26日，中葡签署《联合声明》，宣布1999年12月20日，中华人民共和国政府对澳门恢复行使主权，设立澳门行政区直辖中央政府。共442年的官司终于有了完满结局。

葡萄牙探险的方向主要是东方，然而它并不限制于此。1499年曼努埃尔国王特许亚速尔岛贵族向西寻找新的岛屿和大陆。1500年费尔南德斯发现格陵兰南部；1501年加思巴尔发现加拿大纽芬兰。在16世纪中叶，葡萄牙的势力上升到辉煌的顶点：整条非洲西海岸和中大西洋所有重要岛屿、巴西、印度洋两岸所有重要商站、马六甲、澳门和日本；香料群岛香料贸易完全控制在它手中赢利巨厚；最好的船只最富有航海经验的水手都是葡萄牙的。仅150万人口的国家竟然控制了全世界的主要商路，所有欧洲强国在海上都对它敬畏三分。这种局面是历史上绝无仅有的，唯有成吉思汗祖孙三代的大陆帝国堪与比肩。

葡萄牙走向鼎盛的同时也走向了衰败。葡国人口太少，海外铺摊太大。40%的人口包括所有精英全部用在海洋和海洋的后勤事业上，很快耗光了底气。它的海外人口除经商作战传教之外无力进行基本的殖民开拓，因此根基不牢。庞大而分散的葡萄牙海外领地面临着三方面单独或联合的压力：失去印度洋贸易权的一心复仇的阿拉伯人；印度次



大陆上倍受压榨的本土居民和他们的穆斯林盟友；其他欧洲列强—为什么只许你垄断就不许我们打破垄断？

中国、马来亚、印度和阿拉伯商人和航海家很快就发现了浩瀚大海上的其他航线，他们巧妙地躲过葡萄牙的商港和税收点。到1560年，阿拉伯人已经用沙漠驼队和小船沿红海阿拉伯海恢复了运输，迫使葡萄牙的利润一降再降。1586年奥斯曼帝国把葡萄牙人赶出了霍尔木兹。17世纪中叶，日本排外驱逐了葡萄牙人。到1670年时，波斯湾周边几乎没有葡萄牙的势力了。荷兰海军于1641年攻占马六甲，于1658年攻占斯里兰卡。17世纪末，印度尼西亚已成为荷兰殖民地。葡萄牙人信奉的强权实力政治的铁锤终于碰到了它自己头上。

最致命的一击来自陆地。与葡萄牙共居伊比利亚半岛的西班牙，已经利用美洲的金银而坐大，成为欧洲名符其实的超级强国。

1580年，西班牙人侵虚弱不堪的葡萄牙。次年，葡萄牙议会同意西班牙国王腓力二世兼葡萄牙国王，葡语称"费利佩一世"。西班牙横征暴敛，把它的邻国破坏殆尽。葡萄牙引以自豪的舰队和海外商站网，也渐渐被英国、荷兰和当地人摧垮。令人玩味的是英国皇家海军、荷兰皇家海军以及它们的远征船队，在早期正是靠雇佣葡国水手和船长起家。葡萄牙海洋模式被所有强国所"克隆"。唯有它自己成了一具历史的空壳。

葡萄牙留下了丰富的海洋和地理遗产。它的航海发现活动尽管出自贪婪的动机，所有的人类都受到了它的影响 正面和负面的。当我们感怀那个小国对于人类和我们星球命运的牵动时，不禁想起当时一位葡萄牙水手兼诗人路易斯·德·卡蒙斯的绝唱：

这是英雄们的故事，他们离开了祖国—葡萄牙，开辟了前往锡兰（即斯里兰卡）的海上大道，横跨从未有过帆影的滔天大水。

——本文部分内容摘自《舰船知识》1999年第10-12期杂志





责任编辑：宋黎明



内容介绍

本书主要内容包括游戏攻略、心得、人物介绍（包括主人公\敌对方和其他）、港口建筑（酒馆、交易所和造船所等）、船舶性能、舱室改造、遗迹探索、各种资料总汇（包括全部86个海港、交易品、原产物、武器、防具和航海用品等）、航海史简介和著名航海家介绍等几部分内容。是"水手"们不可多得的"洛克的驾船指南书"！



ISBN 7-5020-1864-6/G899

社内编号：4635　　定价：20.00元